accessibility.disableTTS=Testun i Leferydd wedi’i analluogi #

accessibility.enableTTS=Testun i Leferydd wedi’i alluogi #

accessibility.chat.tts.says=%s yn dweud %s #

accessibility.chat.tts.hideChat= Cuddio Sgwrs #

accessibility.chat.tts.keyboard=Allweddfwrdd #

accessibility.chat.tts.muteChatToggle=Tewi Pawb #

accessibility.chat.tts.sendChatMessage=Danfon #

accessibility.chat.tts.textboxTitle=Sgwrsio #

accessibility.loading.done=Gorffen #

accessibility.saving.done=Gorffen #

accessibility.downloading.start=Lawrlwytho wedi dechrau #

accessibility.downloading.Progress=Lawrlwytho %s y cant #

accessibility.downloading.canceled=Diddymwyd lawrlwytho #

accessibility.downloading.complete=Lawrlwytho wedi gorffen #

accessibility.importing.start=Mewnfudo wedi dechrau #

accessibility.importing.Progress=Mewnfudo %s y cant #

accessibility.importing.canceled=Diddymwyd mewnfudo #

accessibility.importing.complete=Mewnfudo wedi gorffen #

accessibility.signin.xbl=Mewngofnodi i X box live #

accessibility.chat.howtoopen=Gwasgwch %s i agor sgwrsio #

accessibility.key.mouseButton=Botwm Llygoden %s #

accessibility.key.gamepad=Rheolydd %s #

accessibility.list.or.two=%s neu %s #

accessibility.list.or.three\_or\_more.first=%s #

accessibility.list.or.three\_or\_more.inner=, %s #

accessibility.list.or.three\_or\_more.last=, or %s #

accessibility.button.tts.title=Botwm #

accessibility.checkbox.tts.title=Blwch Ticio #

accessibility.checkbox.tts.status=statws %s ### Status will be checked or unchecked

accessibility.dropdown.tts.title=Cwymplen #

accessibility.slider.tts.title=Llithrydd #

accessibility.tab.tts.title=Tab #

accessibility.textbox.tts.title=Blwch Testun #

accessibility.toggle.tts.title=Togl #

accessibility.button.close=cau #

accessibility.button.back=nôl #

accessibility.button.exit=Gadael #

accessibility.dropdown.listItem=Rhestri Eitemau #

accessibility.sectionName=Rhaniad %s: #

accessibility.state.on=:ymlaen #

accessibility.state.off=:i fwrdd #

accessibility.state.checked=:wedi dewis #

accessibility.state.unchecked=:wedi dad-ddewis #

accessibility.state.selected=:wedi dewis #

accessibility.state.unselected=:heb ei ddewis #

accessibility.slider.tts.percentValue=%s y cant #

accessibility.play.editWorld=Golygu Byd #

accessibility.play.editRealm=Golygu Teyrnas #

accessibility.play.editServer=Golygu Gweinydd #

accessibility.play.importWorld=Mewnforio Byd #

accessibility.play.leaveRealm=Gadael Teyrnas #

accessibility.play.realmFeed=Porthiant Teyrnas #

accessibility.play.tabLeft=Pwyswch %s i dabio i’r chwith left #

accessibility.play.tabRight=Pwyswch %s i dabio i’r dde #

accessibility.play.legacyWorldsDelete=Dileu Byd Legasi #

accessibility.pause.permissions=Hawliau #

accessibility.screenName.achievements=Sgrîn Gyflwaniadau #

accessibility.screenName.chat=Sgrîn Sgwrio #

accessibility.screenName.createNew=Creuwch Sgrîn Newydd #

accessibility.screenName.createWorld=Sgrîn Greu Gosodiadau Byd #

accessibility.screenName.editWorldSettings=Sgrîn Olygu Gosodiadiau Byd #

accessibility.screenName.error=Sgrîn Gwallau #

accessibility.screenName.howToPlay=Sgrîn Sut i Chwarae #

accessibility.screenName.modalDialog=Deialoglen #

accessibility.screenName.patchNotes=Sgrîn Nodiadau Patsh #

accessibility.screenName.pauase=Saib Sgrîn #

accessibility.screenName.play=Sgrîn Chwarae #

accessibility.screenName.realmSettings=Sgrîn Gosodiadau Teyrnasoedd #

accessibility.screenName.settings=Sgrîn Gosodiadau Gêm #

accessibility.screenName.skinPicker=Sgrîn Dewis Crwyn #

accessibility.screenName.start=Prif Ddewislen #

accessibility.screenName.vrAlignment=Sgrîn Aliniad VR #

accessibility.settings.reset=ailosod #

accessibility.settings.chooseSeed=Dewis Hedyn #

accessibility.start.feedback=Cyflwyno Adborth #

accessibility.start.new=Newydd #

accessibility.start.profile=Dewis Proffil #

accessibility.store.tag=Tag #

accessibility.textbox.editing=Golygu #

accessibility.text.period=Atalnod Llawn #

accessibility.text.comma=Coma #

accessibility.text.colon=Colon #

accessibility.text.apostrophe=Collnod #

accessibility.text.semiColon=Gwahannod #

accessibility.text.questionMark=Gofynnod #

accessibility.text.quotationMark=Dyfynnod #

accessibility.text.space=Gofod #

accessibility.text.tilde=Tild #

accessibility.text.graveAccent=Acen Ddisgynedig #

accessibility.text.lessThan=Llai Na #

accessibility.text.greaterThan=Mwy Na #

accessibility.text.leftBrace=Cromfach Cyrliog Chwith #

accessibility.text.rightBrace=Cromfach Cyrliog De #

accessibility.text.rightBracket=Cromfach De #

accessibility.text.leftBracket=Cromfach Chwith #

accessibility.text.verticalBar=Bar Fertigol #

accessibility.text.forwardSlash=Blaen Slaes #

accessibility.text.backwardSlash=Ôl Slaes #

accessibility.text.exclamationPoint=Ebychnod #

accessibility.text.atSign=Ampersand #

accessibility.text.hashTag=Hashnod #

accessibility.text.dollarSign=Dolar #

accessibility.text.percent=Y Cant #

accessibility.text.caret=Lleolnod #

accessibility.text.ampersand=Ampersand #

accessibility.text.asterisk=Seren #

accessibility.text.leftParenthesis=Sangiad Chwith #

accessibility.text.rightParenthesis=Sangiad De #

accessibility.text.hyphen=Cysylltnod #

accessibility.text.underScore=Tanlinellu #

accessibility.text.plus=Adio #

accessibility.text.equals=Hafal #

accessibility.text.unsupported=Llythyren Anhysbys #

accessibility.toast=Hysbysiad ### This is the name of the popup that appears when a player gets a notification for a game invite or achievement unlocked

accessibility.worldTemplates.help=Help #

accessibility.popup.title=Diffodd Darllenydd Sgrîn? #

accessibility.popup.message.line1=Croeso i Minecraft! #

accessibility.popup.message.default=Ar eich dyfais, mae cymorth darllen sgrin wedi'i alluogi'n ddiofyn. #

accessibility.popup.message.platform=Rydym wedi canfod bod gan eich system ddarllenydd sgrin wedi'i alluogi a'i fod wedi galluogi darllenydd sgrin Minecraft yn awtomatig. #

accessibility.popup.message.touch=Cyffwrdd a llusgo i ddod o hyd i reolaethau ar y sgrin, a rheolaethau tap dwbl i'w dewis. I sgrolio ar sgrin, tarwch dwbl a dal wrth siglo i fyny neu i lawr. #

accessibility.popup.message.xbl=Rydym wedi canfod bod gan eich cyfrif "Gadewch i gemau ddarllen i mi" wedi'u galluogi ac wedi galluogi darllenydd sgrin Minecraft yn awtomatig. #

accessibility.popup.message.line3=Hoffech chi ddiffodd hyn? #

accessibility.popup.left\_button\_text=Diffodd #

accessibility.popup.right\_button\_text=Gadael Ymlaen #

accessibility.controllerLayoutScreen.buttonRemapped=%s bellach yn sicr o rwymo %s #

accessibility.controllerLayoutScreen.buttonBoundTo=%s botwm: %s #

accessibility.controllerLayoutScreen.buttonRemapping=Dewiswch fewnbwn i rwymo am %s #

accessibility.gamepad.faceButton.down=Botwm A #

accessibility.gamepad.faceButton.right=Botwm B #

accessibility.gamepad.faceButton.left=Botwm X #

accessibility.gamepad.faceButton.up=Botwm Y #

accessibility.gamepad.button.systemLeft=Botwm Gweld #

accessibility.gamepad.button.systemRight=Botwm Dewislen #

accessibility.gamepad.dpad.down=D-Pad Lawr #

accessibility.gamepad.dpad.up=D-Pad Lan #

accessibility.gamepad.dpad.left=D-Pad Chwith #

accessibility.gamepad.dpad.right=D-Pad De #

accessibility.gamepad.stick.left=Ffon Chwith #

accessibility.gamepad.stick.right=Ffon Dde #

accessibility.gamepad.trigger.right=Clicied Dde #

accessibility.gamepad.trigger.left=Clicied Chwith #

accessibility.gamepad.bumper.right=Bymper Dde #

accessibility.gamepad.bumper.left=Bymper Chwith #

accessibility.keyboard.leftBracket=Cromfach Sgwar Chwith ### left square bracket means '[' on the english keyboard

accessibility.keyboard.rightBracket=Cromfach Sgwar De ### right square bracket means ']' on the english keyboard

## End of audible phrases section

accounts.name=Enw: %s (%s) #

accounts.signedInAs=Wedi mewngofnodi fel #

accounts.signOutConfirmation=Ydych chi eisiau allgofnodi neu newid cyfrifon? #

accounts.switch=Newid cyfrifon #

achievement.alternativeFuel=Tanwydd Amgen #

achievement.alternativeFuel.desc=Gwefru ffwrnais â bloc ceiliog #

achievement.acquireIron=Caffael Caledwedd #

achievement.acquireIron.desc=Mwyndoddi bar haearn #

achievement.bakeCake=Y Celwydd #

achievement.bakeCake.desc=Gwenith, siwgr, llaeth ac wyau #

achievement.blaze\_rod=I dân #

achievement.blaze\_rod.desc=Rhyddhau Blaze o'i rod ##

achievement.bookcase=Llyfrgellydd #

achievement.bookcase.desc= Adeiladu silffoedd llyfrau i wella eich tabl ensynio #

achievement.breedCow=Ailboblogi #

achievement.breedCow.desc=Bridio dwy fuwch gyda gwenith #

achievement.buildBetterPickaxe=Cael Uwchraddiad #

achievement.buildBetterPickaxe.desc= Llunio picell gwell #

achievement.buildFurnace=Pwnc Poeth #

achievement.buildFurnace.desc=Adeiladu ffwrnais allan o wyth bloc carreg #

achievement.buildHoe=Amser i Ffermio #

achievement.buildHoe.desc= Defnyddiwch planciau a ffyn i wneud hof #

achievement.buildPickaxe=Amser i Gloddio #

achievement.buildPickaxe.desc=Defnyddiwch planciau a ffyn i wneud picell #

achievement.buildSword=Amser i Streicio! #

achievement.buildSword.desc=Defnyddio planiau a ffyn i wneud cleddyf #

achievement.buildWorkBench=Meincnodi #

achievement.buildWorkBench.desc=Crefftiwch fainc waith gyda phedwar bloc o planciau #

achievement.cookFish=Pysgod Blasus #

achievement.cookFish.desc=Dal a choginio pysgod! #

achievement.diamonds=Diemwntiau! #

achievement.diamonds.desc=Caffael diemwntau gyda'ch offer haearn #

achievement.diamondsToYou=Diemwntiau i ti! #

achievement.diamondsToYou.desc=Taflu diemwntiau at chwaraewr arall. #

achievement.enchantments=Hudolwr #

achievement.enchantments.desc=Defnyddiwch lyfr, obsidian a diemwntau i lunio bwrdd ensynio #

achievement.exploreAllBiomes=Amser Anturio #

achievement.exploreAllBiomes.desc=Darganfod pob bïom #

achievement.flyPig=Pan Mae Moch Yn Hedfan #

achievement.flyPig.desc=Hedfanwch mochyn oddi ar glogwyn #

achievement.fullBeacon=Goleufani #

achievement.fullBeacon.desc=Creu goleufa llawn #

achievement.get=Cael Cyflawniad #

achievement.ghast=Dychwelyd at Anfonwr #

achievement.ghast.desc=Dinistrio Bwgan gyda phelen tân #

achievement.killCow=Tipiwr Buchod #

achievement.killCow.desc=Cynaeafu peth lledr #

achievement.killEnemy=Helwr Anghenfil #

achievement.killEnemy.desc=Ymosod ar a dinistrio anghenfil #

achievement.killWither=Y Dechreuad. #

achievement.killWither.desc=Lladd Gwywiant #

achievement.makeBread=Pobi Bara #

achievement.makeBread.desc=Troi gwenith yn fara #

achievement.mineWood=Casglu Pren #

achievement.mineWood.desc=Ymosod ar goeden nes bod bloc o bren yn popio allan #

achievement.notification.description=Cyflawniad wedi’i ddatgloi #

achievement.onARail=Ar Reilffordd #

achievement.onARail.desc= Teithio ar rheilfordd o leiaf 1 km o'r man cychwyn #

achievement.openInventory= Cymryd Stoc Rhestren #

achievement.openInventory.desc=Gwasgwch '%1$s' i agor eich rhestren. #

achievement.overkill=Gor-ladd #

achievement.overkill.desc=Delio naw calonnau o ddifrod mewn un ergyd. #

achievement.overpowered=Trechwyd #

achievement.overpowered.desc=Adeiladu afal Notch #

achievement.portal=Mae angen i ni Fynd yn Ddyfnach #

achievement.portal.desc=Adeiladu porth i'r Isfyd #

achievement.potion=Bragdy Lleol #

achievement.potion.desc= Bragu diodyn #

achievement.requires=Angen '%1$s' #

achievement.snipeSkeleton=Gornes Sniper #

achievement.snipeSkeleton.desc=Lladd sgerbwd gyda saeth o fwy na 50 metr #

achievement.spawnWither=Gwywiant #

achievement.spawnWither.desc=Deor Gwywiant #

achievement.taken=Cymerwyd! #

achievement.theEnd=Y Darfod #

achievement.theEnd.desc=Lleoli’r Darfod #

achievement.theEnd2=Y Darfod #

achievement.theEnd2.desc=Trechu Draig y Darfod #

achievement.unknown=??? #

achievement.uninitScore=-- #

achievementScreen.achievements:=Cyflawniadau: #

achievementScreen.gamerscore:=Sgôr chwaraewr: #

achievementScreen.hour=%d awr #

achievementScreen.hours=%d oriau #

achievementScreen.timeplayed:=Amser chwarae: #

achievementScreen.fetchingAchievements=Canfod Cyflawniadau#

action.hint.exit.boat=Pwyswch i ymadael y cwch #

action.hint.exit.minecart=Pwyswch i ymadael y cart pwll #

action.hint.exit.pig=Pwyswch sleifio i ddisgyn#

action.hint.exit.horse= Pwyswch sleifio i ddisgyn #

action.hint.exit.donkey= Pwyswch sleifio i ddisgyn#

action.hint.exit.mule= Pwyswch sleifio i ddisgyn #

action.hint.exit.llama= Pwyswch sleifio i ddisgyn #

action.hint.exit.skeleton\_horse= Pwyswch sleifio i ddisgyn #

action.interact.creeper=Cynnau #

action.interact.edit=Golygu #

action.interact.exit.boat=Gadael y cwch #

action.interact.feed=Bwydo #

action.interact.fishing=Pysgota #

action.interact.milk=Godro #

action.interact.mooshear=Cneifio #

action.interact.moostew=Cawl Llaeth#

action.interact.ride.boat=Byrddio#

action.interact.ride.minecart=Reidio #

action.interact.ride.horse=Marchogaeth #

action.interact.shear=Cneifio #

action.interact.sit=Eistedd #

action.interact.stand=Sefyll #

action.interact.talk=Siarad #

action.interact.tame=Dofi #

action.interact.dye=Llifo #

action.interact.cure=Gwella #

action.interact.opencontainer=Agor #

action.interact.createMap=Creu Map #

action.interact.takepicture=Tynnu Llun #

action.interact.saddle=Cyfrwyo #

action.interact.mount=Mowntio #

action.interact.boost=Cyfnerthu #

action.interact.write=Ysgrifennu #

action.interact.leash=Cynllyfanu #

action.interact.unleash=Datgynllyfanu #

action.interact.name=Enwi#

action.interact.attachchest=Atodi Cist #

action.interact.trade=Masnachu #

action.interact.armorstand.pose=Ystumio #

action.interact.armorstand.equip=Gwisgo #

action.interact.read=Darllen #

action.interact.wakevillager=Deffro Pentrefwr #

advMode.allEntities=@e = pob endid #

advMode.allPlayers=@a = pob chwaraewr #

advMode.command=Gorchymyn Mewnbwn #

advMode.nearestPlayer=@p = chwaraewr agosaf #

advMode.notAllowed=Rhaid bod yn chwaraewr op ym modd creadigol #

advMode.notEnabled=Dydy Blociau Gorchymyn heb eu galluogi ar y gweinydd hwn #

advMode.previousOutput=Allbwn Blaenorol #

advMode.randomPlayer=@r = chwaraewr ar hap #

advMode.self=@s = eich hunain #

advMode.setCommand=Gosod Gorchymyn Consol am Bloc #

advMode.setCommand.success=Gosodwyd Gorchymyn: %s #

apple.iCloudDisabled.title=Peidiwch Â Cholli Eich Bydoedd #

apple.iCloudDisabled.message=Nid yw eich bydoedd yn cael eu hachub yn iawn. Efallai na fyddant yma y tro nesaf y byddwch yn chwarae Minecraft. Ewch i'ch gosodiadau Apple TV a throi ymlaen iCloud i sicrhau bod eich holl fydoedd yn cael eu hachub. #

apple.iCloudDisabled.button.turnOnICloud=Trowch iCloud ymlaen #

apple.iCloudNoSpace.message=Nid oes gennych ddigon o le iCloud yn rhydd i achub eich byd yn iawn. Efallai na fyddant yma y tro nesaf y byddwch yn chwarae Minecraft. Rhyddhewch le ar eich cyfrif iCloud i sicrhau bod eich holl fydoedd yn cael eu hachub. #

apple.iCloudNoSpace.button.manageICloud=Rheoli iCloud #

apple.iCloudNoInternet.message= Mae angen cysylltiad rhyngrwyd arnoch i achub eich byd yn iawn. Efallai na fyddant yma y tro nesaf y byddwch yn chwarae Minecraft. Ailgysylltwch â'r rhyngrwyd i sicrhau bod eich holl fydoedd yn cael eu hachub. #

apple.iCloudSignInRequired.title=Mewngofnodi #

apple.iCloudSignInRequired.message= Mae angen i chi mewngofnodi i iCloud i chwarae Minecraft. Ewch i'ch gosodiadau Apple TV a throi ymlaen iCloud. #

apple.iCloudUserChanged.message=Mae cyfrif iCloud newydd wedi mewngofnodi. Bydd angen i chi ail-gychwyn Minecraft i chwarae. #

attribute.modifier.plus.0=+%d %s #

attribute.modifier.plus.1=+%d%% %s #

attribute.modifier.plus.2=+%d%% %s #

attribute.modifier.take.0=-%d %s #

attribute.modifier.take.1=-%d%% %s #

attribute.modifier.take.2=-%d%% %s #

attribute.name.minecraft:attack\_damage=Difrod Ymosod #

attribute.name.minecraft:follow\_range=Pellter Dilyn Mob #

attribute.name.minecraft:knockback\_resistance=Gwrthsafiad Curo 'nol #

attribute.name.generic.maxHealth=Uchafswm Iechyd #

attribute.name.generic.attackDamage=Difrod Ymosod #

attribute.name.minecraft:movement=Cyflymder #

attribute.name.horse.jumpStrength=Cryfder Naid Ceffyl #

attribute.name.zombie.spawnReinforcements=Atgyfnerthiadau Sombi #

attribution.goBack=Ewch ‘nol #

attribution.viewAttribution=I weld priodoleddau, ewch i <https://minecraft.net/attribution> ar unrhyw porwr rhyngrwyd. #

authentication.pleaseSignIn=Cofnodwch i mewn gyda’ch chyfirif Ysgol i chwarae Minecraft: Education Edition. #

authentication.loggingin=Mewngofnodi… #

authentication.signIn=Mewngofnodwch #

authentication.signingInTo=Mewngofnodi i mewn i %s #

authentication.unauthenticated=Dydy cyfrif yma ddim yn gymwys i ddefnyddio Minecraft Education. #

authentication.location=Am fwy o wybodaeth: #

authentication.hyperlink=http://education.minecraft.net/eligibility #

authentication.tryagain=Mewngofnodi gyda chyfrif gwahanol. #

authentication.welcome=Croeso, %s! #

authentication.exitingGame=Hwyl fawr, dewch nôl yn fuan. #

authentication.trialMessageTitle=Treial Minecraft Education Am Ddim #

authentication.trialWelcome=Croeso! Mae gennych %d treial o Minecraft: Education Edition cyn bod eich ysgol chi angen i brynu trwydded. Bob tro rydych chi’n agor Minecraft: Education Edition, you byddwch yn defnyddio un treial. Mwynhewch! #

authentication.trialWarning= Mae gennych %d treial o Minecraft: Education Edition ar ô lar ddiwedd y sesiwn hon. Ar ôl I’r treial hon chwarae, bydd rhaid i’ch ysgol brynu trwydded. Diolch! #

authentication.trialEnded=Mae eich treial o Minecraft: Education Edition wedi dod i ben. Bydd rhaid i’ch ysgol brynu trwydded i chi gael parhau i ddefnyddio Minecraft: Education Edition. Diolch! #

authentication.trialEndedTitle=Treial Wedi Darfod #

authentication.clickToPurchaseMessage=Gofynwch i’ch Addysgwr i brynu trwydded i chi yma: #

authentication.clickToPurchaseStudent=http://aka.ms/meestore #

authentication.clickToPurchaseTeacher=Prynwch Trwydded (%s/blwyddyn) #

authentication.adalException= Ni allwn gysylltu â'r gwasanaeth sydd ei angen arnoch ar hyn o bryd. Gwiriwch eich cysylltiad rhwydwaith neu rhowch gynnig arall ar hyn rywbryd eto. #

authentication.buyMinecraft=Ewch i’r App Store! #

authentication.educationOnly= Os nad ydych yn ddefnyddiwr addysg, ewch i'r siop apiau i lawrlwytho'r fersiwn safonol. #

authentication.minecraftInstead=App Store #

authentication.signInButton=Mewngofnodwch gyda’ch cyfrif ysgol #

authentication.signInRequired=Rhaid Mewngofnodi #

authentication.store.confirm.button=Cadarnhau #

authentication.store.confirmPurchase=Cadarnhau Pryniad #

authentication.store.intro=Mae eich treial o Minecraft: Education Edition wedi dod i ben. I barhau i chwarae Minecraft: Education Edition, bydd angen prynu trwydded. #

authentication.store.popup.purchaseFailed.title=Aeth Rywbeth o’i Le! #

authentication.store.popup.purchaseFailed.msg= Mae'n ddrwg gennym, nid oeddem yn gallu cwblhau eich pryniant. Gwiriwch eich cysylltiad â'r rhyngrwyd efallai? #

authentication.store.purchase.info1= Bydd y taliad yn cael ei godi ar eich cyfrif iTunes ar gadarnhad o'ch pryniant ac mae'r tanysgrifiad yn adnewyddu'n awtomatig oni bai bod awto-adnewyddu yn cael ei ddiffodd o leiaf 24 awr cyn diwedd y cyfnod cyfredol. Codir tâl adnewyddu ar eich cyfrif o fewn 24 awr cyn diwedd y cyfnod cyfredol, ar yr opsiwn pris tanysgrifio yr ydych wedi'i ddewis o'r blaen. #

authentication.store.purchase.info2= Gallwch reoli eich tanysgrifiad a diffodd awto-adnewyddu drwy gael mynediad i osodiadau eich Cyfrif iTunes ar ôl prynu. Os byddwch yn canslo ar ôl i'ch tanysgrifiad gael ei actifadu, ni fyddwch yn cael eich ad-dalu am weddill cyfnod gweithredol y tanysgrifiad. Bydd eich cyfrif iTunes yn gysylltiedig â'ch Cyfrif Addysg O365 ar gyfer y tanysgrifiad hwn, felly ni fyddwch yn gymwys i brynu trwyddedau Ychwanegol Minecraft: Education Edition gyda'r cyfrif iTunes hwn. #

authentication.store.purchase.button=Prynwch trwydded (%s/blwyddyn) #

authentication.store.terms=Termau Defnydd #

authentication.store.viewTermsAndConditions=Termau a Thelerau #

authentication.store.viewPrivacyPolicy=Polisi Preifatrwydd #

authentication.toast.refreshFailed.title=Cyfrif #

authentication.toast.refreshFailed.body= Mae rhywbeth o'i le ar wybodaeth eich cyfrif. Mewngofiwch eto i barhau i ddefnyddio nodweddion aml-chwaraewr. #

eula.intro= I ddefnyddio Minecraft: Education Edition mae rhaid i chi dderbyn y End-User Licensing Agreement. #

eula.location=Mae’r EULA ar gael yma: #

eula.hyperlink=http://education.minecraft.net/eula #

eula.title=End-User Licensing Agreement #

eula.view=Gweld EULA #

eula.callToAction=Cliciwch yma a dderbyn termau’r cytundeb. #

eula.acceptButton=Derbyn #

book.byAuthor=gan #

book.defaultAuthor=Awdur Anhysbys #

book.editTitle=Nodwch Teitl y Llyfr #

book.export=Allfudo #

book.finalizeButton=Llofnodi a Chau #

book.finalizeWarning=Sylwch! Pan fyddwch yn llofnodi'r llyfr, ni fydd yn bosib i'w olygu. #

book.generation.0=Gwreiddiol #

book.generation.1=Copi o’r gwreiddiol #

book.generation.2=Copi o gopi #

book.generation.3=Bratiog #

book.pageIndicator=Tudalen %1$s o %2$s #

book.signButton=Llofnodi #

book.titleHere=[Nodwch Teitl Yma] #

build.tooHigh= Cyfyngiad uchder adeiladu yw %s blociau #

chalkboardScreen.header=Golygu Testun #

chalkboardScreen.locked=Cloi #

chalkboardScreen.unlocked=Datgloi #

chat.cannotSend=Methu gyrru neges sgwrs #

chat.copy=Copïwch i'r Clipfwrdd #

chat.link.confirm=Ydych chi'n siwr eich bod chi eisiau agor y wefan ganlynol? #

chat.link.confirmTrusted=Ydych chi eisiau agor y ddolen neu ei chopïo i’r clipfwrdd? #

chat.link.open=Agorwch yn y porwr #

chat.link.warning=Peidwch ag agor dolen gan bobl nad ydych yn ymddiried ynddyn nhw! #

chat.mentions.autocomplete.allPlayers=soniwch am bob chwaraewr #

chat.mute=Distewi Sgwrsio #

chat.realmsFilterDisabled=Mae’r Realm yma â hidlydd sgwrio i ffwrdd #

chat.settings=Gosodiadau Sgwrsio #

chat.settings.defaultChatColor=Lliw Sgwrsio Rhagosodedig #

chat.settings.chatColor=Lliw Sgwrsio #

chat.settings.chatFont=Ffont Sgwrsio #

chat.settings.color=Lliw #

chat.settings.font=Ffont #

chat.settings.fontColor=Lliw Ffont #

chat.settings.fontSize=Maint: %s #

chat.settings.fontSize.disabled=Maint: Ar gael gyda %s #

chat.settings.lineSpacing=Bylchiad Llinellau #

chat.settings.lineSpacingNumber=x%s #

chat.settings.mentions=Fy Nghrybwylliadau #

chat.settings.mentionsColor=Lliw Fy Nghrybwylliadau #

chat.settings.muteAll=Mudo Pob Sgwrs #

chat.settings.unmuteAll=Dadfudo Pob Sgwrs #

chat.settings.tts=Testun i Leferydd am Sgwrsio #

chat.stream.emote=(%s) \* %s %s #

chat.stream.text=(%s) <%s> %s #

chat.title=Sgwrsio #

chat.title.cheats=Sgwrsio a Gorchmynion #

chat.type.achievement=mae %s wedi ennill cyflawniad %s #

chat.type.achievement.taken=Mae %s wedi colli cyflawniad %s #

chat.type.admin=[%s: %s] #

chat.type.announcement=[%s] %s #

chat.type.emote=\* %s %s #

chat.type.sleeping=Mae %s yn cysgu mewn gwely. I neidio i’r wawr, rhaid i bob chwaraewr cysgu yn ei wely ar yr un adeg. #

chat.type.text=<%s> %s #

chat.renamed=Rydych chi wedi eich ail-enwi yn '%s' ar y gweinydd hwn #

chestScreen.header.large=Cist Fawr #

chestScreen.header.player=Rhestr Eiddo #

chestScreen.header.small=Cist #

chooseRealmScreen.header=Dewisiwch Gweinydd Teyrnas #

chooseRealmScreen.realmsplusbuttontext=Ychwanegwch Deyrnas 10-chwaraewr #

chooseRealmScreen.realmsbuttontext=Ychwanegwch Deyrnas 2-chwaraewr #

customTemplatesScreen.header=Templedau â Mewnfudwyd #

craftingScreen.tab.search=Popeth #

craftingScreen.tab.search.filter=Pethau i’w grefftio #

craftingScreen.tab.construction=Adeiladwaith #

craftingScreen.tab.nature=Natur #

craftingScreen.tab.equipment=Offer #

craftingScreen.tab.items=Eitemau #

craftingScreen.tab.survival=Rhestren #

craftingScreen.tab.armor=Arfwisg #

credits.skip=Sgipio #

cauldronScreen.header=Crochen #

codeScreen.chooseEditor=Dewis eich golygydd: #

codeScreen.editor.description.makeCode=Mae Microsoft MakeCode yn dod â chyfrifiadureg yn fyw gyda Minecraft #

codeScreen.editor.description.tynker=Addaswch eich byd gyda Tynker! Adeiladwch gemau bychain, creuwch strwythurau, a gwnewch addasiadau eich hun wrh godio. #

codeScreen.memoryWarning=Nid yw'r ddyfais hon yn bodloni'r swm cof a argymhellir. Efallai na fydd golygyddion yn gweithio yn ôl y disgwyl. #

codeScreen.memoryError=Gwall wrth broses y golygydd, gwiriwch a oes gan eich dyfais ddigon o gof. #

codeScreen.needCheats=Rhaid galluogi cheats yn y lefel i allu codio! #

codeScreen.networkError= Methu cysylltu â'r rhwydwaith, gwiriwch osodiadau eich rhwydwaith. #

codeScreen.resetWarning= Ydych chi'n siŵr eich bod am ailosod Adeiladwr Cod? Bydd yr holl waith heb ei hau yn cael ei golli... #

codeScreen.title=Adeiladwr Cod #

codeScreen.buttonTTS.splitLeft=Symud i’r chwith #

codeScreen.buttonTTS.splitRight=Symud i’r dde #

codeScreen.buttonTTS.selectEditor=Dewis Golygydd #

codeScreen.buttonTTS.maximize=Uchafu #

codeScreen.buttonTTS.restore=Adfer #

color.black=Du #

color.dark\_blue=Glas Tywyll #

color.dark\_green=Gwyrdd Tywyll #

color.dark\_aqua=Gwyrddlas Tywyll #

color.dark\_red=Coch Tywyll #

color.dark\_purple=Porffor Tywyll #

color.gold=Aur #

color.gray=Llwyd #

color.dark\_gray=Llwyd Tywyll #

color.blue=Glas #

color.green=Gwyrdd #

color.aqua=Glaswyrdd #

color.red=Coch #

color.light\_purple=Porffor Golau #

color.yellow=Melyn #

color.white=Gwyn #

commandBlockScreen.blockType=Math o floc #

commandBlockScreen.blockType.impulse=Ergyd iant #

commandBlockScreen.blockType.chain=Cadwyn #

commandBlockScreen.blockType.repeat=Ail-adrodd #

commandBlockScreen.condition=Amod: #

commandBlockScreen.condition.conditional=Amodol #

commandBlockScreen.condition.unconditional=Diamodol #

commandBlockScreen.redstone=Carreg Goch: #

commandBlockScreen.redstone.needs\_redstone=Angen Carreg Goch #

commandBlockScreen.redstone.always\_on=Actif Bob Amser #

commandBlockScreen.tickDelay=Oediad mewn Ticiau: #

commandBlockScreen.executeFirstTick=Gweithredu ar y Tic Cyntaf #

commandBlockScreen.displayOutputMode=O #

commandBlockScreen.hideOutputMode=X #

commandBlockScreen.hoverNote=Nodyn Hofran #

commandBlockScreen.title=Bloc Gorchymyn #

seargeSays.searge=Dywed Searge: %s #

seargeSays.searge1=Yolo #

seargeSays.searge2=/achievement take achievement.understandCommands @p #

seargeSays.searge3=Gofynnwch am gymorth ar drydar #

seargeSays.searge4=/deop @p #

seargeSays.searge5=Sgorfwrdd wedi’i dileu, blociwyd gorchmynion #

seargeSays.searge6=Cysylltwch â’r helpdesk am gymorth #

seargeSays.searge7=/testfornoob @p #

seargeSays.searge8=/trigger warning #

seargeSays.searge9=O mam bach, mae’n llawn ystadegau #

seargeSays.searge10=/kill @p[name=!Searge] #

seargeSays.searge11=Ydych chi wedi ceisio diffodd ac ail-gynnau? #

seargeSays.searge12=Flin iawn, dim cymorth heddiw #

commandBlock.shortName=@ #

commandBlock.genericName=Bloc Gorchymyn #

commands.ability.description=Yn Gosod gallu chwaraewr #

commands.ability.noability=Nid oed gallu o’r enw '%1$s' ar gael #

commands.ability.granted=Mae’r gallu '%1$s' wedi’i ganiatáu i chii #

commands.ability.revoked=Mae’r gallu '%1$s' wedi’i ddiddymu oddi wrthoch #

commands.ability.success=Mae’r gallu wedi’I ddeweddaru #

commands.achievement.alreadyHave=Mae chwaraewr %1$s eisioes â’r gallu %2$s #

commands.achievement.description=Yn rhoi neu dynnu cyflawniad oddi-ar chwaraewr. #

commands.achievement.dontHave=Does gan chwaraewr %1$s ddim cyflanwiad %2$s #

commands.achievement.give.success.all=Llwyddwyd i roi’r holl gyflawniadau i %1$s #

commands.achievement.give.success.one=Llwyddwyd i roi %1$s yr ystadegyn %2$s #

commands.achievement.statTooLow=Dydy chwaraewr %1$s ddim ag ystadegyn %2$s #

commands.achievement.take.success.all=Llwyddwyd i gymryd yr holl gyflawniadau oddi-wrth %1$s #

commands.achievement.take.success.one=Wedi llwyddo i gymryd y stat %1$s o %2$s #

commands.achievement.unknownAchievement=Cyflawniad neu ystadegyn anhysbys '%1$s' #

commands.agent.attack.success=Asiant yn ymosod yn llwyddiannus #

commands.agent.attack.failed=Asiant wedi methu ymosod #

commands.agent.collect.success=Asiant yn casglu'n llwyddiannus #

commands.agent.collect.failed=Asiant wedi methu casglu #

commands.agent.createagent.success=Creuwyd Asiant #

commands.agent.createagent.failed=Ni ellir creu Asiant ‘

commands.agent.destroy.success=Dinistriodd Asiant bloc #

commands.agent.destroy.failed=Dinistrio Asiant wedi methu #

commands.agent.detect.success=Asiant yn canfod yn llwyddiannus #

commands.agent.detect.failed=Asiant wedi methu canfod #

commands.agent.detectredstone.success=Asiant yn canfod Redstone yn llwyddiannus #

commands.agent.detectredstone.failed=Asiant wedi methu canfod Redstone #

commands.agent.drop.success=Asiant yn gollwng yn llwyddiannus #

commands.agent.drop.failed=Asiant wedi methu gollwng #

commands.agent.dropall.success=Asiant yn gollwngpopeth yn llwyddiannus #

commands.agent.dropall.failed=Asiant wedi methu gollwngpopeth #

commands.agent.getitemcount.success=Mae Asiant getitemcount wedi llwyddo #

commands.agent.getitemcount.failed=Mae Asiant getitemcount wedi methu #

commands.agent.getitemspace.success=Mae Asiant getitemspace wedi llwyddo #

commands.agent.getitemspace.failed=Mae Asiant getitemspace wedi methu #

commands.agent.getitemdetail.success=Mae Asiant getitemdetail wedi llwyddo #

commands.agent.getitemdetail.failed=Mae Asiant getitemdetail wedi methu #

commands.agent.getposition.success=Mae Asiant getposition wedi llwyddo #

commands.agent.getposition.failed=Mae Asiant getposition wedi methu #

commands.agent.inspect.success=Mae Asiant arolgu wedi llwyddo #

commands.agent.inspect.failed=Mae Asiant arolygu wedi methu #

commands.agent.inspectdata.success=Mae Asiant arolygu data wedi llwyddo #

commands.agent.inspectdata.failed=Mae Asiant arolygu data wedi methu #

commands.agent.move.success=Mae symud Asiant wedi llwyddo #

commands.agent.move.failed=Methu symud Asiant #

commands.agent.outofrange=Methu arwyddo gorchymyn, Asiant tu allan i gyrhaeddiad #

commands.agent.place.success=Mae Asiant gosod wedi llwyddo #

commands.agent.place.failed=Mae Asiant gosod wedi methu #

commands.agent.setitem.success=Mae Asiant gosod eitem wedi llwyddo #

commands.agent.setitem.failed=Mae Asiant gosod eitem wedi methu #

commands.agent.turn.success=Mae Asiant troi wedi llwyddo #

commands.agent.turn.failed=Mae Asiant troi wedi methu #

commands.agent.till.success=Mae Asiant tilio wedi llwyddo #

commands.agent.till.failed=Mae Asiant tilio wedi methu #

commands.agent.tpagent.description=Telegludo eich Asiant #

commands.agent.tpagent.success=Telegludwyd Asiant #

commands.agent.tpagent.failed=Methwyd telegludo Asiant #

commands.agent.transfer.success=Mae trosgwyddiad Asiant wedi llwyddo #

commands.agent.transfer.failed=Mae trosglyddiad Asiant wedi methu #

commands.always.day=Cylchdro Dydd-Nos %1$s #

commands.always.day.locked=Cylchdro Dydd-Nos wedi’i cloi #

commands.always.day.unlocked=Cylchdro Dydd-Nos wedi datgloi #

commands.ban.description=Ychwanegir chwaraewr i rhestr gwrthod #

commands.autocomplete.a=Pob chwaraewr #

commands.autocomplete.c=fy Asiant #

commands.autocomplete.e=Pob endid #

commands.autocomplete.p=chwaraewr agosaf #

commands.autocomplete.r=chwaraewr ar hap #

commands.autocomplete.s=dy hunan #

commands.autocomplete.v=pob Asiant #

commands.ban.failed=Methwyd gwrthod chwaraewr %1$s #

commands.ban.success=Gwrthodwyd bob chwareawr %1$s #

commands.banip.description=Ychwanegir cyfeiriad IP at rhestr gwrthod #

commands.banip.invalid=Rydych wedi rhoi cyfeiriad IP annilys neu chwaraewr nad yw ar-lein #

commands.banip.success=Gwrthodwyd cyfeiriad IP %1$s #

commands.banip.success.players=Gwrthodwyd cyfeiriad IP %1$s sy’n perthyn i %2$s #

commands.banlist.ips=Mae yna cyfanswm o %1$d cyfeiriadau IP wedi’u gwrthod #

commands.banlist.players=Mae yna cyfanswm o %1$d chwaraewyr wedi’u gwrthod #

commands.blockdata.description=Addasir tag data bloc. #

commands.blockdata.placeFailed=Ni ellir osod blociau yma #

commands.blockdata.destroyFailed=Ni ellir palu yma #

commands.blockdata.failed=Nid yw’r tag data wedi newid: %1$s #

commands.blockdata.notValid=Nid bloc deiliaid data yw'r bloc targed #

commands.blockdata.outOfWorld=Does dim modd newid bloc y tu allan i'r byd #

commands.blockdata.success=Diweddaru data bloc i: %1$s #

commands.blockdata.tagError=Methwyd dosrannu tagiau data: %1$s #

commands.change-setting.description= Newidir gosodiad ar y gweinydd pwrpasol wrth iddo redeg. #

commands.change-setting.success=Mae %1$s wedi'i newid #

commands.chunkinfo.compiled= Mae’r Talp yn cael ei lunio. #

commands.chunkinfo.data=Y 64 fertig cyntaf yw: %1$s #

commands.chunkinfo.empty=Mae’r Talp yn wag. #

commands.chunkinfo.hasLayers=Mae haenau Talp: %1$s #

commands.chunkinfo.hasNoRenderableLayers= Does gan y Talp ddim haenau rendro. #

commands.chunkinfo.isEmpty= Mae gan Talp haenau gwag: %1$s #

commands.chunkinfo.location=Lleoliad Talp: (%1$d, %2$d, %3$d) #

commands.chunkinfo.noChunk=Heb ganfod talp ar safle'r talp %1$d, %2$d, %3$d #

commands.chunkinfo.notCompiled=Nid yw’r Talp wedi'i lunio. #

commands.chunkinfo.notEmpty=Dydy’r Talp ddim yn wag. #

commands.chunkinfo.vertices=Mae clustogiad haen %1$s yn cynnwys %2$d fertigol. #

commands.classroommode.description=Ceisiwch lansio a chysylltu â'r Modd Ystafell Ddosbarth. #

commands.classroommode.success=Ceisio lansio Modd Dosbarth... #

commands.clear.description=Clirio eitemau o restren chwaraewyr. #

commands.clear.failure=Doedd dim modd clirio'r rhestren o %1$s #

commands.clear.failure.no.items=Doedd dim modd clirio'r rhestren o %1$s, dim eitemau i'w tynnu #

commands.clear.success= Clirio'r rhestren o %1$s, gan dynnu %2$d eitem #

commands.clear.tagError=Methwyd dosrannu tagiau data: %1$s #

commands.clear.testing=Mae gan %1$s %2$d eitem sy'n cyfateb i'r meini prawf #

commands.clearfixedinv.description=Tynnu'r holl Slotiau Rhestren Sefydlog. #

commands.clearfixedinv.success=Clirio'r Rhestren Sefydlog #

commands.clone.description= Clonio blociau o un rhanbarth i'r llall. #

commands.clone.failed=Dim blociau wedi'u clonio #

commands.clone.filtered.error=Mae defnydd wedi'i hidlo yn gofyn am bennu bloc hidlo #

commands.clone.noOverlap=Ni all ffynhonnell a chyrchfan orgyffwrdd #

commands.clone.outOfWorld=Does dim modd cael mynediad i flociau y tu allan i'r byd #

commands.clone.success=%1$d blociau wedi'u clonio #

commands.clone.tooManyBlocks=Gormod o flociau yn yr ardal benodedig (%1$d > %2$d) #

commands.closechat.description= Yn cau’r ffenestr sgwrsio'r chwaraewr lleol os yw ar agor. #

commands.closechat.success=Sgwrs ar gau #

commands.closechat.failure=Nid oedd sgwrsio ar agor #

commands.closewebsocket.description=Cau cysylltiad gwe-so os oes un. #

commands.code.description=Lansio Adeiladwr Cod. #

commands.code.success=Lansiwyd Adeiladwr Cod. #

commands.compare.failed=Nid yw ffynhonnell a chyrchfan yn union yr un fath #

commands.compare.outOfWorld=Does dim modd cael mynediad i flociau y tu allan i'r byd #

commands.compare.success=%1$d blociau wedi’u cymharu #

commands.compare.tooManyBlocks=Gormod o flociau yn yr ardal benodedig (%1$d > %2$d) #

commands.corruptworld.description=Yn llygru'r byd wedi'i lwytho ar y gweinydd. #

commands.corruptworld.success=Wedi llwyddo i lygru'r byd. #

commands.daylock.description=Cloi a datgloi'r cylchdro dydd. #

commands.debug.description= Dechrau neu stopio sesiwn dadfygio. #

commands.debug.notStarted=Does dim rhaid rhoi'r gorau i broffilio pan nad ydym wedi dechrau eto! #

commands.debug.start= Dechrau proffilio dadfygio #

commands.debug.stop=Wedi stopio proffilio dadfygio ar ôl %.2f eiliad (%1$d ticiau) #

commands.defaultgamemode.description=Gosod y modd gêm ddiofyn. #

commands.defaultgamemode.success=Modd gêm ddiofyn y byd bellach yw %1$s #

commands.deop.description=Dirymu statws gweithredwr gan chwaraewr. #

commands.deop.failed=Doedd dim modd dad-opio (lefel y caniatâd yn rhy uchel): %s #

commands.deop.success=Dad-opiwyd: %s #

commands.deop.message=Rydych wedi cael eich dad-opio #

commands.difficulty.description=Gosod y lefel anhawster. #

commands.difficulty.usage=/difficulty <anhawster newydd> #

commands.difficulty.success=Gosod anhawster gêm i %1$s #

commands.downfall.success=Toglwyd downfall #

commands.effect.description=Ychwanegu neu ddileu effeithiau statws. #

commands.effect.failure.notActive=Doedd dim modd cymryd %1$s o %2$s gan nad ydyn nhw'n cael yr effaith #

commands.effect.failure.notActive.all=Doedd dim modd cymryd unrhyw effeithiau o %1$s gan nad oes rhai ganddynt #

commands.effect.failure.notAMob=Gall %1$s ddim cael effeithiau #

commands.effect.notFound=Nid oes effaith mob o'r fath gydag ID %s #

commands.effect.success=Rhoddwyd %1$s \* %2$d i %3$s am %4$d eiliad #

commands.effect.success.removed=Wedi cymryd %1$s o %2$s #

commands.effect.success.removed.all=Wedi cymryd pob effaith o %1$s #

commands.enchant.cantCombine=Does dim modd cyfuno %1$s â %2$s #

commands.enchant.invalidLevel=Dydy %1$s ddim yn cefnogi lefel %2$d #

commands.enchant.cantEnchant=Ni ellir ychwanegu'r ensyniad dan sylw at yr eitem darged: %1$s #

commands.enchant.description=Ychwanegu ensyniad at eitem ddewisol chwaraewr. #

commands.enchant.noItem=Dydy'r targed ddim yn dal eitem: %1$s #

commands.enchant.notFound=Nid oes unrhyw ensyniad o'i fath gydag ID %1$d #

commands.enchant.success=Llwyddodd ensynio ar gyfer %1$s #

commands.entitydata.description=Addasir tag data endid. #

commands.entitydata.failed=Wnaeth y tag data ddim newid: %1$s #

commands.entitydata.noPlayers=Mae %1$s yn chwaraewr ac ni ellir ei newid #

commands.entitydata.success=Data endid wedi'i ddiweddaru i: %1$s #

commands.entitydata.tagError=Methwyd dosrannu tagiau data: %1$s #

commands.execute.allInvocationsFailed=Methodd pob arddeisyfiad: '%1$s' #

commands.execute.failed=Wedi methu gweithredu '%1$s' fel %2$s #

commands.execute.description=Gweithredu gorchymyn ar ran un neu fwy o endidau. #

commands.fill.description=Llenwir rhanbarth neu rannau o ranbarth â bloc penodol. #

commands.fill.failed=Dim blociau wedi'u llenwi #

commands.fill.outOfWorld=Does dim modd gosod blociau y tu allan i'r byd #

commands.fill.success=%1$d blociau wedi'u llenwi #

commands.fill.tagError=Methwyd dosrannu tagiau data: %1$s #

commands.fill.tooManyBlocks=Gormod o flociau yn yr ardal benodedig (%1$d > %2$d) #

commands.fill.replace.auxvalue.invalid=Annilys yn disodli gwerth data ar gyfer bloc %1$s #

commands.function.description=Gorchmynion rhedeg i'w cael yn y ffeil swyddogaeth gyfatebol. #

commands.function.functionNameNotFound=Heb ganfod Ffwythiant %1$s. #

commands.function.invalidCharacters=Mae'r Ffwythiant gyda'r teitl '%s' yn annilys, ni chaniateir y nod '%s' mewn enwau swyddogaethau. #

commands.function.noEngineVersionSpecified=Doedd dim modd rhedeg Ffwythiant %s. Rhaid i chi nodi min\_engine\_version yn amlygu'r pecyn ymddygiad manifest.json. #

commands.function.success=Wedi llwyddo i weithredu cofnodion Ffwythiant %1$d. #

commands.gamemode.description=Gosod modd gêm chwaraewr. #

commands.gamemode.success.other=Gosod modd gêm %2$s i %1$s #

commands.gamemode.success.self=Gosod modd gêm eich hun i %1$s #

commands.gamemode.fail.invalid=Mae modd gêm '%1$s' yn annilys #

commands.gamerule.description=Gosod neu holi gwerth rheol gêm. #

commands.gamerule.type.invalid=Math annilys a ddefnyddir ar gyfer rheol gêm '%1$s' #

commands.gamerule.type.nocheatsenabled=Dim ond os caiff cei eu galluogi yn y byd hwn y gellir defnyddio rheol gêm '%1$s'. #

commands.gamerule.nopermission=Dim ond perchnogion gweinydd all newid '%1$s' #

commands.gamerule.norule=Does dim rheol gêm o'r enw '%1$s' ar gael #

commands.gamerule.success=Mae rheol gêm %1$s wedi'i diweddaru i %2$s #

commands.generic.async.initiated=%1$s' wedi dechrau (cam async %2$d) #

commands.generic.boolean.invalid=Nid yw '%1$s' yn wir nac yn anwir. #

commands.generic.chunk.notFound=Heb ddarganfod y talp penodol. #

commands.generic.componentError=Methwyd dosrannu rhestr gydrannau. #

commands.generic.dimension.notFound=Heb ganfod dimensiwn penodol. #

commands.generic.disabled=Nid yw twyllau wedi'u galluogi yn y lefel hon. #

commands.generic.disabled.templateLocked=Mae'r gosodiadau wedi'u cloi ar hyn o bryd. Datgloi Templed Dewisiadau'r Byd yn y ddewislen Gosodiadau Gêm i'w newid. #

commands.generic.double.tooBig=Mae'r nifer rydych chi wedi'u cofnodi (%.2f) yn rhy fawr, rhaid iddo fod ar y mwyaf %.2f #

commands.generic.double.tooSmall=Mae'r rhif rydych chi wedi'i gofnodi (%.2f) yn rhy fach, rhaid iddo fod o leiaf %.2f #

commands.generic.duplicateType=Dadleuon math dyblyg #

commands.generic.duplicateSelectorArgument=Dadleuon dewis %s dyblyg #

commands.generic.encryption.badkey=Allwedd gyhoeddus wael wedi'i rhoi. Disgwyl allwedd 120 byte ar ôl fformatio PEM. #

commands.generic.encryption.badsalt Halen gwael yn cael ei roi. Disgwylir 16 byte cyn amgodio 64 sylfaenol. #

commands.generic.encryption.required=Angen sesiwn wedi'i hamgryptio #

commands.generic.entity.invalidType=Mae'r math o endid '%1$s' yn annilys #

commands.generic.entity.invalidUuid=Mae'r endid UUID a ddarperir mewn fformat annilys #

commands.generic.entity.notFound=Ni ellir dod o hyd i'r endid hwnnw #

commands.generic.exception=Digwyddodd gwall anhysbys wrth geisio cyflawni'r gorchymyn hwn #

commands.generic.invalidAgentType=Math o ddadl yn berthnasol i ddetholwr Asiant yn unig #

commands.generic.invalidcontext=Cyd-destun annilys wedi'i ddarparu ar gyfer y math o orchymyn a roddwyd #

commands.generic.invalidDevice=Dydy'r gorchymyn roesoch chi, %s, ddim yn cael ei gefnogi ar y ddyfais hon #

commands.generic.invalidPlayerType=Math o ddadl yn berthnasol i ddetholwr chwaraewr yn unig #

commands.generic.invalidType=Dadl o fath anhysbys #

commands.generic.levelError=Rhaid i'r lefel uchaf fod yn fwy na lefel isaf #

commands.generic.malformed.body=Corff ar goll neu wedi'i gamffurfio #

commands.generic.malformed.type=Math annilys o gais #

commands.generic.notimplemented=Heb ei weithredu #

commands.generic.num.invalid=Dydy '%1$s' ddim yn rhif dilys #

commands.generic.num.tooBig=Mae'r rhif roesoch chi (%1$d) yn rhy fawr, rhaid iddo fod ar y rhan fwyaf o %2$d #

commands.generic.num.tooSmall=Mae'r rhif roesoch chi (%1$d) yn rhy fach, rhaid iddo fod o leiaf %2$d #

commands.generic.parameter.invalid=Dydy '%1$s' ddim yn baramedr dilys #

commands.generic.permission.selector=<caniatadau annigonol ar gyfer ehangu detholwyr> #

commands.generic.player.notFound=Ni ellir dod o hyd i'r chwaraewr hwnnw #

commands.generic.protocol.mismatch=Nid yw'r fersiwn protocol a ddarperir yn cyfateb i fersiwn protocol Minecraft #

commands.generic.radiusError=Rhaid i radiws dewiswr lleiaf fod yn llai na'r uchafswm #

commands.generic.radiusNegative=Ni all radiws fod yn negyddol #

commands.generic.rotationError=Cylchdroi allan o ystod #

commands.generic.running=Mae'r gorchymyn eisoes yn rhedeg #

commands.generic.step.failed=Cam gorchymyn wedi methu #

commands.generic.syntax=Gwall cystrawen: Annisgwyl "%2$s": ar "%1$s>>%2$s<<%3$s" #

commands.generic.noTargetMatch=Dim targedau wedi'u paru â detholwr #

commands.generic.targetNotPlayer=Rhaid i'r detholwr fod o fath chwaraewr #

commands.generic.tooManyNames=Gormod o ddadleuon enwau targed #

commands.generic.tooManyTargets=Roedd gormod o dargedau'n cyfateb i ddetholwr #

commands.generic.too.many.requests=Gofynnwyd am ormod o orchmynion, arhoswch i un gael ei wneud #

commands.generic.unknown=Gorchymyn anhysbys: %s. Gwiriwch fod y gorchymyn yn bodoli a bod gennych ganiatâd i'w ddefnyddio. #

commands.generic.usage=Defnydd: %1$s #

commands.generic.usage.noparam=Defnydd: #

commands.generic.version.mismatch=Dydy'r fersiwn y gofynnwyd amdani ddim yn bodoli ar gyfer y gorchymyn hwn #

commands.generic.version.missing=Dylai galwadau gorchymyn nad ydynt yn dod o sgwrs nodi fersiwn y gorchymyn #

commands.getchunkdata.description=Cael picseli ar gyfer darn penodol. #

commands.getchunkdata.success=Data darnau a dderbyniwyd #

commands.getchunks.description=Cael rhestr o dalpiau sy'n cael eu llwytho. #

commands.getchunks.success=Derbyniwyd rhestr talpiau #

commands.getlocalplayername.description=Dychwelyd enw'r chwaraewr lleol. #

commands.getspawnpoint.description=Cael safle deor y chwaraewr(wyr) penodol. #

commands.gettopsolidblock.description=Cael safle'r bloc di-aer uchaf o dan y safle penodedig #

commands.gettopsolidblock.notfound=Dim blociau solet o dan safle penodedig #

commands.give.block.notFound=Does dim bloc o'r fath gydag enw %1$d #

commands.give.description=Yn rhoi eitem i chwaraewr. #

commands.give.item.invalid=Cystrawen gorchymyn annilys: nid oes %s o'r fath yn bodoli gyda'r gwerth data hwnnw #

commands.give.item.notFound=Does dim eitem o'r fath gydag enw %1$d #

commands.give.map.invalidData=Data map annilys a ddarparwyd #

commands.give.map.featureNotFound=Doedd dim modd gwneud map archwilio. Nodwedd heb ei chanfod ar y dimensiwn hwn #

commands.give.success=Rhoid %1$s \* %2$d i %3$s #

commands.give.successRecipient=Rydych chi wedi cael %1$s \* %2$d #

commands.give.tagError=Methwyd dosrannu tagiau data: %1$s #

commands.help.description=Darparu help/rhestr o orchmynion. #

commands.help.footer=Awgrym: Defnyddiwch yr <tab> wrth deipio gorchymyn i awto-gwblhau'r gorchymyn neu ei ddadleuon #

commands.help.header=--- Dangos tudalen gymorth %1$d o %2$d (/help <page>) --- #

commands.help.command.aliases=%s (hefyd %s): #

commands.immutableworld.description=Gosod cyflwr digyfnewid y byd. #

commands.immutableworld.info=digyfnewidfyd = %s #

commands.kick.description=Cicio chwaraewr o'r gweinydd. #

commands.kick.description.edu=Tynnu chwaraewr o'r gêm. #

commands.kick.not.found=Doedd dim modd canfod y chwaraewr %1$s #

commands.kick.not.yourself=Ni ellir tynnu eich hun o'r gêm #

commands.kick.success=Ciciwyd %1$s o'r gêm #

commands.kick.success.reason=Ciciwyd %1$s o'r gêm: '%2$s' #

commands.kick.success.reasonedu=Wedi tynnu %1$s o'r gêm: '%2$s' #

commands.kick.no.permissions=Does gennych chi ddim hawl i ddefnyddio'r gorchymyn cicio. #

commands.kill.successful.edu=Wedi tynnu %1$s #

commands.kill.successful=Lladdwyd %1$s #

commands.kill.description.edu=Yn dileu endidau (chwaraewyr, mobs, ac ati). #

commands.kill.description=Yn lladd endidau (chwaraewyr, mobs, ac ati). #

commands.list.description=Yn rhestru chwaraewyr ar y gweinydd. #

commands.locate.description=Dangos y cyfesurynnau ar gyfer y strwythur agosaf o fath penodol. #

commands.locate.fail.noplayer=Dim ond chwaraewr dilys all ddefnyddio'r gorchymyn #

commands.locate.fail.nostructurefound=Heb ganfod strwythur dilys yn y dimensiwn hwn #

commands.locate.success=Mae'r %1$s agosaf ym mloc %2$s, (y?), %3$s #

commands.togglecontentlog.toggle=Galluogi/Analluogi'r gorchymyn log cynnwys #

commands.togglecontentlog.enabled=Wedi Galluogi'r Log Cynnwys #

commands.togglecontentlog.disabled=Wedi Analluogi’r Log Cynnwys #

commands.me.description=Dangos neges amdanoch eich hun. #

commands.message.display.incoming=%1$s sibrwd i chi: %2$s #

commands.message.display.outgoing=Rydych chi'n sibrwd i %1$s: %2$s #

commands.message.sameTarget=Allwch chi ddim anfon neges breifat atoch chi'ch hun! #

commands.mixer.description= Rheolwr Rhyngweithedd Cymysg #

commands.mixer.error.unknown= Digwyddodd gwall Cymysg anhysbys. #

commands.mixer.error.notoken=Mae angen i chi gael eich llofnodi gyda Chyfrif Microsoft i alluogi rhyngweithedd Cymysg. #

commands.mixer.error.notsupported=Nid yw'r ddyfais rydych chi'n ei defnyddio yn cefnogi rhyngweithedd Cymysg. #

commands.mixer.interactive.error=Mae gwall Cymysg wedi digwydd: %1$s #

commands.mixer.scene.failed=Does dim golygfa o'r enw %1$s yn bodoli. Gwnewch yn siŵr eich bod wedi rhoi enw'r olygfa yn gywir. #

commands.mixer.scene.success=Newidiodd y golygfa i: %1$s #

commands.mixer.start.success=Dechrau Cymysg rhyngweithiol: %1$s #

commands.mixer.start.fail.invalidCode=Doedd dim modd dod o hyd i brosiect gydag ID "%1$s". Gwnewch yn siŵr bod yr ID neu'r cod rhannu yn gywir. #

commands.mixer.stop.success=Mae Cymysg rhyngweithiol wedi stopio. #

commands.mixer.stop.fail=Dim sesiwn ryngweithiol i stopio. #

commands.mixer.status.notinitialized=Nid yw rhyngweithedd wedi'i ymgychwyn. #

commands.mixer.status.enabled=Galluogir rhyngweithedd. #

commands.mixer.status.initializing=Mae rhyngweithedd yn ymgychwyn. #

commands.mixer.status.pending=Mae rhyngweithedd yn yr arfaeth. #

commands.mixer.status.disabled=Mae rhyngweithedd wedi'i analluogi. #

commands.mixer.activatedbutton=%1$s wedi actifadu %2$s. #

commands.mobevent.description=Rheoli pa ddigwyddiadau mob sy'n cael rhedeg. #

commands.mobevent.eventsEnabledSetToTrue=Mae Digwyddiadau Mob bellach wedi'u galluogi. Ni fydd digwyddiadau unigol a fydd yn ffug yn cael eu cynnal. #

commands.mobevent.eventsEnabledSetToFalse=Mae Digwyddiadau Mob bellach wedi'u hanalluogi. Ni fydd digwyddiadau unigol yn cael eu cynnal. #

commands.mobevent.eventsEnabledIsTrue=Mae Digwyddiadau Mob wedi'u galluogi. Ni fydd digwyddiadau unigol a fydd yn ffug yn cael eu cynnal. #

commands.mobevent.eventsEnabledIsFalse=Mae Digwyddiadau Mob wedi'u hanalluogi. Ni fydd digwyddiadau unigol yn cael eu cynnal. #

## for the following new loc strings, the first parameter is a localized event name, and the second is the literal event that must be entered into the command.

commands.mobevent.eventSetToTrue=Digwyddiad Mob %s (ID: %s) wedi'i osod i wir. #

commands.mobevent.eventSetToTrueButEventsDisabled=Digwyddiad Mob %s (ID: %s) wedi'i osod i wir, ond mae Mob Events wedi'u hanalluogi. #

commands.mobevent.eventSetToFalse=Digwyddiad Mob %s (ID: %s) wedi'i osod i anwir. #

commands.mobevent.eventIsTrue=Mae Digwyddiad Mob %s (ID: %s) wedi'i osod i wir. #

commands.mobevent.eventIsTrueButEventsDisabled=Mae Digwyddiad Mob %s (ID: %s) wedi'i osod yn wir, ond mae Mob Events wedi'u hanalluogi. #

commands.mobevent.eventIsFalse=Mae Digwyddiad Mob %s (ID: %s) wedi'i osod i anwir. #

commands.op.description=Rhoi statws gweithredwr i chwaraewr. #

commands.op.failed=Methu opio (yn op neu uwch yn barod): %s #

commands.op.success=Opiwyd: %s #

commands.op.message=Rydych wedi cael eich opio #

commands.origin.commandblock=BlocGorchymyn #

commands.origin.external=Allanol #

commands.origin.devconsole=ConsolDat #

commands.origin.script=Injan Sgript #

commands.origin.server=Gweinydd #

commands.origin.teacher=Athro/Athrawes #

commands.ops.description=Ail-lwytho neu gosod caniatâd Op #

commands.ops.reloaded=Ops wedi ail-lwytho o’r ffeil. #

commands.ops.set.success=Wedi llwyddo i osod lefel gweithredwr i chwaraewr %s. #

commands.permissions.description=Ail-lwytho a gosod caniatâd. #

command.permissions.list.fail.filenotfound=Wedi methu ail-lwytho rhestr caniatâd o’r ffeil, nid oedd yn bosib dod o hyd i'r ffeil. #

commands.permissions.reloaded= Caniatâd wedi ail-lwytho o’r ffeil. #

command.permissions.reload.fail.filenotfound=Wedi methu ail-lwytho caniatâd o’r ffeil, nid oedd yn bosib dod o hyd i'r ffeil. #

commands.permissions.set.failed=Methu gosod lefel caniatâd %s i chwaraewr %s. #

commands.permissions.set.success=Wedi llwyddo gosod lefel caniatâd %s i chwaraewr %s. #

commands.permissions.save.failed=Methu arbed lefel caniatâd %s i chwaraewr %s. #

commands.permissions.save.success=Wedi llwyddo arbed lefel caniatâd %s i chwaraewr %s. #

commands.spawnParticleEmitter.description=Creu gollyngwr gronynnau #

commands.particle.description=Creu gronynnau. #

commands.particle.notFound=Enw effaith adnadnabyddus (%1$s) #

commands.particle.success=Chwarae effaith %1$s %2$d gwaith #

commands.players.list=Mae yna %1$d/%2$d chwaraewyr ar-lein: #

commands.players.list.names=%s #

commands.playsound.description=Chwarae Sain. #

commands.playsound.playerTooFar=Mae chwaraewr %1$s rhy bell i glywed y sain #

commands.playsound.success=Wedi chwarae sain '%1$s' i %2$s #

commands.position.description=Toglo cyfesurynnau ymlaen/ffwrdd i chwaraewr. #

commands.publish.failed=Methu gweinyddu gêm leol #

commands.publish.started=Gêm leol yn gweinyddu ar borth %1$s #

commands.querytarget.description=Cael gwybodaeth trawsnewid, enw ac id am endid neu endidau penodol. #

commands.querytarget.success=Data targed: %1$s #

commands.reload.description=Ail-lwytho pob ffeil gweithrediad o’r pecynnau ymddygiad. #

commands.reload.success=Mae ffeiliau gweithrediad wedi cael eu ail-lwytho. Ailgychwynwch Minecraft i lwytho gweithrediadau NEWYDD. #

commands.replaceitem.description=Newid eitemau mewn rhestrau eiddo. #

commands.replaceitem.failed=Methu newid %s slot %d gyda %d \* %s #

commands.replaceitem.noContainer=Nid yw bloc %s yn gynhwysydd #

commands.replaceitem.badSlotNumber=Methu newid slot %d, mae’n rhaid iddo fod o werth rhwng %d a %d. #

commands.replaceitem.success=Newid %s slot %d gyda %d \* %s #

commands.replaceitem.success.entity=Wedi newid %s slot %d o %s gyda %d \* %s #

commands.replaceitem.tagError=Dosbarthu tag data wedi methu: %1$s #

commands.save.description=Rheoli neu gwirio sut mae’r gêm yn arbed data i’r disg. #

commands.save.disabled=Wedi troi arbed byd awtomatig i ffwrdd #

commands.save.enabled=Wedi troi arbed byd awtomatig ymlaen #

commands.save.failed=Arbed wedi methu: %1$s #

commands.save.start=Arbed... #

commands.save.success=Wedi arbed y byd #

commands.save-all.error=Roedd gwall wrth geisio seibio’r storfa lefel. #

commands.save-all.success=Data wedi arbed. Mae ffeiliau yn barod i gael eu copïo. #

commands.save-off.alreadyOff=Mae arbed wedi troi ffwrdd yn barod. #

commands.save-on.alreadyOn=Mae arbed wedi troi ymlaen yn barod. #

commands.save-on.notDone=Nid yw arbed blaenorol wedi cael ei gwblhau. #

commands.save-on.description=Galluogi arbed gweinydd awtomatig. #

commands.save-on.success=Wedi ailafael ar newidiadau lefel. #

commands.save-state.description=Gwirio os yw arbed blaenorol wedi gorffen ac yn rhestru’r ffeiliau. #

commands.say.description=Gyrru neges yn y sgwrs i chwaraewyr eraill. #

## Scoreboard is composed of several Objectives, which can be displayed to players in 3 different 'slots' ##

## An Objective holds the scores that each player has for the Objective. ##

## Objectives can have different Criteria, which dictate how the scores are updated for this Objective ##

## Objectives have two names, one for internal use and the other for Displaying in the UI ##

## Going overboard on the context but Scoreboards do some weird stuff :D ##

commands.scoreboard.description=Tracio a dangos sgôr ar gyfer amcanion amrywiol #

commands.scoreboard.allMatchesFailed=Pob cydweddu wedi methu ###

commands.scoreboard.noMultiWildcard=Caniatwyd dim ond un defnyddiwr cerdyn gwyllt ###

commands.scoreboard.objectiveNotFound=Doedd ddim yn bosib canfod gwrthrych o’r enw '%1$s' ###1: Objective Name

commands.scoreboard.objectiveReadOnly=Mae’r gwrthrych '%1$s' i ddarllen yn unig a nid oes modd ei osod ###1: Objective Name

commands.scoreboard.objectives.add.alreadyExists=Mae gwrthrych gyda’r enw '%1$s' yn bodoli yn barod ###1: Objective Name ###1: Objective Name

commands.scoreboard.objectives.add.displayTooLong=Mae’r enw '%1$s' yn rhy hir ar gyfer gwrthrych, mae’n gallu bod yn uchafswm o %2$d lythyren ###1: Objective Display Name ##2: Name Length Limit

commands.scoreboard.objectives.add.success=Wedi ychwanegu gwrthrych newydd '%1$s' yn llwyddiannus ###1: Objective Name

commands.scoreboard.objectives.add.tooLong=Mae’r enw '%1$s' yn rhy hir ar gyfer gwrthrych, mae’n gallu bod yn uchafswm o %2$d lythyren ###1: Objective Name ##2: Name Length Limit

commands.scoreboard.objectives.add.wrongType=Math criteria gwrthrych annilys '%1$s' ###1: Criteria Name

commands.scoreboard.objectives.add.needName=Mae gwrthrych angen enw. ###

commands.scoreboard.objectives.description=Addasu amcanion bwrdd sgôr. ###

commands.scoreboard.objectives.list.count=Yn dangos %1$d amcanion ar y bwrdd sgôr: ###1: Number of Objectives

commands.scoreboard.objectives.list.empty=Does dim amcanion ar y bwrdd sgôr ###

commands.scoreboard.objectives.list.entry=- %1$s: yn arddangos fel '%2$s' a math '%3$s' ###1: Objective Name ##2: Objective Display Name ##3: Critiera Name

commands.scoreboard.objectives.remove.success=Wedi dileu amcan '%1$s' yn llwyddiannus ###1: Objective Name

commands.scoreboard.objectives.setdisplay.invalidSlot=Does dim slot arddangos '%1$s' ###1: Display Slot

commands.scoreboard.objectives.setdisplay.successCleared=Wedi clirio slot arddangos gwrthrych '%1$s' ###1: Display Slot

commands.scoreboard.objectives.setdisplay.successSet=Gosod gwrthrych yn slot '%1$s' i '%2$s' ###1: Display Slot ##2: Objective Name

commands.scoreboard.players.add.success=Wedi ychwanegu %1$d i [%2$s] am %3$s (nawr %4$d) ###1: Score Value ##2: Objective Name ##3: Player Name ##4: New Score Value

commands.scoreboard.players.add.multiple.success=Wedi ychwanegu %1$d i [%2$s] am %3$d endidau ###1: Score Value ##2: Objective Name ##3: Player Count

commands.scoreboard.players.nameNotFound=Rhaid rhoi enw chwaraewr. ###

commands.scoreboard.players.enable.noTrigger=Nid yw %1$s yn daniwr ###1: Objective Name

commands.scoreboard.players.enable.success=Wedi galluogi taniwr %1$s i %2$s ###1: Trigger Name ##2: Objective Name

commands.scoreboard.players.list.count=Yn dangos %1$d chwaraewyr wedi eu tracio ar y bwrdd sgôr: ###1: Number of Players

commands.scoreboard.players.list.empty=Does dim chwaraewyr wedi eu tracio ar y bwrdd sgôr ###

commands.scoreboard.players.list.player.count=Yn dangos %1$d amcanion wedi eu tracio ar gyfer %2$s: ###1: Objective Count ##2: Player Name

commands.scoreboard.players.list.player.empty=Does gan chwaraewr %1$s dim sgôr wedi ei recordio ###1: Player Name

commands.scoreboard.players.list.player.entry=- %2$s: %1$d (%3$s) ###1: Score Value ##2: Objective Display Name ##3: Objective Name

commands.scoreboard.players.operation.invalidOperation=Gweithrediad annilys %1$s ###

commands.scoreboard.players.operation.notFound=Dim %1$s sgôr ar gyfer %2$s ###1: Objective Name ##2: Player Name

commands.scoreboard.players.operation.success=Wedi diweddaru [%1$s] ar gyfer %2$d endidau ###1: Objective Name ##2: Player Count

commands.scoreboard.players.offlinePlayerName=Chwaraewr All-lein #

commands.scoreboard.players.random.invalidRange=Dydy lleiafswm %1$d ddim yn llai na uchafswm %2$d ###1: Min Range Value ##2: Max Range Value

commands.scoreboard.players.remove.success=Wedi dileu %1$d o [%2$s] am %3$s (nawr %4$d) ###1: Score Value ##2: Objective Name ##3: Player Name ##4: New Score Value

commands.scoreboard.players.remove.multiple.success=Wedi dileu %1$d o [%2$s] am %3$d endidau ###1: Score Value ##2: Objective Name ##3: Player Count

commands.scoreboard.players.reset.success=Ailosod sgoriau chwaraewr %1$s ###1: Player Name

commands.scoreboard.players.resetscore.success=Ailosod sgôr %1$s o chwaraewr %2$s ###1: Objective Name ##2: Player Name

commands.scoreboard.players.set.success=Gosod [%1$s] ar gyfer %2$s i %3$d ###1: Objective Name ##2: Player Name ##3: Score Value

commands.scoreboard.players.set.multiple.success=Gosod [%1$s] ar gyfer %2$d endidau i %3$d ###1: Objective Name ##2: Player Count ##3: Score Value

commands.scoreboard.players.set.tagError=Methu dosbarthu dataTag, rheswm: %1$s ###

commands.scoreboard.players.set.tagMismatch=Nid yw’r dataTag yn cyfateb i %1$s ###

commands.scoreboard.players.score.notFound=Dim %1$s sgôr ar gyfer %2$s ###1: Objective Name ##2: Player Name

commands.scoreboard.players.test.failed=Nid yw sgôr %1$d o fewn ystod %2$d i %3$d ###1: Value ##2: Min Range Value ##3: Max Range Value

commands.scoreboard.players.test.success=Mae sgôr %1$d yn yr ystod o %2$d i %3$d ###1: Value ##2: Min Range Value ##3: Max Range Value

#### Scoreboards can also handle teams, which are close to what an Objective does ####

#### with just a little extra functionality ####

commands.scoreboard.teamNotFound=Does dim tîm o’r enw '%1$s' ###1: Team Name

commands.scoreboard.teams.add.alreadyExists=Mae tîm gyda’r enw '%1$s' yn bodoli yn barod ###1: Team Name

commands.scoreboard.teams.add.displayTooLong=Mae’r enw '%1$s' yn rhy hir ar gyfer tîm, gall fod yn uchafswm o %2$d lythyren ###1: Team Display Name ##2: Name Length Limit

commands.scoreboard.teams.add.success=Wedi ychwanegu enw tîm '%1$s' yn llwyddiannus ###1: Team Name

commands.scoreboard.teams.add.tooLong=Mae’r enw '%1$s' yn rhy hir ar gyfer tîm, gall fod yn uchafswm o %2$d lythyren ###1: Team Name ##2: Name Length Limit

commands.scoreboard.teams.empty.alreadyEmpty=Mae tîm %1$s yn wag yn barod ###1: Team Name

commands.scoreboard.teams.empty.success=Wedi dileu %1$d chwaraewr o tîm %2$s ###1: Number of Players ##2: Team Name

commands.scoreboard.teams.join.failure=Methu ychwanegu %1$d chwaraewr i'r tîm %2$s: %3$s ###1: Number of Players ##2: Enw Tîm ##3: Rhestr Chwaraewyr

commands.scoreboard.teams.join.success=Wedi ychwanegu %1$d chwaraewr i'r tîm %2$s: %3$s ###1: Number of Players ##2: Team Name ##3: List of Players

commands.scoreboard.teams.leave.failure=Methu dileu %1$d chwaraewr o’r tîm: %2$s ###1: Number of Players ##2: Team Name

commands.scoreboard.teams.leave.noTeam=Nid ydych mewn tîm ###

commands.scoreboard.teams.leave.success=Wedi dileu %1$d chwaraewr o’r tîm: %2$s ###1: Number of Players ##2: List of Players

commands.scoreboard.teams.list.count=Yn dangos %1$d tîm ar y bwrdd sgôr: ###1: Number of Teams

commands.scoreboard.teams.list.empty=Does dim tîm wedi ei gofrestru ar y bwrdd sgôr There are no teams registered on the scoreboard ###

commands.scoreboard.teams.list.entry=-Mae %1$s: '%2$s' efo %3$d chwaraewr ###1: Team Name ##2: Team Display Name ##3: Number of Players

commands.scoreboard.teams.list.player.count=Yn dangos %1$d chwaraewr yn tîm %2$s: ###1: Number of Players ##2 Team Name

commands.scoreboard.teams.list.player.empty=Does dim chwaraewr yn tîm %1$s ###1: Team Name

commands.scoreboard.teams.list.player.entry=- %2$s: %1$d (%3$s) ###1: Player Name ##2: Score Value ##3: Team Display Name

commands.scoreboard.teams.option.noValue=Gwerthoedd dilys ar gyfer opsiwn %1$s yw: %2$s ###1: Option Name ##2: List of Option Values

commands.scoreboard.teams.option.success=Gosod opsiwn %1$s ar gyfer tîm %2$s i %3$s ###1: Option Name ##2: Team Name ##3: Option Value

commands.scoreboard.teams.remove.success=Wedi dileu tîm %1$s ###1: Team Name

commands.seed.success=Hedyn: %1$s #

commands.setblock.description=Newid bloc i floc arall. #

commands.setblock.failed=Methu gosod bloc #

commands.setblock.noChange=Methu gosod y bloc #

commands.setblock.notFound=Does dim bloc gyda’r enw %1$s #

commands.setblock.outOfWorld=Methu gosod bloc tu allan o'r byd #

commands.setblock.success=Wedi gosod bloc #

commands.setblock.tagError=Dosbarthu tag data wedi methu: %1$s #

commands.setidletimeout.success=Wedi gosod terfyn amser di-waith i %1$d munud. #

commands.setfixedinvslots.description=Gosod nifer slotiau rhestr eiddo gosodedig i'r gweinydd. #

commands.setfixedinvslots.success=Nifer o slotiau rhestr eiddo gosodedig wedi gosod i %1$d #

commands.setfixedinvslot.description=Gosod slot gosodedig i eitem benodol. #

commands.setfixedinvslot.success=Slot rhestr eiddo gosodedig %1$d wedi gosod i %2$s #

commands.globalpause.description=Gosod seibiant ar y gêm i bob chwaraewr. #

commands.globalpause.success=Wedi gosod seibiant #

commands.setmaxplayers.description=Gosod yr uchafswm o chwaraewyr i'r sesiwn gêm. #

commands.setmaxplayers.success=Wedi gosod uchafswm chwaraewyr i %1$d. #

commands.setmaxplayers.success.upperbound=(Rhwymedig i'r uchafswm gysylltiadau) #

commands.setmaxplayers.success.lowerbound=(Rhwymedig i'r cyfrif chwaraewr presennol) #

commands.setworldspawn.description=Gosod man silio byd. #

commands.setworldspawn.success=Gosod y man silio byd i (%1$d, %2$d, %3$d) #

commands.setworldspawn.wrongDimension=Nid oes modd gosod y silio byd yn y dimensiwm hwn #

commands.spawnpoint.success.single=Gosod man silio %1$s i (%2$d, %3$d, %4$d) #

commands.spawnpoint.description=Gosod man silio i’r chwaraewr. #

commands.spawnpoint.success.multiple.specific=Gosod man silio %1$s i (%2$d, %3$d, %4$d) #

commands.spawnpoint.success.multiple.generic=Gosod man silio i %1$s #

commands.spawnpoint.wrongDimension=Nid yw’n bosib gosod man silio yn y dimensiwn hwn #

commands.spreadplayers.description=Telegludo endidau i leoliadau ar hap. #

commands.spreadplayers.failure.players=Nid yw’n bosib lledaenu %1$s chwaraewr o gwmpas %2$s,%3$s (gormod o chwaraewyr i un man - ceisiwch ddefnyddio lledaeniad o uchafswm %4$s) #

commands.spreadplayers.failure.teams=Nid yw’n bosib lledaenu %1$s tîm o gwmpas %2$s,%3$s (gormod o chwaraewyr i un man – ceisiwch ddefnyddio lledaeniad o uchafswm %4$s) #

commands.spreadplayers.info.players=(Cyfatarledd pellter rhwng chwaraewyr yw %1$s bloc ar ôl %2$s iteriad) #

commands.spreadplayers.info.teams=(Cyfartaledd pellter rhwng timau yw %1$s bloc ar ôl %2$s iteriad) #

commands.spreadplayers.spreading.players=Lledaenu %1$s chwaraewr %2$s o flociau o gwmpas %3$s,%4$s (lleiafswm %5$s bloc rhyngddynt) #

commands.spreadplayers.spreading.teams=Lledaenu %1$s tîm o gwmpas %3$s,%4$s (lleiafswm %5$s bloc rhyngddynt) #

commands.spreadplayers.success.players=Wedi llwyddo i ledaenu %1$s chwaraewr o gwmpas %2$s,%3$s #

commands.spreadplayers.success.teams=Wedi llwyddo i ledaenu %1$s tîm o gwmpas %2$s,%3$s #

commands.stats.cleared=Wedi clirio ystadegau %1$s #

commands.stats.failed=Paramedrau annilys #

commands.stats.noCompatibleBlock=Nid yw bloc ar %1$d, %2$d, %3$d yn medru tracio ystadegau #

commands.stats.success=Yn storio ystadegau %1$s yn %2$s ar %3$s #

commands.stop.description=Stopio’r gweinydd. #

commands.stop.start=Yn stopio’r gweinydd #

commands.stopsound.description=Stopio sain.

commands.stopsound.success=Wedi stopio sain %s am %s #

commands.stopsound.success.all=Wedi stopio pob sain i %s #

commands.summon.description=Galw endid. #

commands.summon.failed=Wedi methu galw gwrthrych #

commands.summon.outOfWorld=Nid oedd yn bosib galw gwrthrych allan o’r byd #

commands.summon.success=Gwrthrych wedi ei alw yn llwyddiannus #

commands.summon.tagError=Dosbartu tag data wedi methu: %1$s #

commands.tag.description=Rheoli tagiau a storwyd ag endidau. #

commands.tag.add.failed=Mae gan y darged y tag hwn neu mae ganddo ormod o dagiau #

commands.tag.add.success.single=Wedi ychwanegu tag '%1$s' i %2$s ###1: Tag string ##2: Entity/Player/Item name

commands.tag.add.success.multiple=Wedi ychwanegu tag '%1$s' i %2$d endid ###1: Tag string ##2: Number of entities (numerals)

commands.tag.list.single.empty=Does gan %s yr un tag ###1: Entity/Player/Item name

commands.tag.list.single.success=Mae gan %1$s %2$d tag: %3$s ###1: Entity/Player/Item name ##2: Number of tags ##3: Comma separated list of tags

commands.tag.list.multiple.empty=Does dim tagiau ar y %d endid ###1: Number of entities matching the selector

commands.tag.list.multiple.success=Mae gan %1$d endid %2$d cyfanswm tagiau: %3$s ###1: Number of entities matching the selector ##2: Number of tags ##3: Comma separated list of tags

commands.tag.remove.failed=Nid oes gan y targed y tag hwn #

commands.tag.remove.success.single=Wedi dileu tag '%1$s' o %2$s ###1: Tag string ##2: Entity/Player/Item name

commands.tag.remove.success.multiple=Wedi dileu tag '%1$s' o %2$d endid ###1: Tag string ##2: Number of selector matches

commands.tell.description=Gyrru neges breifat i un neu fwy o chwaraewyr. #

commands.tellraw.description=Gyrru neges JSON i chwaraewyr. #

commands.tellraw.jsonException=Json annilys: %1$s #

commands.tellraw.jsonStringException=Data json annilys. #

commands.tellraw.error.noData=Doedd dim data wedi ei ddarparu. #

commands.tellraw.error.notArray=Mae’n rhaid i wrthrych rawtext gynnwys rhes. Enghraifft: "rawtext":[{..}] #

commands.tellraw.error.textNotString=rhaid i faes testun mewn rawtext gynnwys llinyn. Enghraifft: "rawtext":[{"text": "text to display"}] #

commands.tellraw.error.translateNotString=rhaid i faes cyfieithu mewn rawtext gynnwys allwedd iaith. Enghraifft: "rawtext":[{"translate": "gui.ok"}] #

commands.tellraw.error.withNotArray=rhaid i faes mewn rawtext gynnwys rhes. Enghraifft: "rawtext":[{"translate": "chat.type.announcement", "with": [ "value1", "value2" ]}] #

commands.tellraw.error.itemIsNotObject=Doedd gwerth json yn y rhes rawtext ddim yn wrthrych. Enghraifft: "rawtext": [{ "text" : "my text" }] #

commands.educlientinfo.description=Cael ID tenant a statws gweinyddwr. Bwriadwyd ar gyfer CM. #

commands.testfor.description=Cyfrif endidau (chwaraewyr, eitemau ayb) wrth gyfateb ag amodau penodol. #

commands.testfor.failure=Nid oedd %1$s yn cyfateb â’r data strwythur gofynnol #

commands.testfor.success=Wedi canfod %1$s #

commands.testfor.tagError=Dosbarthu tag data wedi methu: %1$s #

commands.testforblock.description=Testio a yw bloc mewn lleoliad penodol. #

commands.testforblock.failed.data=Nid yw’r bloc yn %1$d,%2$d,%3$d yn cyfateb y cyflwr bloc disgwyliedig. #

commands.testforblock.failed.nbt=Nid oes gan y bloc yn %1$d,%2$d,%3$d yr allweddau NBT gofynnol. #

commands.testforblock.failed.tile=Mae’r bloc yn %1$d,%2$d,%3$d yn %4$s (disgwyliedig: %5$s). #

commands.testforblock.failed.tileEntity=Nid yw’r bloc yn %1$d,%2$d,%3$d yn endid teil ac nid yw'n bosib cefnogi cyfateb tag. #

commands.testforblock.outOfWorld=Nid yw’n bosib testio am flociau tu allan i'r byd #

commands.testforblock.success=Wedi llwyddo i ganfod blociau yn %1$d,%2$d,%3$d. #

commands.testforblocks.description=Testio a yw blociau mewn dwy ardal yn cyfateb. #

commands.tickingarea.description=Ychwanegu, dileu neu rhestru ardaloedd ticio. #

commands.tickingarea.inuse=%1$d/%2$d ardal dicio mewn defnydd. #

commands.tickingarea.noneExist.currentDimension=Nid oes unrhyw ardaloedd ticio yn bodoli yn y dimensiwn presennol. #

commands.tickingarea-add-bounds.success=Wedi ychwanegu ardal dicio o %1$d i %2$d. #

commands.tickingarea-add-circle.success=Wedi ychwanegu ardal dicio gyda chanolbwynt yn %1$d gyda radiws o %2$d darn #

commands.tickingarea-add.failure=Mae uchafswm ardaloedd ticio (%1$d) wedi cael ei gyrraedd yn barod. Methu ychwanegu mwy. #

commands.tickingarea-add.conflictingname=Mae ardal dicio gyda’r enw %1$s yn bodoli yn barod. #

commands.tickingarea-add.chunkfailure=Mae ardal dicio yn cynnwys mwy na %1$d darn, mae ardal dicio yn rhy fawr ac nid yw’n gallu cael ei greu. #

commands.tickingarea-add.radiusfailure=Nid yw’r radiws yn gallu bod yn fwy na %1$d, mae ardal dicio yn rhy fawr ac nid yw’n gallu cael ei greu. #

commands.tickingarea-remove.success=Wedi dileu ardal(oedd) dicio #

commands.tickingarea-remove.failure=Does dim ardal dicio yn cynnwys y safle bloc %1$d yn bodoli yn y dimensiwm presennol. #

commands.tickingarea-remove.byname.failure=Does dim ardal dicio o’r enw %1$s yn bodoli yn y dimensiwn presennol #

commands.tickingarea-remove\_all.success=Wedi dileu ardal(oedd) dicio #

commands.tickingarea-remove\_all.failure=Does dim ardal dicio yn bodoli yn y dimensiwm presennol. #

commands.tickingarea-list.chunks=darnau ### Meaning a chunk of the world.

commands.tickingarea-list.circle.radius=Radiws #

commands.tickingarea-list.success.currentDimension=Rhestr o ardaloedd ticio yn y dimensiwm presennol #

commands.tickingarea-list.success.allDimensions=Rhestr o bob ardal dicio ym mhob dimensiwn

commands.tickingarea-list.failure.allDimensions=Dim ardal dicio yn unrhyw ddimensiwm. #

commands.tickingarea-list.to=to ### Used in the context of "from position to other position"

commands.tickingarea-list.type.circle=Cylch #

commands.time.added=Weid ychwanegu %1$d i'r amser #

commands.time.description=Newidiadau neu ymholiadau i amser gêm y byd. #

commands.time.disabled=Mae Dydd Parhaol wedi ei alluogi yn y lefel hwn. #

commands.time.query.day=Mae dydd yn %d #

commands.time.query.daytime=Mae amser dydd yn %d #

commands.time.query.gametime=Amser gêm yw %d #

commands.time.set=Gosod yr amser i %1$d #

commands.time.stop=Amser %1$s #

commands.title.description=Rheoli teitlau sgrîn. #

commands.title.success=Wedi cyflawni gorchymyn teitl yn llwyddiannus. #

commands.titleraw.description=Rheoli teitlau sgrîn gyda negeseuon JSON. #

commands.title.success=Wedi cyflawni gorchymyn teitl yn llwyddiannus #

commands.toggledownfall.description=Toglo’r tywydd. #

commands.tp.description=Telegludo endidau. #

commands.tp.notSameDimension=Methu telegludo oherwydd nid yw’r chwaraewyr yn yr un dimensiwn #

commands.tp.outOfWorld=Nid yw’n bosib telegludo endidau tu allan i'r byd #

commands.tp.permission=Nid oes gennych ganiatâd i ddefnyddio’r gorchymyn slaes hwn. #

commands.tp.safeTeleportFail=Methu telegludo %1$s i %2$s oherwydd nid oedd yr ardal yn glir o flociau. #

commands.tp.far=Methu telegludo %1$s i'r ardal dadlwythedig yn %2$s #

commands.tp.success=Wedi telegludo %1$s i %2$s #

commands.tp.successVictim=Rydych wedi cael eich telegludo i %1$s #

commands.tp.success.coordinates=Telegludwyd %1$s i %2$s, %3$s, %4$s #

commands.transferserver.description=Trosglwyddo chwaraewr i weinyddwr arall. #

commands.transferserver.successful=Trosglwyddwyr chwaraewr #

commands.transferserver.invalid.port=Porth annilys (0-65535) #

commands.trigger.description=Gosod triger i'w acdifadu. #

commands.trigger.disabled=Nid yw triger %1$s wedi ei alluogi #

commands.trigger.invalidMode=Modd triger annilys %1$s #

commands.trigger.invalidObjective=Enw triger annilys %1$s #

commands.trigger.invalidPlayer=Dim ond chwaraewyr sydd yn gallu defnyddio gorchymyn /trigger #

commands.trigger.success=Triger %1$s wedi newid gyda %2$s %3$s #

commands.unban.failed=Nid yw’n bosib diwahardd chwaraewr %1$s #

commands.unban.success=Chwaraewr diwahardd %1$s #

commands.unbanip.invalid=Rydych wedi rhoi cyfeiriad IP annilys #

commands.unbanip.success=Cyfeiriad IP diwahardd %1$s #

commands.videostream.description=Ceisio cysylltu a gweinydd websocket i yrru fideo. #

commands.videostreamaction.description=Perfformio gweithred yn ymwneud â videostream. #

commands.weather.clear=Newid i dywydd clir #

commands.weather.description=Gosod y tywydd #

commands.weather.disabled=Dydy’r Cylch Tywydd ddim wedi ei alluogi ar gyfer y lefel hwn. #

commands.weather.query=Cyflwr tywydd yw: %s #

commands.weather.query.clear=clir #

commands.weather.query.rain=glaw #

commands.weather.query.thunder=taranau #

commands.weather.rain=Yn newid i dywydd glawiog #

commands.weather.thunder=Yn newid i law a tharanau. #

commands.whitelist.add.failed=Nid oedd yn bosib ychwanegu %1$s i'r rhestr gwyn #

commands.whitelist.add.success=Wedi ychwnaegu %1$s i'r rhestr gwyn #

commands.whitelist.description=Rheoli y gweinydd rhestr gwyn. #

commands.whitelist.disabled=Rhestr gwyn wedi ei ddiffodd #

commands.whitelist.enabled=Rhestr gwyn ymlaen #

commands.whitelist.list=Mae yna %1$d (allan o %2$d a welwyd) o chwaraewyr rhestr gwyn: #

commands.whitelist.reloaded=Mae rhestr gwyn wedi ei ail lwytho o’r ffeil. #

commands.whitelist.remove.failed=Doedd ddim yn bosib i ddileu %1$s o’r rhestr gwyn #

commands.whitelist.remove.success=Wedi dileu %1$s o’r rhestr gwyn #

commands.world\_age.description=Newid neu ymholi oedran y byd (amser ers creu). #

commands.world\_age.added=Wedi ychwanegu %1$d i oedran y byd #

commands.world\_age.query=Oedran byd yw %d #

commands.world\_age.set=Gosod oedran byd i %1$d #

commands.worldborder.center.success=Gosod canol bordor byd i %1$s,%2$s #

commands.worldborder.damage.amount.success=Gosod swm dinistrio bordor byd i %1$s y bloc (o %2$s y bloc) #

commands.worldborder.damage.buffer.success=Gosod byffer dinistrio bordor byd i %1$s bloc (o %2$s bloc) #

commands.worldborder.get.success=Mae bordor byd presennol yn %1$s bloc ar draws #

commands.worldborder.set.success=Gosod bordor byd i %1$s bloc ar draws (o %2$s bloc) #

commands.worldborder.setSlowly.grow.success=Tyfu bordor byd i %1$s blocs ar draws (i fyny o %2$s bloc) dros %3$s eiliad #

commands.worldborder.setSlowly.shrink.success=Lleihau bordor byd i %1$s bloc ar draws (i lawr o %2$s bloc) dros %3$s eiliad #

commands.worldborder.warning.distance.success=Gosod rhybudd bordor byd i %1$s bloc i ffwrdd (o %2$s bloc) #

commands.worldborder.warning.time.success=Gosod rhybudd bordor byd i %1$s eiliad i ffwrdd (o %2$s eiliad) #

commands.worldbuilder.description=Toglo statws Adeiladwr Byd. #

commands.worldbuilder.success=Statws Adeiladwr Byd wedi ei ddiweddaru i %1$s #

commands.wsserver.description=Ceisio cysylltu i'r gweinydd websocket ar yr URL a ddarparwyd. #

commands.wsserver.invalid.url=Mae URL gweinydd a ddarparwyd yn annilys #

commands.wsserver.request.existing=Mae cais cysylltiad arall yn rhedeg ar hyn o bryd #

commands.wsserver.request.failed=Ni fedrwn gysylltu â’r gweinydd: %1$s #

commands.wsserver.success=Cysylltiad i'r gweinydd wedi ei osod: %1$s #

commands.xp.description=Ychwanegu neu dileu profiad chwaraewr. #

commands.xp.failure.widthdrawXp=Nid yw’n bosib rhoi pwyntiau profiad negyddol i chwaraewr #

commands.xp.success=Wedi rhoi %1$d profiad i %2$s #

commands.xp.success.levels=Wedi rhoi %1$d lefel i %2$s #

commands.xp.success.negative.levels=Wedi cymryd %1$d lefel gan %2$s #

connect.authorizing=Mewngofnodi... #

connect.connecting=Wrthi'n cysylltu â'r gweinydd... #

connect.failed=Wedi methu cysylltu â'r gweinydd #

connect\_gamepad.warning.controllerRequired=Angen Rheolydd Gemau #

connect\_gamepad.pressButtonToContinue=Pwyswch y botwm 'A' ar eich rheolydd i fwrw ymlaen #

gamepad\_disconnect=Collwyd cysylltiad rheolydd #

gamepad\_disconnect.reconnectController=Mae eich rheolydd wedi colli cysylltiad. Ailgysylltwch eich rheolydd i barhau. #

container.beacon=Goleufa #

container.brewing=Stondin Bragu #

container.chest=Cist #

container.chestDouble=Cist Fawr #

container.crafting=Crefftio #

container.creative=Dewis Eitem #

container.dispenser=Dosbarthwr #

container.dropper=Gollyngwr #

container.enchant=Hudolieithu #

container.enchant.clue=%s . . . ? #

container.enchant.levelrequirement= Gofyniad lefel: %d #

container.enchant.lapis.many=%d Lapis-Laswli #

container.enchant.lapis.one=1 Lapis-Laswli #

container.enchant.level.many=%d Level Hudolieithu #

container.enchant.level.one=1 lefel hud #

container.enderchest=Cist y Darfod #

container.furnace=Ffwrnais #

container.hopper=Hopran Eitem #

container.inventory=Rhestren Eiddo #

container.isLocked=Mae %s wedi’i gloi #

container.loom=Gwŷdd #

container.minecart=Cart Pwll #

container.repair= Atgyweirio ac Enwi #

container.repair.cost=Pris XP: %1$d #

container.repair.expensive=Rhy Ddrud! #

container.repairAndDisenchant=Atgyweirio & Dadhudo #

container.stonecutter=Torrwr Cerrig #

container.stonecutter\_block=Torrwr Cerrig #

container.shulkerbox=Blwch Shwlcer #

container.shulkerboxContains=a %d mwy... #

container.barrel=Casgen #

controller.buttonTip.addItem=Ychwanegwch Eitem #

controller.buttonTip.addItemStack=Ychwanegwch Stac Eitem #

controller.buttonTip.adjustSlider=Llithrydd Addasu De/Chwith #

controller.buttonTip.back=Nôl #

controller.buttonTip.backToAnvil= Nôl i Eingion #

controller.buttonTip.backToBrewing= Nôl i Fragu #

controller.buttonTip.backToEnchanting= Nôl i Hudolu #

controller.buttonTip.backToFurnace= Nôl i Ffwrnais #

controller.buttonTip.cancel=Diddymu #

controller.buttonTip.clearSearch=Clirio Chwiliad #

controller.buttonTip.clearQuickSelect=Clirio Dewis Cyflym #

controller.buttonTip.craft=Crefftiwch #

controller.buttonTip.craftAll=Crefftiwch Popeth #

controller.buttonTip.craftOne=Crefftiwch Un #

controller.buttonTip.craftStack=Crefftiwch Stac #

controller.buttonTip.craftTake=Crefftiwch a Chymrwch #

controller.buttonTip.drop=Gollyngwch #

controller.buttonTip.edit=Golygwch #

controller.buttonTip.enterMessage=Cofnodwch Neges #

controller.buttonTip.exit=Gadael #

controller.buttonTip.external=Allanol #

controller.buttonTip.level=Lefel #

controller.buttonTip.new=Newydd #

controller.buttonTip.openRecipeBook=Agor Llyfr Ryseitiau #

controller.buttonTip.pane.inventory=Rhestr Eiddo #

controller.buttonTip.pane.recipeBook=Llyfr Ryseithiau #

controller.buttonTip.place.one=Gosod Un #

controller.buttonTip.place=Gosod #

controller.buttonTip.quick.move=Symudiad Cyflym #

controller.buttonTip.recipes.showAll=Dangos Popeth #

controller.buttonTip.recipes.showCraftable=Dangos Crefftadwy #

controller.buttonTip.remove=Diswyddo #

controller.buttonTip.removeFuel=Diswyddo Tanwydd #

controller.buttonTip.removeFuelInput=Diswyddo Tanwydd/Mewnbwn #

controller.buttonTip.removeInput=Diswyddo Mewnbwn #

controller.buttonTip.removeMaterial=Diswyddo Defnydd #

controller.buttonTip.renameItem=Ail-enwi Eitem #

controller.buttonTip.returnToRecipe=Dychwelyd i’r Ryseit #

controller.buttonTip.enterSearch=Chwilio #

controller.buttonTip.searchRecipe=Chwilio Cyflym #

controller.buttonTip.confirmSearch=Cadarnhau #

controller.buttonTip.select.enchant=Dewis Hudolu #

controller.buttonTip.select.item=Dewis Eitem #

controller.buttonTip.select.slot=Dewis Slot #

controller.buttonTip.select=Dewis #

controller.buttonTip.selectRecipe=Dewis Ryseit #

controller.buttonTip.tab=Tab #

controller.buttonTip.take.half=Cymerwch Hanner #

controller.buttonTip.take.one=Cymerwch Un #

controller.buttonTip.take=Cymerwch #

controller.buttonTip.takeItem=Cymerwch Eitem #

controller.buttonTip.clearHotbar=Clirio Bar Poeth #

controllerLayoutScreen.actions=Gweithredoedd #

controllerLayoutScreen.activeBindingNameFormat=> %s < #

controllerLayoutScreen.bindings=Rhwymiadau #

controllerLayoutScreen.resetAllBindings=Rhagosodiadau #

controllerLayoutScreen.button=Botwm #

controllerLayoutScreen.cancel=Diddymu #

controllerLayoutScreen.confirmation.reset=Ydych chi wir eisiau ail-osod y gosodiadau? #

controllerLayoutScreen.confirmation.unassigned=Achubwch gyda gweithredoedd heb eu neilltio #

controllerLayoutScreen.confirmation.unsaved=Diddymu heb achub? #

controllerLayoutScreen.save=Achub #

controllerLayoutScreen.saveAndExit=Achub & Gadael #

controllerLayoutScreen.trigger=Triger #

controllerLayoutScreen.unassigned=Heb ei neilltio #

controllerLayoutScreen.toggleLivingroom=Persbectif Togl #

controls.reset=Ail-osod #

controls.resetAll=Bysell Ail-osod #

controls.title=Rheolyddion #

crafting.badCombination= Dim allbwn dilys ar gyfer yr eitem honno #

crafting.cannotCreate= Does gennych chi ddim holl gynhwysion #

crafting.insufficientLevel=Mae eich lefel yn rhy isel #

crafting.noRecipesInventory=Mae angen i chi gasglu blociau i grefftio! #

crafting.noRecipesStonecutter=Mae angen deunyddiau cerrig arnoch i grefftio! #

crafting.noRecipesStonecutter\_block=Mae angen deunyddiau cerrig arnoch i grefftio! #

crafting.noRecipesWorkbench=Mae rhaid i chi gasglu blociau i grefftio! #

createWorld.customize.custom.baseSize=Maint Sylfaen Dyfnder #

createWorld.customize.custom.biomeDepthOffset=Atred Dyfnder Biomau #

createWorld.customize.custom.biomeDepthWeight=Pwysiad Dyfnder Biomau #

createWorld.customize.custom.biomeScaleOffset=Atred Graddfa Biomau #

createWorld.customize.custom.biomeScaleWeight=Pwysiad Graddfa Biomau #

createWorld.customize.custom.biomeSize=Maint Biomau #

createWorld.customize.custom.center=Uchder y Canol #

createWorld.customize.custom.confirm1=Bydd hyn yn trosysgrifo'r gosodiadau #

createWorld.customize.custom.confirm2=presennol a ni fydd all ei ddadwneud. #

createWorld.customize.custom.confirmTitle= Rhybudd! #

createWorld.customize.custom.coordinateScale= Graddfa Cyfesuryn #

createWorld.customize.custom.count=Ceisiadau Silio #

createWorld.customize.custom.defaults=Rhagosodiadau #

createWorld.customize.custom.depthNoiseScaleExponent=Esbonydd Sŵn Dyfnder #

createWorld.customize.custom.depthNoiseScaleX=Graddfa Sŵn Dyfnder X #

createWorld.customize.custom.depthNoiseScaleZ=Graddfa Sŵn Dyfnder Z #

createWorld.customize.custom.dungeonChance=Rhif Daeargelloedd #

createWorld.customize.custom.fixedBiome=Bïom #

createWorld.customize.custom.heightScale=Graddfa Uchder #

createWorld.customize.custom.lavaLakeChance=Prinder Llynnoedd Lafa #

createWorld.customize.custom.lowerLimitScale=Terfyn Graddfa Isaf #

createWorld.customize.custom.mainNoiseScaleX=Graddfa Prif Sŵn X #

createWorld.customize.custom.mainNoiseScaleY=Graddfa Prif Sŵn Y #

createWorld.customize.custom.mainNoiseScaleZ=Graddfa Prif Sŵn Z #

createWorld.customize.custom.maxHeight=Uchafswm Uchder #

createWorld.customize.custom.minHeight=Lleiafswm Uchder #

createWorld.customize.custom.next=Tudalen Nesaf #

createWorld.customize.custom.page0=Gosodiadau Sylfaenol #

createWorld.customize.custom.page1=Gosodiadau Mwynau #

createWorld.customize.custom.page2=Gosodiadau Uwch (Defnyddwyr arbenigol yn unig!) #

createWorld.customize.custom.page3=Gosodiadau Uwch Ychwanegol (Defnyddwyr arbenigol yn unig!) #

createWorld.customize.custom.preset.caveChaos=Ogofeydd o Anrhefn #

createWorld.customize.custom.preset.caveDelight=Llawenydd Ogofawyr #

createWorld.customize.custom.preset.drought=Sychder #

createWorld.customize.custom.preset.goodLuck=Pob Lwc #

createWorld.customize.custom.preset.isleLand=Gwlad Ynysoedd #

createWorld.customize.custom.preset.mountains=Gwallgofrwydd Mynyddoedd #

createWorld.customize.custom.preset.waterWorld=Byd Dŵr #

createWorld.customize.custom.presets=Rhagosodiadau #

createWorld.customize.custom.presets.title=Addasu Rhagosodiadau Bydoedd #

createWorld.customize.custom.prev=Tudalen Blaenorol #

createWorld.customize.custom.randomize=Hapdrefnu #

createWorld.customize.custom.riverSize=Maint Afonydd #

createWorld.customize.custom.seaLevel=Level y Môr #

createWorld.customize.custom.size=Maint Silio #

createWorld.customize.custom.spread=Uchder y Gwasgardiad #

createWorld.customize.custom.stretchY=Ymestyniad Uchder #

createWorld.customize.custom.upperLimitScale=Terfyn Graddfa Uchaf #

createWorld.customize.custom.useCaves=Ogofeydd #

createWorld.customize.custom.useDungeons=Daeargelloedd #

createWorld.customize.custom.useLavaLakes=Llynnoedd Lafa #

createWorld.customize.custom.useLavaOceans=Cefnforoedd Lafa #

createWorld.customize.custom.useMineShafts=Siaftiau Pwll #

createWorld.customize.custom.useMonuments=Henebion Môr #

createWorld.customize.custom.useRavines=Ceunentydd #

createWorld.customize.custom.useStrongholds=Cadarnleoedd #

createWorld.customize.custom.useTemples=Temlau #

createWorld.customize.custom.useOceanRuins=Gweddillion y môr #

createWorld.customize.custom.useVillages=Pentrefi #

createWorld.customize.custom.useWaterLakes=Llynnoedd Dŵr #

createWorld.customize.custom.waterLakeChance=Prinder Llynnoedd Dŵr #

createWorld.customize.flat.addLayer=Ychwanegu Haen #

createWorld.customize.flat.editLayer=Golygu Haen #

createWorld.customize.flat.height=Uchder #

createWorld.customize.flat.layer=%d #

createWorld.customize.flat.layer.bottom=Gwaelod - %d #

createWorld.customize.flat.layer.top=Pen - %d #

createWorld.customize.flat.removeLayer=Dileu Haen #

createWorld.customize.flat.tile=Defnydd Haen #

createWorld.customize.flat.title=Addasu Gwastad #

createWorld.customize.presets=Rhagosodiadau #

createWorld.customize.presets.list=Fel arall, dyma rai gwnaethom yn gynharach! #

createWorld.customize.presets.select=Defnyddio Rhagosodiad #

createWorld.customize.presets.share=Eisau rhannu eich rhagosodiad gyda rhywun? Defnyddiwch y blwch isod! #

createWorld.customize.presets.title=Dewis Rhagosodiadau #

createWorldUpsell.removeTrial=Peidio dangos treial yn y rhestr bydoedd #

createWorldUpsell.title=Creu Byd neu Teyrnas Newydd? #

createWorldUpsell.title.realm=Creu Teyrnas Newydd #

createWorldUpsell.button.realm=Teyrnas Newydd #

createWorldUpsell.button.world=Teyrnas Newydd #

createWorldUpsell.button.trialText=Dechrau treial 30 diwrnod am ddim #

createWorldUpsell.price.realm=%1$s/Mis #

createWorldUpsell.price.coin.realm=%1$s Darn Arian/Mis #

createWorldUpsell.price.world=Am Ddim #

createWorldUpsell.realm.sellPoint1=Ychwanegu ffrindiau annherfynol a chwarae ar-lein gyda hyd at §d%d§r o ffrindiau #

createWorldUpsell.realm.sellPoint2=Wedi arbed ar-lein: Chwarae ar unrhyw ddyfais Minecraft gyda Minecraft Marketplace #

createWorldUpsell.realm.sellPoint3=Cymryd sero lle storfa ar eich dyfais #

createWorldUpsell.realm.sellPoint4=Mae ffrindiau yn gallu chwarae er eich fod ymaith #

createWorldUpsell.signIn=Creu Realm gyda Chyfrif Microsoft #

createWorldUpsell.world.sellPoint1=Chwarae ar-lein gyda hyd at 7 ffrind #

createWorldUpsell.world.sellPoint2=Wedi arbed ar eich dyfais: Chwarae all-lein #

createWorldUpsell.world.sellPoint3=Yn defnyddio storfa dyfais #

createWorldScreen.action.editLocal=Gwnewch yn Anfeidrol! #

createWorldScreen.action.local=Creuwch Byd! #

createWorldScreen.cheatSettings=Twyllwyr #

createWorldScreen.worldSettings=Opsiynau Byd #

createWorldScreen.alwaysDay=Dydd Parhaol #

createWorldScreen.pvp=Tân Cyfeillgar #

createWorldScreen.immediaterespawn=Atgyfodi ar unwaith #

createWorldScreen.weathercycle=Cylch Tywydd #

createWorldScreen.daylightcycle=Gwnewch Cylch Dydd #

createWorldScreen.mobSpawn=Deor Mob #

createWorldScreen.commandblocksenabled=Blociau Gorchymyn wedi'u Galluogi #

createWorldScreen.worldPreferences=Dewisiadau'r Byd #

createWorldScreen.startWithMap=Map Cychwyn #

createWorldScreen.defaultName=Fy Myd #

createWorldScreen.create=Creu #

createWorldScreen.delete=Dileu #

createWorldScreen.deleteWorld=Dileu Byd #

createWorldScreen.delete.desc=Dileu eich byd am fyth. #

createWorldScreen.delete.confirm=Dileu byd yn barhaol? #

createWorldScreen.deleteWarningFormat=Ydych chi'n siŵr eich bod am ddileu "%s"? Bydd y byd hwn yn cael ei golli am byth! (Amser hir!) #

createWorldScreen.editTitleFormat=Golygu "%s" #

createWorldScreen.game.settings=Gosodiadau’r Gêm #

createWorldScreen.gameMode=Modd Chwarae #

createWorldScreen.gameMode.default=Modd Gêm Ddiofyn #

createWorldScreen.gameMode.personal=Modd Gêm Bersonol #

createWorldScreen.gameMode.adventure=Antur #

createWorldScreen.gameMode.creative=Creadigol #

createWorldScreen.gameMode.creative.desc=Adnoddau diderfyn. Dim difrod. Hedfan. Dim cyflawniadau hyd yn oed os byddwch yn newid i oroesi'n ddiweddarach. #

createWorldScreen.gameMode.survival=Goroesi #

createWorldScreen.gameMode.survival.desc=Adnoddau cyfyngedig, bydd angen offer arnoch. Efallai y cewch eich brifo. Gwyliwch allan am fwystfilod. #

createWorldScreen.header.editLocal=Golygu eich Byd #

createWorldScreen.header.local=Creu Byd #

createWorldScreen.levelName=Enw #

createWorldScreen.levelSeed=Hedyn #

createWorldScreen.seed.desc=Rhowch hedyn i gynhyrchu'r un tir eto. Gadewch yn wag ar gyfer byd ar hap. #

createWorldScreen.showCoordinates=Dangos Cyfesurynnau #

createWorldScreen.worldType=Math o Fyd #

createWorldScreen.classroomsettings=Dangos Gosodiadau Dosbarth #

createWorldScreen.perfectweather=Tywydd Perffaith #

createWorldScreen.allowmobs=Caniatáu Mobs #

createWorldScreen.allowdestructiveitems=Caniatáu Eitemau Dinistriol #

createWorldScreen.playerdamage=Difrod Chwaraewr #

createWorldScreen.immutableworld=Byd Anghyfnewidiol #

createWorldScreen.pvpdamage=Difrod Chwaraewr yn Erbyn Chwaraewr #

createWorldScreen.randomtickspeed=Cyflymder Tic ar Hap #

createWorldScreen.randomtickspeed.reset=Ailosod Cyflymder Tic ar Hap #

createWorldScreen.showCoordinates=Dangos Cyfesurynnau #

createWorldScreen.serverSimDistance=Pellter Efelychiad #

createWorldScreen.serverSimDistanceFormat=%s darn #

createWorldScreen.check\_internet\_connection=Dydych chi ddim wedi cysylltu â'r Rhyngrwyd. Ni fydd eich ffrindiau'n gallu ymuno â'ch byd aml-chwaraewr. Mewngofiwch i'ch Cyfrif Microsoft i chwarae gyda'ch ffrindiau. #

createWorldScreen.disconnectedXboxLive=Dydych chi ddim wedi cysylltu â gwasanaethau Microsoft. Ni fydd eich ffrindiau â Gamertags yn gallu ymuno â'ch byd aml-chwaraewr. Mewngofiwch i'ch Cyfrif Microsoft i chwarae gyda'ch ffrindiau. #

## The following text is placed on in-game signs, which have a 4-line, 15-character-per-line limit.

## The intent of the message is to convey to the reader that the sign author's chat permissions are

## blocked. This cannot exceed the 4-line, 15-character/line limit!

## Use dashes ("---") to fill in empty lines.

networkWorld.userSignTextBlockedLine0=--- #

networkWorld.userSignTextBlockedLine1=Awdur #

networkWorld.userSignTextBlockedLine2=wedi blocio #

networkWorld.userSignTextBlockedLine3=--- #

networkWorld.userSignTextMutedLine0=--- #

networkWorld.userSignTextMutedLine1=Awdur #

networkWorld.userSignTextMutedLine2=wedi blocio #

networkWorld.userSignTextMutedLine3=--- #

networkWorld.userBookTextBlocked=[Awdur wedi Blocio] #

networkWorld.userBookTextMuted=[Awdur wedi Blocio] #

localWorld.no\_local\_world\_label=Dych chi heb greu bydoedd eto. #

localWorld.no\_local\_worlds\_present= A ddiflannodd eich byd? Rhowch gynnig ar newid eich lleoliad storio: #

date.short\_january=Ion#

date.short\_february=Chwe #

date.short\_march=Maw #

date.short\_april=Ebr #

date.short\_may=Mai #

date.short\_june=Meh #

date.short\_july=Gorff #

date.short\_august=Awst #

date.short\_september=Medi #

date.short\_october=Hyd #

date.short\_november=Tach #

date.short\_december=Rhag #

date.formatted=%s %d %d #

death.attack.anvil=Cafodd %1$s ei wasgu gan einion yn disgyn #

death.attack.arrow=Saethwyd %1$s gan %2$s #

death.attack.arrow.item=Saethwyd %1$s gan %2$s gan ddefnyddio %3$s #

death.attack.cactus=Pigwyd %1$s i farwolaeth #

death.attack.cactus.player=Cerddodd %1$s i fewn i cactws wrth geisio dianc oddi wrth %2$s #

death.attack.drown=Boddodd %1$s #

death.attack.drown.player=Boddodd %1$s wrth geisio dianc oddi wrth %2$s #

death.attack.explosion=Ffrwydrodd %1$s i fyny #

death.attack.explosion.player=Ffrwydrodd %1$s i fyny gan %2$s #

death.attack.fall=Tarodd %1$s y ddaear yn rhy galed #

death.attack.fallingBlock=Cafodd %1$s ei wasgu gan floc yn disgyn #

death.attack.fireball=Cymerodd %1$s pelen dân gan %2$s #

death.attack.fireball.item=Cymerodd %1$s pelen dân gan %2$s gan ddefnyddio %3$s #

death.attack.fireworks=Chwythodd %1$s i fyny #

death.attack.flyIntoWall=%1$s egni cinetig profiadol #

death.attack.generic=Marwodd %1$s #

death.attack.indirectMagic=Lladdwyd %1$s gan ddefnyddio hud a lledrith #

death.attack.indirectMagic.item=Lladdwyd %1$s gan %2$s gan ddefnyddio %3$s #

death.attack.inFire=Aeth %1$s i fyny mewn fflamau #

death.attack.inFire.player=Cerddodd %1$s i fewn i t\u00e2n tra'n ymladd %2$s #

death.attack.inWall=Mygodd %1$s mewn wal #

death.attack.lava=Ceisiodd %1$s nofio mewn lafa #

death.attack.lava.player=Ceisiodd %1$s nofio mewn lafa i ddianc oddi wrth %2$s

death.attack.lightningBolt=Cafodd %1$s ei daro gan mellten #

death.attack.magic=Lladdwyd %1$s gan hud a lledrith #

death.attack.magma=Darganfyddodd %1$s fod y llawr yn lafa #

death.attack.magma.player=Cerddodd %1$s ar ardal beryg oherwydd %2$s #

death.attack.mob=Lladdwyd %1$s gan %2$s #

death.attack.onFire=Llosgodd %1$s i farwolaeth #

death.attack.onFire.player=Llosgwyd %1$s i greision tra'n ymladd %2$s #

death.attack.outOfWorld=Disgynodd %1$s allan o'r byd #

death.attack.player=Lladdwyd %1$s gan %2$s #

death.attack.player.item=Lladdwyd %1$s gan %2$s gan ddefnyddio %3$ #

death.attack.starve=Llwgodd %1$s i farwolaeth #

death.attack.thorns=Lladdwyd %1$s wrth geisio brifo %2$s #

death.attack.thrown=Curwyd %1$s gan %2$s #

death.attack.thrown.item=Curwyd %1$s gan %2$s gan ddefnyddio %3$s #

death.attack.wither=Gwywodd %1$s i ffwrdd #

death.fell.accident.generic=Disgynodd %1$s o fan uchel #

death.fell.accident.ladder=Disgynodd %1$s oddi ar ysgol #

death.fell.accident.vines=Disgynodd %1$s oddi ar gwinwydd #

death.fell.accident.water=Disgynodd %1$s allan o'r dŵr #

death.fell.assist=Roedd %1$s yn dynged i ddisgyn gan %2$ #

death.fell.assist.item=Roedd %1$s yn dynged i ddisgyn gan %2$s gan ddefnyddio %3$s #

death.fell.finish=Disgynodd %1$s yn rhy bell ac fe'i gwblhawyd gan %2$s #

death.fell.finish.item=Disgynodd %1$s yn rhy bell ac fe'i gwblhawyd gan %2$s gan ddefnyddio %3$s #

death.fell.killer=Roedd %1$s yn dynged i ddisgyn #

deathScreen.deleteWorld=Dileu byd #

deathScreen.hardcoreInfo=Ni fedrwch atgyfodi ym modd craiddcaled! #

deathScreen.leaveServer=Gadael gweinydd #

deathScreen.message=Rydych wedi marw! #

deathScreen.quit=Sgrin teitl #

deathScreen.quit.confirm=Ydych chi’n siwr eich bod eisiau gadael? #

deathScreen.quit.confirmToMainMenuWarning=Ydych chi’n siwr eich bod eisiau gadael y gêm i fynd i'r sgrin teitl?

deathScreen.quit.confirmToMainMenuTitleWarning=Gadael i'r Sgrin Teitl? #

deathScreen.quit.secondaryClient=Arbed a Gadael #

deathScreen.quit.secondaryClient.confirmLeaveWarning=Ydych chi’n siwr eich bod eisiau arbed a gadael y gêm? #

deathScreen.quit.secondaryClient.confirmLeaveTitleWarning=Arbed a Gadael #

deathScreen.respawn=Atgyfodi #

deathScreen.score=Sgôr #

deathScreen.title=Rydych wedi marw! #

deathScreen.title.hardcore=Gêm drosodd! #

deathScreen.titleScreen=Sgrin teitl #

difficulty.lock.question=Ydych yn sicr eich bod am gloi’r anhawster y byd hwn? Bydd hyn yn gosod y byd hwn I bob amser fod yn %1$s, ac ni fyddwch yn gallu newid hynny eto. #

difficulty.lock.title=Clo byd anhawster #

dimension.dimensionName0=Trosfyd #

dimension.dimensionName1=Isfyd #

dimension.dimensionName2=Y Darfod #

disconnect.closed=Cysylltiad wedi cau #

disconnect.downloadPack=Gwall wrth lawrlwytho pecynnau o’r gweinydd. Ceisiwch eto. #

disconnect.disconnected=Datgysylltiad gan y Gweinydd #

disconnect.endOfStream=Diwedd darllediad #

disconnect.genericReason=%s #

disconnect.kicked=Wedi cicio o’r gêm #

disconnect.removed=Rydych wedi cael eich tynnu o’r gêm #

disconnect.loginFailed=Methu mewngofnodi #

disconnect.loginFailedInfo=Methu mewngofnodi: %s #

disconnect.loginFailedInfo.invalidSession=Sesiwn annilys (Rhowch gynnig ar ailgychwyn eich gêm a'r lansiwr)

disconnect.loginFailedInfo.serversUnavailable=Mae'r gweinyddwyr dilysiad i lawr ar gyfer chynhaliaeth ar y funud. #

disconnect.lost=Cysylltiad wedi colli #

disconnect.overflow=GOrlifiad byffer #

disconnect.quitting=Gadael #

disconnect.spam=Wedi cicio am sbamio #

disconnect.timeout=Wedi amseru allan #

disconnectionScreen.cantConnect=Methu cysylltu â’r byd. #

disconnectionScreen.cantConnectToRealm=Methu cysylltu â’r deyrnas #

disconnectionScreen.cantConnectToRealms= Methu cysylltu â’r teyrnasoedd. #

disconnectionScreen.crossPlatformDisabled=Galluogwch chwarae ar draws blatfformau yn y ddewislen i gysylltu â ffrindiau ar blatfformau eraill. I chwarae gyda ffrindiau eraill ar-lein heb draws-blatfform, mae’n rhaid i weinyddwr y gêm analluogi chwarae ar draws blatfform. #

disconnectionScreen.incompatibleRealm=Mae eich cleient yn anghydnaws neu wedi’i ddyddio. Diweddarwch eich cleient i gysylltu â realms. #

disconnectionScreen.realmsAlphaEndedTitle=Mae testio Realms Alpha wedi gorffen. Diolch am helpu! #

disconnectionScreen.realmsAlphaEndedMessage=Realm ddim ar gael ar hyn o bryd. #

disconnectionScreen.disconnected=Datgysylltiad gan y Gweinydd #

disconnectionScreen.editionMismatch=Mae’r lefel wedi ei arbed o Minecraft:Education Edition. Nid oes modd ei lwytho. #

disconnectionScreen.editionMismatchEduToVanilla=Nid yw’r gweinydd yn rhedeg Minecraft: Education Edition. Wedi methu cysylltu. #

disconnectionScreen.editionMismatchVanillaToEdu=Mae’r gweinydd yn rhedeg fersiwn anghydnaws o Minecraft: Education Edition. Wedi methu cysylltu. #

disconnectionScreen.editionVersionMismatch.body=Nid oes modd agor y byd a ddewiswyd yn y fersiwn yma o Minecraft: Education Edition. #

disconnectionScreen.editionVersionMismatch.title=Methu llwytho byd. #

disconnectionScreen.futureVersion=Mae fersiwn mwy newydd o’r gêm wedi ei arbed ar y lefel hwn. Nid oes modd ei lwytho. #

disconnectionScreen.internalError.cantConnect=Ni fedrwn eich cysylltu. #

disconnectionScreen.internalError.cantEdit=Roedd yna broblem yn canfod y gweinydd. #

disconnectionScreen.internalError.cantFindEdit=Nid oedd modd eich cysylltu. Ceisiwch ychwanegu gweinydd newydd. #

disconnectionScreen.internalError.cantFindLocal=Roedd yna broblem wrth lwytho’r byd. #

disconnectionScreen.internalError.cantFindRealm=Roedd yna broblem yn canfod y deyrnas. #

disconnectionScreen.internalError.cantFindServer=Roedd yna broblem yn canfod y gweinydd #

disconnectionScreen.invalidName=Enw annilys! #

disconnectionScreen.invalidPlayer=Mae gosodiadau’r byd wedi cael eu gosod i ffrindiau yn unig. Mae’n rhaid i chi fod yn ffrindiau gyda gweinydd y byd i ymuno. #

disconnectionScreen.invalidIP=Cyfeiriad IP annilys! #

disconnectionScreen.invalidSkin=Croen annilys neu wedi’i ddifetha! #

disconnectionScreen.lockedSkin.title=Croen Platfform Cyfyngedig! #

disconnectionScreen.lockedSkin=Mae’r croen hwn o becyn cynnwys nad yw’n cael ei dderbyn ar gemau aml-chwaraewr draws-blatfform. #

disconnectionScreen.multiplayerLockedSkin.title=Croen Aml-chwaraewr Cyfyngedig #

disconnectionScreen.multiplayerLockedSkin=Mae’r croen hwn o becyn cynnwys nad yw’n cael ei dderbyn mewn gemau aml-chwaraewr. #

disconnectionScreen.loggedinOtherLocation=Wedi mewngofnodi o leoliad arall. #

disconnectionScreen.multiplayerDisabled=Mae’r byd wedi cael ei osod i modd chwaraewr sengl. #

disconnectionScreen.noReason=Rydych wedi cael eich datgysylltu #

disconnectionScreen.noInternet=Gwiriwch eich cysylltiad i'r rhyngrhwyd a cheisiwch eto. #

disconnectionScreen.notAllowed=Nid ydych wedi cael eich gwahodd i chwarae ar y gweinydd hwn. #

disconnectionScreen.notAuthenticated=Mae’n rhaid i chi ddilysu i wasanaethau Microsoft. #

disconnectionScreen.outdatedClient=Nid oedd modd cysylltu: Cleient wedi’i ddyddio! #

disconnectionScreen.outdatedServer=Nid oedd modd cysylltu: Gweinydd wedi’i ddyddio! #

disconnectionScreen.outdatedClientRealms=Mae’n rhaid i chi ddiweddaru eich gêm i barhau chwarae ar y Realm yma. #

disconnectionScreen.outdatedClientRealms.title=Realms wedi diweddaru #

disconnectionScreen.outdatedServerRealms=Mae eich gem wedi’i ddiweddaru ond nid yw Realm. #

disconnectionScreen.outdatedServerRealms.title=Diweddariad Teyrnasoedd yn ddisgwyliedig o fewn 48 awr. #

disconnectionScreen.realmsServerUpdateIncoming=Bydd eich teyrnas wedi ei ddiweddaru yn fuan. Byddwch angen diweddariad hefyd. #

disconnectionScreen.realmsServerUpdateIncoming.title=Gwirio am ddiweddariad gêm? #

disconnectionScreen.realmsWorldUnassigned=Neilltuo fersiwn yn gosodiadau dev. #

disconnectionScreen.realmsWorldUnassigned.title=teyrnas nas neilltuwyd! #

disconnectionScreen.scriptNotSupported=Mae’r byd rydych yn ceisio ymuno yn mynnu bod eich dyfais yn rhedeg sgriptiau. Nid yw eich dyfais yn cefnogi sgriptio ar hyn o bryd, felly nid oes modd ymuno o’r ddyfais yma. #

disconnectionScreen.serverFull=Waw mae’r weinydd yma yn boblogaidd! Dewch yn ôl wedyn i weld os oes lle. #

disconnectionScreen.serverFull.title=Gweinydd Llawn #

disconnectionScreen.serverIdConflict=Methu ymuno â’r byd. Mae’r cyfrif rydych wedi mengofnodi iddo yn chwarae yn y byd hwn ar ddyfais gwahanol. #

disconnectionScreen.sessionNotFound=Methu cysylltu â’r byd. Nid yw’r byd bellach ar gael i ymuno. #

disconnectionScreen.timeout=Cysylltiad wedi amseru allan. #

disconnectionScreen.nowifi=Mae’n rhaid i chi fod wedi cysylltu â’r rhyngrhwyd i chwarae gyda’ch ffrindiau. #

disconnectionScreen.invalidTenant=Methu cysylltu â’r byd. Nid oes gan eich ysgol fynediad i'r weinydd yma. #

disconnectionScreen.resourcePack=Bu problem wrth lawrlwytho neu gosod pecyn adnodd. #

disconnectionScreen.badPacket=Gweinydd wedi gyrru pecyn wedi torri. #

disconnectionScreen.realmsDisabled=Mae Teyrnasoedd wedi anablu. #

disconnectionScreen.realmsDisabledBeta=Teyrnasoedd wedi anablu ar gyfer beta. #

disconnectionScreen.incompatiblePack.memory=Nid oes modd ymuno’r byd oherwydd nad oes digon o gof ar eich dyfais ar gyfer y pecynnau hyn: %s #

disconnectionScreen.worldCorruption.message=Ceisiwch ail agor y byd neu ei adfedr o gopi wrth gefn. #

disconnectionScreen.worldCorruption=Wedi datgysylltu oherwydd byd wedi’i ddifetha #

storageSpaceWarningScreen.frontend=Rydych bron allan o le storio data! Mae Minecraft wedi cyfyngu mynediad i'r nodwedd hwn nes i chi glirio lle storio. #

storageSpaceWarningScreen.lowduringgameplay=Mae eich dyfais bron allan o le ble mae Minecraft yn arbed bydoedd a gosodiadau. Beth am ddileu hen bethau nad ydych eisiau er mwyn gallu arbed pethau newydd? #

storageSpaceWarningScreen.fullduringgameplay=Rydych wedi rhedeg allan o le storio ac nid yw Minecraft yn gallu arbed eich cynydd! Bydd Minecraft yn eich dychwelyd i’r Ddewislen er mwyn I chi glirio lle storio. #

edu.play\_screen.view\_worlds=GWELD FY MYDOEDD #

edu.play\_screen.view\_library=GWELD LLYFRGELL #

edu.play\_screen.create\_new=CREU NEWYDD #

edu.play\_screen.join\_world=YMUNO Â BYD #

edu.play\_screen.import=MEWNFORIO #

edu.play\_screen.new=NEWYDD #

edu.play\_screen.from\_template=TEMPLEDAU #

edu.worlds\_screen.title=Fy Mydoedd #

edu.worlds\_screen.new\_world=Byd Newydd #

edu.worlds\_screen.new=Newydd #

edu.worlds\_screen.templates=Templedau #

edu.worlds\_screen.search\_placeholder=Chwilio #

edu.worlds\_screen.play=CHWARAE #

edu.worlds\_screen.host=CYNNAL BYD #

edu.worlds\_screen.settings=GOSODIADAU #

edu.templates.title=Fy Nhempledau #

edu.templates.local\_header=FY NHEMPLEDAU: %1 #

edu.templates.featured\_header=TEMPLEDAU NODWEDD #

edu.templates.view\_more=Gweld Mwy o Dempledau #

edu.templates.search\_placeholder=Chwilio #

edu.templates.created\_by=Gan %1 #

edu.templates.quick\_play=CHWARAE #

edu.templates.host=CYNNAL BYD #

edu.templates.create\_new=CREU NEWYDD #

effect.badOmen=Omen Ddrwg #

effect.villageHero=Arwr y Pentref #

enchantment.arrowDamage=Pwer #

enchantment.arrowFire=Fflam #

enchantment.arrowInfinite=Anfeidredd #

enchantment.arrowKnockback=Pwniad #

enchantment.crossbowMultishot=Aml-siot #

enchantment.crossbowPiercing=Tyllu #

enchantment.crossbowQuickCharge=Llenwi Cyflym #

enchantment.curse.binding=Melltith Rhwymo #

enchantment.curse.vanishing=Melltith Diflaniad #

enchantment.damage.all= llymder #

enchantment.damage.arthropods=Bane o Arthropods #

enchantment.damage.undead=Taro #

enchantment.digging=Effeitholrwydd #

enchantment.durability=Di-dorri #

enchantment.fire=Agwedd Tân #

enchantment.fishingSpeed=Hudo Pysgod #

enchantment.frostwalker=Cerdded Rhew #

enchantment.knockback=Taro Nôl #

enchantment.level.1=I #

enchantment.level.10=X #

enchantment.level.2=II #

enchantment.level.3=III #

enchantment.level.4=IV #

enchantment.level.5=V #

enchantment.level.6=VI #

enchantment.level.7=VII #

enchantment.level.8=VIII #

enchantment.level.9=IX #

enchantment.lootBonus=Ysbeilio #

enchantment.lootBonusDigger=Ffortiwn #

enchantment.lootBonusFishing=Lwc y Môr #

enchantment.mending=Trwsio #

enchantment.oxygen=Anadlu #

enchantment.protect.all=Amddiffyniad #

enchantment.protect.explosion=Amddiffyniad rhag Chwythiad #

enchantment.protect.fall=Cwymp Pluen #

enchantment.protect.fire=Amddiffyniad rhag Tân #

enchantment.protect.projectile=Amddiffyniad rhag Taflegryn #

enchantment.thorns=Draened #

enchantment.untouching=Cyffyrddiad Sidan #

enchantment.waterWalker=Camwr Dyfnderoedd #

enchantment.waterWorker=Affinedd Dŵr #

enchantment.tridentChanneling=Sianelu #

enchantment.tridentLoyalty=Teyrngarwch #

enchantment.tridentRiptide=Rhwygo #

enchantment.tridentImpaling=Trywanu #

entity.area\_effect\_cloud.name=Ardal Effaith Cwmwl #

entity.armor\_stand.name=Stondyn Arfwisg #

entity.arrow.name=Saeth #

entity.bat.name=Ystlym #

entity.blaze.name=Ffagl #

entity.boat.name=Cwch #

entity.cat.name=Cath #

entity.cave\_spider.name=Corryn Ogof #

entity.chicken.name=Iâr #

entity.cow.name=Buwch #

entity.creeper.name=Ffrwydryn #

entity.dolphin.name=Dolffin #

entity.panda.name=Panda #

entity.donkey.name=Asyn #

entity.dragon\_fireball.name=Pelen Tân Ddraig #

entity.drowned.name=Boddedig #

entity.egg.name=Ŵy #

entity.elder\_guardian.name=Gwarcheidwad Hynaf #

entity.ender\_crystal.name=Crisial y Darfod #

entity.ender\_dragon.name=Draig y Darfod #

entity.enderman.name=Darfod-ddyn #

entity.endermite.name=Gwiddonyn y Darfod #

entity.ender\_pearl.name=Perl Darfod #

entity.evocation\_illager.name=Gwysydd #

entity.evocation\_fang.name=Dant Gwysydd #

entity.eye\_of\_ender\_signal.name=Llygad Darfod #

entity.falling\_block.name=Bloc Syrthiedig #

entity.fireball.name=Pelen Tân #

entity.fireworks\_rocket.name=Roced Tân Gwyllt #

entity.fishing\_hook.name=Bachyn Pysgota #

entity.fish.clownfish.name=Pysgodyn Clown #

entity.fox.name=Cadno #

entity.cod.name=Penfras #

entity.pufferfish.name=Chwyddbysgodyn #

entity.salmon.name=Eog #

entity.tropicalfish.name=Pysgod Trofannol #

entity.ghast.name=Bwgan #

entity.guardian.name=Gwarcheidwad #

entity.horse.name=Ceffyl #

entity.husk.name=Cibyn #

entity.ravager.name=Anrheithiwr #

entity.iron\_golem.name=Golem Haearn #

entity.item.name=Eitem #

entity.leash\_knot.name=Cwlwm Tennyn #

entity.lightning\_bolt.name=Bollt Mellt #

entity.lingering\_potion.name=Diod Araf #

entity.llama.name=Lama #

entity.llama\_spit.name=Poer Lama #

entity.magma\_cube.name=Ciwb Magma #

entity.minecart.name=Cart Pwll #

entity.chest\_minecart.name=Cart Pwll gyda Chist #

entity.command\_block\_minecart.name=Cart Pwll gyda Bloc Gorchymyn #

entity.furnace\_minecart.name=Cart Pwll gyda Ffwrnais #

entity.hopper\_minecart.name=Cart Pwll gyda Hopran #

entity.tnt\_minecart.name=Cart Pwll gyda TNT #

entity.mule.name=Asyn#

entity.mooshroom.name=Moodarch #

entity.moving\_block.name=Bloc Symudol #

entity.ocelot.name=Cath Wyllt #

entity.painting.name=Llun #

entity.parrot.name=Parot #

entity.phantom.name=Drychiolaeth #

entity.pig.name=Mochyn #

entity.pillager.name=Ysbeiliwr #

entity.polar\_bear.name=Arth Wen #

entity.rabbit.name=Cwningen #

entity.sheep.name=Dafad #

entity.shulker.name=Shwlcer #

entity.shulker\_bullet.name=Bwled Shwlcer #

entity.silverfish.name=Pysgodyn Arian #

entity.skeleton.name=Sgerbwd #

entity.skeleton\_horse.name=Ceffyl Sgerbwd #

entity.stray.name=Crwydrgi #

entity.slime.name=Sleim #

entity.small\_fireball.name=Pelen Tân Bach #

entity.snowball.name=Pelen Eira #

entity.snow\_golem.name=Golem Eira #

entity.spider.name=Prycopyn #

entity.splash\_potion.name=Diod #

entity.squid.name=Sgwid #

entity.tnt.name=Bloc TNT #

entity.thrown\_trident.name=Tridant #

entity.tripod\_camera.name=Stondin Camera #

entity.turtle.name=Crwban Môr #

entity.unknown.name=Anhysbys #

entity.vex.name=Aflonyddwr #

entity.villager.name=Pentrefwr #

entity.villager.armor=Arfogwr #

entity.villager.butcher=Cigydd #

entity.villager.cartographer=Cartograffydd #

entity.villager.cleric=Clerigwr #

entity.villager.farmer=Ffermwr #

entity.villager.fisherman=Pysgotwr #

entity.villager.fletcher=Saethweithiwr #

entity.villager.leather=Gweithiwr Lledr #

entity.villager.librarian=Llyfrgellydd #

entity.villager.name=Pentrefwr #

entity.villager.shepherd=Bugail #

entity.villager.tool=Offerwr #

entity.villager.weapon=Arfogwr #

entity.villager.mason=Saer Maen #

entity.villager.unskilled=Pentrefwr Ddi-sgil #

entity.villager\_v2.name=Pentrefwr #

entity.vindicator.name=Gwas #

entity.wandering\_trader.name=Masnachwr Cwydrol #

entity.witch.name=Gwrach #

entity.wither.name=Gwywiant #

entity.wither\_skeleton.name=Sgerbwd Gwywiant #

entity.wither\_skull.name=Penglog Gwywiant #

entity.wither\_skull\_dangerous.name=Penglog Gwywiant #

entity.wolf.name=Blaidd #

entity.xp\_orb.name=Pelen Profiad #

entity.xp\_bottle.name=Potel Hudolaeth #

entity.zombie.name=Sombi #

entity.zombie\_horse.name=Ceffyl Sombi #

entity.zombie\_pigman.name=Mochddyn Sombi #

entity.zombie\_villager.name=Pentrefwr Sombi #

entity.zombie\_villager\_v2.name=Pentrefwr Sombi #

exports.share.file=Rhannu %s #

exports.suspendWarning.client.content=Rhybudd: Os byddwch yn parhau, byddwch yn cael eich datgysylltu o'r sesiwn aml-chwaraewr hon. #

exports.suspendWarning.host.content=Rhybudd: Os byddwch yn parhau, bydd hyn yn dod â'r sesiwn aml-chwaraewr i bob chwaraewr i ben. #

exports.suspendWarning.title=Rhybudd #

exports.fileError.title=Methu cadw eich ffeil #

exports.fileError.body= Gall y ddisg fod yn llawn neu wedi'i hysgrifennu neu efallai bod y ffeil yn cael ei defnyddio. Gwnewch yn siŵr nad yw'r ffeil ar agor a rhoi cynnig arall arni. #

addExternalServerScreen.addServer=Ychwanegu Gweinydd #

addExternalServerScreen.nameTextBoxLabel=Enw’r Gweinydd #

addExternalServerScreen.namePlaceholder=Rhowch enw'r gweinydd #

addExternalServerScreen.ipTextBoxLabel=Cyfeiriad Gweinydd #

addExternalServerScreen.portTextBoxLabel=Parth #

addExternalServerScreen.ipPlaceholder=Rhowch IP neu Gyfeiriad #

addExternalServerScreen.alreadyAdded=Mae'r gweinydd hwn eisoes wedi'i ychwanegu #

addExternalServerScreen.saveButtonLabel=Achub #

addExternalServerScreen.playButtonLabel=Chwarae #

addExternalServerScreen.removeButtonLabel=Tynnu #

addExternalServerScreen.removeConfirmation=Ydych chi'n siŵr eich bod am dynnu'r gweinydd hwn? #

addExternalServerScreen.addTitle=Ychwanegu Gweinydd Allanol #

addExternalServerScreen.editTitle=Golygu Gweinydd Allanol #

furnaceScreen.fuel=Tanwydd #

furnaceScreen.header=Ffwrnais #

furnaceScreen.input=Mewnbwn #

furnaceScreen.result=Canlyniad #

gameMode.adventure=Modd Antur #

gameMode.changed=Mae eich gêm wedi cael ei ddiweddaru i %s #

gameMode.creative=Modd Creadigol #

gameMode.hardcore=Modd Craiddcaled! #

gameMode.spectator=Modd Gwyliwr #

gameMode.survival=Modd Goroesi #

globalPauseScreen.message=Gêm wedi seibio #

globalPauseScreen.quit=Gadael #

gui.accept=Derbyn #

gui.achievements=Cyflawniadau #

gui.all=Popeth #

gui.back=Yn Ôl #

gui.cancel=Canslo #

gui.clear=Clirio #

gui.close=Cau #

gui.confirm=Cadarnhau #

gui.confirmAndPlay=Cardarnhau a Chwarae Nawr #

gui.custom=Addasu #

gui.default=Rhagosodedig #

gui.decline=Gwrthod #

gui.delete=Dileu #

gui.deleteWorldLong=Dileu Byd #

gui.done=Gorffen #

gui.down=I Lawr #

gui.edit=Golygu #

gui.error=Gwall #

gui.exit=Ymadael #

gui.exportWorld=Allfudo #

gui.exportWorldLong=Allfudo Byd #

gui.exportTemplate=Allfudo Templed #

gui.templateMinVersion=Fersiwn Templed Lleiafswm #

gui.templateLocPickerTitle=Pori am languages.json yn ffolder lleoleiddio #

gui.templateLocPickerButton=Dewis Lleoleiddio #

gui.templateIconPickerTitle=Pori am eicon byd #

gui.templateIconPickerDesc=Eicon Minecraft #

gui.templateIconPickerButton=Dewis Eicon Byd #

gui.pickLoc.successMessage=Wedi copïo lleoleiddio #

gui.pickLoc.failedMessage=Gwall: Nid oedd y ffeil a ddewiswyd yn languages.json #

gui.pickIcon.successMessage=Wedi copïo eicon byd #

gui.pickIcon.failedMessage=Gwall: Fformat ffeil annilys #

gui.copyWorld= Copïo Byd #

gui.copyWorld.failedMessage=Wedi methu creu copi o’ch byd. #

gui.goBack=Yn Ôl #

gui.import=Mewnfudo #

gui.importWorld=Mewnfudo #

gui.minecraftWorld=Byd Minecraft #

gui.minecraftBundle=Bwndel Minecraft #

gui.login=Mewngofnodi #

gui.logout=Allgofnodi #

gui.no=Na #

gui.none=Dim #

gui.ok=Iawn #

gui.store=Edrych yn y Siop #

gui.continue=Parhau #

gui.pickWorld=Pori am Fyd Minecraft #

gui.retry=Ailgynnig #

gui.select=Dewis #

gui.skip=Hepgor #

gui.stats=Ystadegau #

gui.tab=Tab #

gui.toMenu=Yn Ôl I'r Sgrîn Deitl #

gui.tryAgain=Ceisio Eto #

gui.up=I Fyny #

gui.warning.exitGameWarning=Ydych eisiau ymadael â Minecraft?

gui.worldTemplate=Templed Byd Minecraft #

gui.yes=Ie #

gui.feedbackYes=Ie, mynd i'r wefan Adborth #

gui.resourcepacks=Pecynnau Adnodd #

gui.submit=Cyflwyno #

gui.playOffline=Chwarae All-lein #

gui.signIn=Mewngofnodi #

gui.genericNetworkError=Aeth rhywbeth o’i le. Gwiriwch eich cysylltiad rhyngrhwyd. #

gui.edu.exitGameWarningCaption=Minecraft: Education Edition

gui.edu.exitGameWarningMessage=Ymadael â Minecraft: Education Edition?

immersive\_reader.book\_page\_header=Tudalen %1 o %2 #

immersive\_reader.portfolio\_page\_header= Tudalen %1 #

immersive\_reader.error.webview\_failure=Roedd yna broblem cysylltu â’r Immersive Reader. #

immersive\_reader.error.identity\_failure= Roedd yna broblem cysylltu â’r Immersive Reader. Ceisiwch ail gychwyn Minecraft: Education Edition. #

level.launch.failed=Methu lansio #

level.export.started=Allfudo lefel wedi dechrau... #

level.import.started=Mewnfudo lefel wedi dechrau... #

level.export.success=Allfudo lefel wedi gorffen yn llwyddiannus #

level.import.success=Mewnfudo lefel wedi gorffen yn llwyddiannus #

level.export.failed=Methu allfudo lefel #

level.import.failed=Methu mewnfudo lefel #

level.import.failed.incompatibleEdition=Methu mewnfudo lefel: Ni chefnogir y fformat ffeil #

invite.clear=Clirio dewisiad #

invite.send=Gyrru %d gwahoddiad #

invite.sendOne=Gyrru 1 gwahoddiad #

invite.title=Gwahodd eich ffrinidiau i'r gêm #

invite.error.message=Mae rhai o’ch gwahoddiadau methu gyrru. #

invite.noFriends=Nid ydych wedi ychwanegu unrhyw un i'ch rhestr ffrindiau! #

invite.OnlineFriends=Ffrindiau ar-lein #

invite.OfflineFriends=Ffrindiau all-lein #

invite.SuggestedFriends=Ffrindiau awgrymedig #

invite.error1=Aeth rhywbeth o’i le. Ni fedrwn lwytho eich rhestr ffrindiau. #

invite.error2=Aeth rhywbeth o’i le. Ni fedrwn lwytho manylion eich ffrindiau. #

invite.realm.add\_member=Ychwanegu aelodau Teyrnas #

invite.notification.title=Gwahoddiad Gêm #

invite.notification.description=Mae %s wedi eich gwahodd i chwarae Minecraft #

invite.confirmation.description=Mae %s wedi eich gwahodd i chwarae Minecraft #

inventory.binSlot=Dinistrio eitem #

item.air.name=Aer #

item.apple.name=Afal #

item.golden\_apple.name=Afal Aur #

item.appleEnchanted.name=Afal Hudolus #

item.armor\_stand.name=Stand Arfwisg #

item.arrow.name=Saeth #

item.tipped\_arrow.name=Saeth Rhowd Blaen #

item.banner.black.name=Baner Ddu

item.banner.blue.name=Baner Las #

item.banner.border.black=Bordor Du #

item.banner.border.blue=Bordor Glas #

item.banner.border.brown=Bordor Brown #

item.banner.border.cyan=Bordor Gwyrddlas #

item.banner.border.gray=Bordor Llwyd #

item.banner.border.green=Bordor Gwyrdd #

item.banner.border.lightBlue=Bordor Glas Golau #

item.banner.border.lime=Bordor Leim #

item.banner.border.magenta=Bordor Majenta #

item.banner.border.orange=Bordor Oren #

item.banner.border.pink=Bordor Pinc #

item.banner.border.purple=Bordor Porffor #

item.banner.border.red=Bordor Coch #

item.banner.border.silver=Bordor Llwyd Golau #

item.banner.border.white=Bordor Gwyn #

item.banner.border.yellow=Bordor Melyn #

item.banner.bricks.black=Maes Saernïo Du #

item.banner.bricks.blue= Maes Saernïo Glas #

item.banner.bricks.brown= Maes Saernïo Brown #

item.banner.bricks.cyan= Maes Saernïo Gwyrddlas #

item.banner.bricks.gray= Maes Saernïo Llwyd #

item.banner.bricks.green= Maes Saernïo Gwyrdd #

item.banner.bricks.lightBlue= Maes Saernïo Glas Golau #

item.banner.bricks.lime= Maes Saernïo Leim #

item.banner.bricks.magenta= Maes Saernïo Majenta #

item.banner.bricks.orange= Maes Saernïo Oren #

item.banner.bricks.pink= Maes Saernïo Pinc #

item.banner.bricks.purple= Maes Saernïo Porffor

item.banner.bricks.red= Maes Saernïo Coch #

item.banner.bricks.silver= Maes Saernïo Llwyd Golau #

item.banner.bricks.white= Maes Saernïo Gwyn #

item.banner.bricks.yellow= Maes Saernïo Melyn #

item.banner.brown.name=Baner Frown #

item.banner.circle.black=Pelet Du #

item.banner.circle.blue=Pelet Glas #

item.banner.circle.brown=Pelet Brown #

item.banner.circle.cyan=Pelet Gwyrddlas #

item.banner.circle.gray=Pelet Llwyd #

item.banner.circle.green=Pelet Gwyrdd #

item.banner.circle.lightBlue=Pelet Glas Golau #

item.banner.circle.lime=Pelet Leim #

item.banner.circle.magenta=Pelet Majenta #

item.banner.circle.orange=Pelet Oren #

item.banner.circle.pink=Pelet Pinc #

item.banner.circle.purple=Pelet Porffor #

item.banner.circle.red=Pelet Coch #

item.banner.circle.silver=Pelet Llwyd Golau #

item.banner.circle.white=Pelet Gwyn #

item.banner.circle.yellow=Pelet Melyn #

item.banner.creeper.black=Luws Ffrwydryn Du #

item.banner.creeper.blue=Luws Ffrwydryn Glas #

item.banner.creeper.brown=Luws Ffrwydryn Brown #

item.banner.creeper.cyan=Luws Ffrwydryn Gwyrddlas #

item.banner.creeper.gray=Luws Ffrwydryn Llwyd #

item.banner.creeper.green=Luws Ffrwydryn Gwyrdd #

item.banner.creeper.lightBlue=Luws Ffrwydryn Glas Golau #

item.banner.creeper.lime=Luws Ffrwydryn Leim #

item.banner.creeper.magenta=Luws Ffrwydryn Majenta #

item.banner.creeper.orange=Luws Ffrwydryn Oren #

item.banner.creeper.pink=Luws Ffrwydryn Pinc #

item.banner.creeper.purple=Luws Ffrwydryn Porffor #

item.banner.creeper.red=Luws Ffrwydryn Coch #

item.banner.creeper.silver=Luws Ffrwydryn Llwyd Golau #

item.banner.creeper.white=Luws Ffrwydryn Gwyn #

item.banner.creeper.yellow=Luws Ffrwydryn Melyn #

item.banner.cross.black=Salteir Du #

item.banner.cross.blue=Salteir Glas #

item.banner.cross.brown=Salteir Brown #

item.banner.cross.cyan=Salteir Gwyrddlas #

item.banner.cross.gray=Salteir Llwyd #

item.banner.cross.green=Salteir Gwyrdd #

item.banner.cross.lightBlue=Salteir Glas Golau #

item.banner.cross.lime=Salteir Leim #

item.banner.cross.magenta=Salteir Majenta #

item.banner.cross.orange=Salteir Oren #

item.banner.cross.pink=Salteir Pinc #

item.banner.cross.purple=Salteir Porffor #

item.banner.cross.red=Salteir Coch #

item.banner.cross.silver=Salteir Llwyd Golau #

item.banner.cross.white=Salteir Gwyn #

item.banner.cross.yellow=Salteir Melyn #

item.banner.curly\_border.black=Bordor Du Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.blue= Bordor Glas Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.brown= Bordor Brown Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.cyan= Bordor Gwyrddlas Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.gray= Bordor Llwyd Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.green= Bordor Gwyrdd Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.lightBlue= Bordor Glas Golau Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.lime= Bordor Leim Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.magenta= Bordor Majenta Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.orange= Bordor Oren Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.pink= Bordor Pinc Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.purple= Bordor Porffor Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.red= Bordor Coch Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.silver= Bordor Llwyd Golau Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.white= Bordor Gwyn Gwrthdroëdig #

item.banner.curly\_border.yellow= Bordor Melyn Gwrthdroëdig #

item.banner.cyan.name=Baner Wyrddlas #

item.banner.diagonal\_left.black=Per Bend Du o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.blue=Per Bend Glas o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.brown=Per Bend Brown o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.cyan=Per Bend Gwyrddlas o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.gray=Per Bend Llwyd o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.green=Per Bend Gwyrdd o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.lightBlue=Per Bend Glas Golau o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.lime=Per Bend Leim o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.magenta=Per Bend Majenta o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.orange=Per Bend Oren o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.pink=Per Bend Pinc o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.purple=Per Bend Porffor o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.red=Per Bend Coch O Chwith #

item.banner.diagonal\_left.silver=Per Bend Llwyd Golau o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.white=Per Bend Gwyn o Chwith #

item.banner.diagonal\_left.yellow=Per Bend Melyn o Chwith #

item.banner.diagonal\_right.black=Per Bend Du #

item.banner.diagonal\_right.blue=Plyg Cornel Glas #

item.banner.diagonal\_right.brown=Per Bend Brown #

item.banner.diagonal\_right.cyan=Per Bend Gwyrddlas #

item.banner.diagonal\_right.gray=Per Bend Llwyd #

item.banner.diagonal\_right.green=Per Bend Gwyrdd #

item.banner.diagonal\_right.lightBlue=Per Bend Glas Golau #

item.banner.diagonal\_right.lime=Per Bend Leim #

item.banner.diagonal\_right.magenta=Per Bend Majenta #

item.banner.diagonal\_right.orange=Per Bend Oren #

item.banner.diagonal\_right.pink=Per Bend Pinc #

item.banner.diagonal\_right.purple=Per Bend Porffor #

item.banner.diagonal\_right.red=Per Bend Coch #

item.banner.diagonal\_right.silver=Per Bend Llwyd Golau #

item.banner.diagonal\_right.white=Per Bend Gwyn #

item.banner.diagonal\_right.yellow=Per Bend Melyn #

item.banner.diagonal\_up\_left.black=Per Bend Du Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.blue=Per Bend Glas Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.brown=Per Bend Brown Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.cyan=Per Bend Gwyrddlas Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.gray=Per Bend Llwyd Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.green=Per Bend Gwyrdd Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.lightBlue=Per Bend Glas Golau Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.lime=Per Bend Leim Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.magenta=Per Bend Majenta Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.orange=Per Bend Oren Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.pink=Per Bend Pinc Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.purple=Per Bend Porffor Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.red=Per Bend Coch Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.silver=Per Bend Llwyd Golau Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.white=Per Bend Gwyn Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_left.yellow=Per Bend Melyn Gwrthdroëdig #

item.banner.diagonal\_up\_right.black=Per Bend Du Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.blue=Per Bend Glas Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.brown=Per Bend Brown Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.cyan=Per Bend Gwyrddlas Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.gray=Per Bend Llwyd Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.green=Per Bend Gwyrdd Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.lightBlue=Per Bend Gals Golau Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.lime=Per Bend Leim Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.magenta=Per Bend Majenta Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.orange=Per Bend Oren Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.pink=Per Bend Pinc Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.purple=Per Bend Porffor Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.red=Per Bend Coch Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.silver=Per Bend Llwyd Golau Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.white=Per Bend Gwyn Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.diagonal\_up\_right.yellow=Per Bend Melyn Gwrthdroëdig o Chwith #

item.banner.flower.black=Luws Blodyn Du #

item.banner.flower.blue=Luws Blodyn Glas #

item.banner.flower.brown=Luws Blodyn Brown #

item.banner.flower.cyan=Luws Blodyn Gwyrddlas #

item.banner.flower.gray=:Luws Blodyn Llwyd #

item.banner.flower.green=Luws Blodyn Gwyrdd #

item.banner.flower.lightBlue=Luws Blodyn Glas Golau

item.banner.flower.lime=Luws Blodyn Leim #

item.banner.flower.magenta=Luws Blodyn Majenta #

item.banner.flower.orange=Luws Blodyn Oren #

item.banner.flower.pink=Luws Blodyn Pinc #

item.banner.flower.purple=Luws Blodyn Porffor #

item.banner.flower.red=Luws Blodyn Coch #

item.banner.flower.silver=Luws Blodyn Llwyd Golau #

item.banner.flower.white=Luws Blodyn Gwyn #

item.banner.flower.yellow=Luws Blodyn Melyn #

item.banner.gradient.black=Graddiant Du #

item.banner.gradient.blue=Graddiant Glas #

item.banner.gradient.brown=Graddiant Brown #

item.banner.gradient.cyan=Graddiant Gwyrddlas #

item.banner.gradient.gray=Graddiant Llwyd #

item.banner.gradient.green=Graddiant Gwyrdd #

item.banner.gradient.lightBlue=Graddiant Glas Golau #

item.banner.gradient.lime=Graddiant Leim #

item.banner.gradient.magenta=Graddiant Majenta #

item.banner.gradient.orange=Graddiant Oren #

item.banner.gradient.pink=Graddiant Pinc #

item.banner.gradient.purple=Graddiant Porffor #

item.banner.gradient.red=Graddiant Coch #

item.banner.gradient.silver=Graddiant Llwyd Golau #

item.banner.gradient.white=Graddiant Gwyn #

item.banner.gradient.yellow=Graddiant Melyn #

item.banner.gradient\_up.black=Graddiant Sail Du #

item.banner.gradient\_up.blue=Graddiant Sail Glas #

item.banner.gradient\_up.brown=Graddiant Sail Brown #

item.banner.gradient\_up.cyan=Graddiant Sail Gwyrddlas #

item.banner.gradient\_up.gray=Graddiant Sail Llwyd #

item.banner.gradient\_up.green=Graddiant Sail Gwyrdd #

item.banner.gradient\_up.lightBlue=Graddiant Sail Glas Golau #

item.banner.gradient\_up.lime=Graddiant Sail Leim #

item.banner.gradient\_up.magenta=Graddiant Sail Majenta #

item.banner.gradient\_up.orange=Graddiant Sail Oren #

item.banner.gradient\_up.pink=Graddiant Sail Pinc #

item.banner.gradient\_up.purple=Graddiant Sail Porffor #

item.banner.gradient\_up.red=Graddiant Sail Coch #

item.banner.gradient\_up.silver=Graddiant Sail Llwyd Golau #

item.banner.gradient\_up.white=Graddiant Sail Gwyn #

item.banner.gradient\_up.yellow=Graddiant Sail Melyn #

item.banner.gray.name=Baner Lwyd #

item.banner.green.name=Baner Werdd #

item.banner.half\_horizontal.black=Per Bar Du #

item.banner.half\_horizontal.blue=Per Bar Glas #

item.banner.half\_horizontal.brown= Per Bar Brown #

item.banner.half\_horizontal.cyan= Per Bar Gwyrddlas #

item.banner.half\_horizontal.gray= Per Bar Llwyd #

item.banner.half\_horizontal.green= Per Bar Gwyrdd #

item.banner.half\_horizontal.lightBlue= Per Bar Glas Golau #

item.banner.half\_horizontal.lime=Per Bar Leim #

item.banner.half\_horizontal.magenta=Per Bar Majenta #

item.banner.half\_horizontal.orange=Per Bar Oren #

item.banner.half\_horizontal.pink=Per Bar Pinc #

item.banner.half\_horizontal.purple= Per Bar Porffor #

item.banner.half\_horizontal.red=Per Bar Coch #

item.banner.half\_horizontal.silver=Per Bar Llwyd Golau #

item.banner.half\_horizontal.white=Per Bar Gwyn #

item.banner.half\_horizontal.yellow=Per Bar Melyn #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.black=Per Bar Du Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.blue=Per Bar Glas Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.brown=Per Bar Brown Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.cyan=Per Bar Gwyrddlas Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.gray=Per Bar Llwyd Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.green=Per Bar Gwyrdd Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.lightBlue=Per Bar Glas Golau Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.lime=Per Bar Leim Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.magenta=Per Bar Majenta Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.orange=Per Bar Oren Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.pink=Per Bar Pinc Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.purple=Per Bar Porffor Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.red=Per Bar Coch Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.silver=Per Bar Llwyd Golau Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.white=Per Bar Gwyn Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_horizontal\_bottom.yellow=Per Bar Melyn Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical.black=Cledr Ddu #

item.banner.half\_vertical.blue=Cledr Las #

item.banner.half\_vertical.brown=Cledr Frown #

item.banner.half\_vertical.cyan=Cledr Wyrddlas #

item.banner.half\_vertical.gray=Cledr Lwyd #

item.banner.half\_vertical.green=Cledr Werdd #

item.banner.half\_vertical.lightBlue=Cledr Las Golau #

item.banner.half\_vertical.lime=Cledr Leim #

item.banner.half\_vertical.magenta=Cledr Majenta #

item.banner.half\_vertical.orange=Cledr Oren #

item.banner.half\_vertical.pink=Cledr Binc #

item.banner.half\_vertical.purple=Cledr Borffor #

item.banner.half\_vertical.red=Cledr Goch #

item.banner.half\_vertical.silver=Cledr Lwyd Golau #

item.banner.half\_vertical.white=Cledr Wen #

item.banner.half\_vertical.yellow=Cledr Felen #

item.banner.half\_vertical\_right.black=Per Pâl Du Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.blue= Per Pâl Glas Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.brown= Per Pâl Brown Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.cyan= Per Pâl Gwyrddlas Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.gray= Per Pâl Llwyd Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.green= Per Pâl Gwyrdd Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.lightBlue= Per Pâl Glas Golau Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.lime= Per Pâl Leim Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.magenta= Per Pâl Majenta Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.orange= Per Pâl Oren Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.pink= Per Pâl Pinc Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.purple= Per Pâl Porffor Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.red= Per Pâl Coch Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.silver= Per Pâl Llwyd Golau Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.white= Per Pâl Gwyn Gwrthdroëdig #

item.banner.half\_vertical\_right.yellow= Per Pâl Melyn Gwrthdroëdig #

item.banner.illager\_captain.name=Baner Illager #

item.banner.lightBlue.name=Baner Glas Golau #

item.banner.lime.name=Baner Leim #

item.banner.magenta.name=Baner Majenta #

item.banner.mojang.black=Peth Du #

item.banner.mojang.blue=Peth Glas #

item.banner.mojang.brown=Peth Brown #

item.banner.mojang.cyan=Peth Gwyrddlas #

item.banner.mojang.gray=Peth Llwyd #

item.banner.mojang.green=Peth Gwyrdd #

item.banner.mojang.lightBlue=Peth Glas Golau #

item.banner.mojang.lime=Peth Leim #

item.banner.mojang.magenta=Peth Majenta #

item.banner.mojang.orange=Peth Oren #

item.banner.mojang.pink=Peth Pinc #

item.banner.mojang.purple=Peth Porffor #

item.banner.mojang.red=Peth Coch #

item.banner.mojang.silver=Peth Llwyd Golau #

item.banner.mojang.white=Peth Gwyn #

item.banner.mojang.yellow=Peth Melyn #

item.banner.orange.name=Baner Oren #

item.banner.pink.name=Baner Binc #

item.banner.purple.name=Baner Borffor #

item.banner.red.name=Baner Goch #

item.banner.rhombus.black=Sgwâr Du #

item.banner.rhombus.blue= Sgwâr Glas #

item.banner.rhombus.brown= Sgwâr Brown #

item.banner.rhombus.cyan= Sgwâr Gwyrddlas #

item.banner.rhombus.gray= Sgwâr Llwyd #

item.banner.rhombus.green= Sgwâr Gwyrdd #

item.banner.rhombus.lightBlue= Sgwâr Glas Golau #

item.banner.rhombus.lime= Sgwâr Leim #

item.banner.rhombus.magenta= Sgwâr Majenta #

item.banner.rhombus.orange= Sgwâr Oren #

item.banner.rhombus.pink= Sgwâr Pinc #

item.banner.rhombus.purple= Sgwâr Porffor #

item.banner.rhombus.red= Sgwâr Coch #

item.banner.rhombus.silver= Sgwâr Llwyd Golau #

item.banner.rhombus.white= Sgwâr Gwyn #

item.banner.rhombus.yellow= Sgwâr Melyn #

item.banner.silver.name= Sgwâr Llwyd Golau #

item.banner.skull.black=Luws Penglog Du #

item.banner.skull.blue= Luws Penglog Glas #

item.banner.skull.brown= Luws Penglog Brown #

item.banner.skull.cyan= Luws Penglog Gwyrddlas #

item.banner.skull.gray= Luws Penglog Llwyd #

item.banner.skull.green= Luws Penglog Gwyrdd #

item.banner.skull.lightBlue= Luws Penglog Glas Golau #

item.banner.skull.lime= Luws Penglog Leim #

item.banner.skull.magenta= Luws Penglog Majenta #

item.banner.skull.orange= Luws Penglog Oren #

item.banner.skull.pink= Luws Penglog Pinc #

item.banner.skull.purple= Luws Penglog Porffor #

item.banner.skull.red= Luws Penglog Coch #

item.banner.skull.silver= Luws Penglog Llwyd Golau #

item.banner.skull.white= Luws Penglog Gwyn #

item.banner.skull.yellow= Luws Penglog Melyn #

item.banner.small\_stripes.black=Du Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.blue=Glas Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.brown=Brown Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.cyan=Gwyrddlas Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.gray=Llwyd Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.green=Gwyrdd Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.lightBlue=Glas Golau Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.lime=Leim Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.magenta=Majenta Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.orange=Oren Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.pink=Pinc Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.purple=Porffor Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.red=Coch Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.silver=Llwyd Golau Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.white=Gwyn Rhestrog #

item.banner.small\_stripes.yellow=Melyn Rhestrog #

item.banner.square\_bottom\_left.black=Canton Sail Du Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.blue=Canton Sail Glas Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.brown=Canton Sail Brown Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.cyan= Canton Sail Gwyrddlas Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.gray= Canton Sail Llwyd Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.green= Canton Sail Gwyrdd Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.lightBlue= Canton Sail Glas Golau Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.lime= Canton Sail Leim Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.magenta= Canton Sail Majenta Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.orange= Canton Sail Oren Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.pink= Canton Sail Pinc Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.purple= Canton Sail Porffor Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.red= Canton Sail Coch Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.silver= Canton Sail Llwyd Golau Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.white= Canton Sail Gwyn Dehau #

item.banner.square\_bottom\_left.yellow= Canton Sail Melyn Dehau #

item.banner.square\_bottom\_right.black= Canton Sail Du o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.blue= Canton Sail Glas o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.brown= Canton Sail Brown o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.cyan= Canton Sail Gwyrddlas o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.gray= Canton Sail Llwyd o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.green= Canton Sail Gwyrdd o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.lightBlue= Canton Sail Glas Golau o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.lime= Canton Sail Leim o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.magenta= Canton Sail Majenta o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.orange= Canton Sail Oren o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.pink= Canton Sail Pinc o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.purple= Canton Sail Porffor o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.red= Canton Sail Coch o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.silver= Canton Sail Llwyd Golau o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.white= Canton Sail Gwyn o Chwith #

item.banner.square\_bottom\_right.yellow= Canton Sail Melyn o Chwith #

item.banner.square\_top\_left.black= Canton Siff Du Dehau #

item.banner.square\_top\_left.blue= Canton Siff Glas Dehau #

item.banner.square\_top\_left.brown= Canton Siff Brown Dehau #

item.banner.square\_top\_left.cyan= Canton Siff Gwyrddlas Dehau #

item.banner.square\_top\_left.gray= Canton Siff Llwyd Dehau #

item.banner.square\_top\_left.green= Canton Siff Gwyrdd Dehau #

item.banner.square\_top\_left.lightBlue= Canton Siff Glas Golau Dehau #

item.banner.square\_top\_left.lime= Canton Siff Leim Dehau #

item.banner.square\_top\_left.magenta= Canton Siff Majenta Dehau #

item.banner.square\_top\_left.orange= Canton Siff Oren Dehau #

item.banner.square\_top\_left.pink= Canton Siff Pinc Dehau #

item.banner.square\_top\_left.purple= Canton Siff Porffor Dehau #

item.banner.square\_top\_left.red= Canton Siff Coch Dehau #

item.banner.square\_top\_left.silver= Canton Siff Llwyd Golau Dehau #

item.banner.square\_top\_left.white= Canton Siff Gwyn Dehau #

item.banner.square\_top\_left.yellow= Canton Siff Melyn Dehau #

item.banner.square\_top\_right.black= Canton Siff Du o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.blue= Canton Siff Glas o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.brown= Canton Siff Brown o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.cyan= Canton Siff Gwyrddlas o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.gray= Canton Siff Llwyd o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.green= Canton Siff Gwyrdd o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.lightBlue= Canton Siff Glas Golau o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.lime= Canton Siff Leim o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.magenta= Canton Siff Majenta o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.orange= Canton Siff Oren o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.pink= Canton Siff Pinc o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.purple= Canton Siff Porffor o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.red= Canton Siff Coch o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.silver= Canton Siff Llwyd Golau o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.white= Canton Siff Gwyn o Chwith #

item.banner.square\_top\_right.yellow= Canton Siff Melyn o Chwith #

item.banner.straight\_cross.black=Croes Ddu #

item.banner.straight\_cross.blue=Croes Las #

item.banner.straight\_cross.brown=Croes Frown #

item.banner.straight\_cross.cyan=Croes Wyrddlas #

item.banner.straight\_cross.gray=Croes Lwyd #

item.banner.straight\_cross.green=Croes Werdd #

item.banner.straight\_cross.lightBlue=Croes Las Golau #

item.banner.straight\_cross.lime=Croes Leim #

item.banner.straight\_cross.magenta=Croes Majenta #

item.banner.straight\_cross.orange=Croes Oren #

item.banner.straight\_cross.pink=Croes Binc #

item.banner.straight\_cross.purple=Croes Borffor #

item.banner.straight\_cross.red=Croes Goch #

item.banner.straight\_cross.silver=Croes Lwyd Golau #

item.banner.straight\_cross.white=Croes Wen #

item.banner.straight\_cross.yellow=Croes Felen #

item.banner.stripe\_bottom.black=Sylfaen Du #

item.banner.stripe\_bottom.blue=Sylfaen Glas #

item.banner.stripe\_bottom.brown=Sylfaen Brown #

item.banner.stripe\_bottom.cyan=Sylfaen Gwyrddlas #

item.banner.stripe\_bottom.gray=Sylfaen Llwyd #

item.banner.stripe\_bottom.green=Sylfaen Gwyrdd #

item.banner.stripe\_bottom.lightBlue=Sylfaen Glas Golau #

item.banner.stripe\_bottom.lime=Sylfaen Leim #

item.banner.stripe\_bottom.magenta=Sylfaen Majenta #

item.banner.stripe\_bottom.orange=Sylfaen Oren #

item.banner.stripe\_bottom.pink=Sylfaen Pinc #

item.banner.stripe\_bottom.purple=Sylfaen Porffor #

item.banner.stripe\_bottom.red=Sylfaen Coch #

item.banner.stripe\_bottom.silver=Sylfaen Llwyd Golau #

item.banner.stripe\_bottom.white=Sylfaen Gwyn #

item.banner.stripe\_bottom.yellow=Sylfaen Melyn #

item.banner.stripe\_center.black=Cledr Ddu #

item.banner.stripe\_center.blue=Cledr Las #

item.banner.stripe\_center.brown=Cledr Frown #

item.banner.stripe\_center.cyan=Cledr Wyrddlas #

item.banner.stripe\_center.gray=Cledr Lwyd #

item.banner.stripe\_center.green=Cledr Werdd #

item.banner.stripe\_center.lightBlue=Cledr Las Golau #

item.banner.stripe\_center.lime=Cledr Leim #

item.banner.stripe\_center.magenta=Cledr Majenta #

item.banner.stripe\_center.orange=Cledr Oren #

item.banner.stripe\_center.pink=Cledr Binc #

item.banner.stripe\_center.purple=Cledr Borffor #

item.banner.stripe\_center.red=Cledr Goch #

item.banner.stripe\_center.silver=Cledr Lwyd Golau #

item.banner.stripe\_center.white=Cledr Wen #

item.banner.stripe\_center.yellow=Cledr Felen #

item.banner.stripe\_downleft.black=Bend Du o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.blue=Bend Glas o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.brown=Bend Brown o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.cyan=Bend Gwyrddlas o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.gray=Bend Llwyd o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.green=Bend Gwyrdd o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.lightBlue=Bend Glas Golau o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.lime=Bend Leim o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.magenta=Bend Majenta o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.orange=Bend Oren o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.pink=Bend Pinc o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.purple=Bend Porffor o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.red=Bend Coch o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.silver=Bend Llwyd Golau o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.white=Bend Gwyn o Chwith #

item.banner.stripe\_downleft.yellow=Bend Melyn o Chwith #

item.banner.stripe\_downright.black=Bend Du #

item.banner.stripe\_downright.blue=Bend Glas #

item.banner.stripe\_downright.brown=Bend Brown #

item.banner.stripe\_downright.cyan=Bend Gwyrddlas #

item.banner.stripe\_downright.gray=Bend Llwyd #

item.banner.stripe\_downright.green=Bend Gwyrdd #

item.banner.stripe\_downright.lightBlue=Bend Glas Golau #

item.banner.stripe\_downright.lime=Bend Leim #

item.banner.stripe\_downright.magenta=Bend Majenta #

item.banner.stripe\_downright.orange=Bend Oren #

item.banner.stripe\_downright.pink=Bend Pinc #

item.banner.stripe\_downright.purple=Bend Porffor #

item.banner.stripe\_downright.red=Bend Coch #

item.banner.stripe\_downright.silver=Bend Llwyd Golau #

item.banner.stripe\_downright.white=Bend Gwyn #

item.banner.stripe\_downright.yellow=Bend Melyn #

item.banner.stripe\_left.black= Cledr Ddu Ddehau #

item.banner.stripe\_left.blue=Cledr Las Ddehau #

item.banner.stripe\_left.brown=Cledr Frown Ddehau #

item.banner.stripe\_left.cyan=Cledr Gwyrddlas Ddehau #

item.banner.stripe\_left.gray= Cledr Lwyd Ddehau #

item.banner.stripe\_left.green=Cledr Werdd Ddehau #

item.banner.stripe\_left.lightBlue=Cledr Las Golau Ddehau #

item.banner.stripe\_left.lime=Cledr Leim Ddehau #

item.banner.stripe\_left.magenta=Cledr Majenta Ddehau #

item.banner.stripe\_left.orange=Cledr Oren Ddehau #

item.banner.stripe\_left.pink=Cledr Binc Ddehau #

item.banner.stripe\_left.purple=Cledr Borffor Ddehau #

item.banner.stripe\_left.red=Cledr Goch Ddehau #

item.banner.stripe\_left.silver=Cledr Lwyd Golau Ddehau #

item.banner.stripe\_left.white=Cledr Wen Ddehau #

item.banner.stripe\_left.yellow=Cledr Felen Ddehau #

item.banner.stripe\_middle.black=Bar Du #

item.banner.stripe\_middle.blue=Bar Glas #

item.banner.stripe\_middle.brown=Bar Brown #

item.banner.stripe\_middle.cyan=Bar Gwyrddlas #

item.banner.stripe\_middle.gray=Bar Llwyd #

item.banner.stripe\_middle.green=Bar Gwyrdd #

item.banner.stripe\_middle.lightBlue=Bar Glas Golau #

item.banner.stripe\_middle.lime=Bar Leim #

item.banner.stripe\_middle.magenta=Bar Majenta #

item.banner.stripe\_middle.orange=Bar Oren #

item.banner.stripe\_middle.pink=Bar Pinc #

item.banner.stripe\_middle.purple=Bar Porffor #

item.banner.stripe\_middle.red=Bar Coch #

item.banner.stripe\_middle.silver=Bar Llwyd Golau #

item.banner.stripe\_middle.white=Bar Gwyn #

item.banner.stripe\_middle.yellow=Bar Melyn #

item.banner.stripe\_right.black=Cledr Ddu o Chwith #

item.banner.stripe\_right.blue=Cledr Las o Chwith #

item.banner.stripe\_right.brown=Cledr Frown o Chwith #

item.banner.stripe\_right.cyan=Cledr Wyrddlas o Chwith #

item.banner.stripe\_right.gray=Cledr Lwyd o Chwith #

item.banner.stripe\_right.green=Cledr Werdd o Chwith #

item.banner.stripe\_right.lightBlue=Cledr Las Golau o Chwith #

item.banner.stripe\_right.lime=Cledr Leim o Chwith #

item.banner.stripe\_right.magenta=Pâl Majenta o Chwith #

item.banner.stripe\_right.orange=Cledr Oren o Chwith #

item.banner.stripe\_right.pink=Cledr Binc o Chwith #

item.banner.stripe\_right.purple=Cledr Borffor o Chwith #

item.banner.stripe\_right.red=Cledr Goch o Chwith #

item.banner.stripe\_right.silver=Cledr Lwyd Golau o Chwith #

item.banner.stripe\_right.white=Cledr Wen o Chwith #

item.banner.stripe\_right.yellow=Cledr Felen o Chwith #

item.banner.stripe\_top.black=Bar Du #

item.banner.stripe\_top.blue=Bar Glas #

item.banner.stripe\_top.brown=Bar Brown #

item.banner.stripe\_top.cyan=Bar Gwyrddlas #

item.banner.stripe\_top.gray=Bar Llwyd #

item.banner.stripe\_top.green=Bar Gwyrdd #

item.banner.stripe\_top.lightBlue=Bar Glas Golau #

item.banner.stripe\_top.lime=Bar Leim #

item.banner.stripe\_top.magenta=Bar Majenta #

item.banner.stripe\_top.orange=Bar Oren #

item.banner.stripe\_top.pink=Bar Pinc #

item.banner.stripe\_top.purple=Bar Porffor #

item.banner.stripe\_top.red=Bar Coch #

item.banner.stripe\_top.silver=Bar Llwyd Golau #

item.banner.stripe\_top.white=Bar Gwyn #

item.banner.stripe\_top.yellow=Bar Melyn #

item.banner.triangle\_bottom.black= Sieffrwn Du #

item.banner.triangle\_bottom.blue=Sieffrwn Glas #

item.banner.triangle\_bottom.brown=Sieffrwn Brown #

item.banner.triangle\_bottom.cyan=Sieffrwn Gwyrddlas #

item.banner.triangle\_bottom.gray=Sieffrwn Llwyd #

item.banner.triangle\_bottom.green=Sieffrwn Gwyrdd #

item.banner.triangle\_bottom.lightBlue=Sieffrwn Glas Golau #

item.banner.triangle\_bottom.lime=Sieffrwn Leim #

item.banner.triangle\_bottom.magenta=Sieffrwn Majenta #

item.banner.triangle\_bottom.orange=Sieffrwn Oren #

item.banner.triangle\_bottom.pink=Sieffrwn Pinc #

item.banner.triangle\_bottom.purple=Sieffrwn Porffor #

item.banner.triangle\_bottom.red=Sieffrwn Coch #

item.banner.triangle\_bottom.silver=Sieffrwn Llwyd Golau #

item.banner.triangle\_bottom.white=Sieffrwn Gwyn #

item.banner.triangle\_bottom.yellow=Sieffrwn Melyn #

item.banner.triangle\_top.black=Sieffrwn Du Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.blue=Sieffrwn Glas Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.brown=Sieffrwn Brown Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.cyan=Sieffrwn Gwyrddlas Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.gray=Sieffrwn Llwyd Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.green=Sieffrwn Gwyrdd Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.lightBlue=Sieffrwn Glas Golau Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.lime=Sieffrwn Leim Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.magenta=Sieffrwn Majenta Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.orange=Sieffrwn Oren Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.pink=Sieffrwn Pinc Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.purple=Sieffrwn Porffor Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.red=Sieffrwn Coch Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.silver=Sieffrwn Llwyd Golau Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.white=Sieffrwn Gwyn Gwrthdroadol #

item.banner.triangle\_top.yellow=Sieffrwn Melyn Gwrthdroadol #

item.banner.triangles\_bottom.black=Sail Rasyd Du #

item.banner.triangles\_bottom.blue=Sail Rasyd Glas #

item.banner.triangles\_bottom.brown=Sail Rasyd Brown #

item.banner.triangles\_bottom.cyan=Sail Rasyd Gwyrddlas #

item.banner.triangles\_bottom.gray=Sail Rasyd Llwyd #

item.banner.triangles\_bottom.green=Sail Rasyd Gwyrdd #

item.banner.triangles\_bottom.lightBlue=Sail Rasyd Glas Golau #

item.banner.triangles\_bottom.lime=Sail Rasyd Leim #

item.banner.triangles\_bottom.magenta=Sail Rasyd Majenta #

item.banner.triangles\_bottom.orange=Sail Rasyd Oren #

item.banner.triangles\_bottom.pink=Sail Rasyd Pinc #

item.banner.triangles\_bottom.purple=Sail Rasyd Porffor #

item.banner.triangles\_bottom.red=Sail Rasyd Coch #

item.banner.triangles\_bottom.silver=Sail Rasyd Llwyd Golau #

item.banner.triangles\_bottom.white=Sail Rasyd Gwyn #

item.banner.triangles\_bottom.yellow=Sail Rasyd Melyn #

item.banner.triangles\_top.black=Pen Rasyd Du #

item.banner.triangles\_top.blue=Pen Rasyd Glas #

item.banner.triangles\_top.brown=Pen Rasyd Brown #

item.banner.triangles\_top.cyan=Pen Rasyd Gwyrddlas #

item.banner.triangles\_top.gray=Pen Rasyd Llwyd #

item.banner.triangles\_top.green=Pen Rasyd Gwyrdd #

item.banner.triangles\_top.lightBlue=Pen Rasyd Glas Golau #

item.banner.triangles\_top.lime=Pen Rasyd Leim #

item.banner.triangles\_top.magenta=Pen Rasyd Majenta #

item.banner.triangles\_top.orange=Pen Rasyd Oren #

item.banner.triangles\_top.pink=Pen Rasyd Pinc #

item.banner.triangles\_top.purple=Pen Rasyd Porffor #

item.banner.triangles\_top.red=Pen Rasyd Coch #

item.banner.triangles\_top.silver=Pen Rasyd Llwyd Golau #

item.banner.triangles\_top.white=Pen Rasyd Gwyn #

item.banner.triangles\_top.yellow=Pen Rasyd Melyn #

item.banner.white.name=Baner Wen #

item.banner.yellow.name=Baner Felen #

item.bed.black.name=Gwely Du #

item.bed.red.name=Gwely Coch #

item.bed.green.name=Gwely Gwyrdd #

item.bed.brown.name=Gwely Brown #

item.bed.blue.name=Gwely Glas #

item.bed.purple.name=Gwely Porffor #

item.bed.cyan.name=Gwely Gwyrddlas #

item.bed.silver.name=Gwely Llwyd Golau #

item.bed.gray.name=Gwely Llwyd #

item.bed.pink.name=Gwely Pinc #

item.bed.lime.name=Gwely Leim #

item.bed.yellow.name=Gwely Melyn #

item.bed.lightBlue.name=Gwely Glas Golau #

item.bed.magenta.name=Gwely Majenta #

item.bed.orange.name=Gwely Oren #

item.bed.white.name=Gwely Gwyn #

item.bell.name=Cloch #

item.steak.name=Stecen #

item.beef.name=Stecen #

item.beetroot.name=Betys #

item.beetroot\_soup.name=Cawl Betys #

item.blaze\_powder.name=Llwch Tân #

item.blaze\_rod.name=Gwialen Dân #

item.boat.oak.name=Cwch Derwen #

item.boat.spruce.name=Cwch Sbriws #

item.boat.birch.name=Cwch Bedw #

item.boat.jungle.name=Cwch Jyngl #

item.boat.acacia.name=Cwch Acasia #

item.boat.big\_oak.name=Cwch Derwen Tywyll #

item.bone.name=Asgwrn #

item.book.name=Llyfr #

item.chainmail\_boots.name=Esgidiau Cadwyn #

item.leather\_boots.name=Esgidiau Lledr #

item.diamond\_boots.name=Esgidiau Diemwnt #

item.golden\_boots.name=Esgidiau Aur #

item.iron\_boots.name=Esgidiau Haearn #

item.bow.name=Bwa #

item.bowl.name=Powlen #

item.bread.name=Bara #

item.brewing\_stand.name=Stondin Bragu #

item.brick.name=Bricsen #

item.bucket.name=Bwced #

item.bucketLava.name=Bwced o Lafa #

item.bucketWater.name=Bwced o Ddŵr #

item.bucketFish.name=Bwced o Benfreision #

item.bucketSalmon.name=Bwced o Eogiaid #

item.bucketTropical.name=Bwced o Bysgod Trofannol #

item.bucketPuffer.name=Bwced o Chwyddbysgod #

item.bucketCustomFish.name=Bwced o #

item.tropicalColorWhite.name=Gwyn #

item.tropicalColorOrange.name=Oren #

item.tropicalColorMagenta.name=Majenta #

item.tropicalColorSky.name=Awyr #

item.tropicalColorYellow.name=Melyn #

item.tropicalColorLime.name=Leim #

item.tropicalColorRose.name=Rhosyn #

item.tropicalColorGray.name=Llwyd #

item.tropicalColorSilver.name=Arian #

item.tropicalColorTeal.name=Glaswyrdd #

item.tropicalColorPlum.name=Eirinen #

item.tropicalColorBlue.name=Glas #

item.tropicalColorBrown.name=Brown #

item.tropicalColorGreen.name=Gwyrdd #

item.tropicalColorRed.name=Coch #

item.tropicalBodyKobSingle.name=%1$s Cob #

item.tropicalBodySunstreakSingle.name=%1$s Fflach Haul #

item.tropicalBodySnooperSingle.name=%1$s Ysbïwr #

item.tropicalBodyDasherSingle.name=%1$s Sioncyn #

item.tropicalBodyBrinelySingle.name=%1$s Brinely #

item.tropicalBodySpottySingle.name=%1$s Smotiog #

item.tropicalBodyFlopperSingle.name=%1$s Fflopiwr #

item.tropicalBodyStripeySingle.name=%1$s Streipiog #

item.tropicalBodyGlitterSingle.name=%1$s Llewych #

item.tropicalBodyBlockfishSingle.name=%1$s Pysgodyn Bloc #

item.tropicalBodyBettySingle.name=%1$s Beti #

item.tropicalBodyClayfishSingle.name=%1$s Pysgodyn Clai #

item.tropicalBodyKobMulti.name=%1$s-%2$s Cob #

item.tropicalBodySunstreakMulti.name=%1$s-%2$s Fflach Haul #

item.tropicalBodySnooperMulti.name=%1$s-%2$s Ysbïwr #

item.tropicalBodyDasherMulti.name=%1$s-%2$s Sioncyn #

item.tropicalBodyBrinelyMulti.name=%1$s-%2$s Brinely #

item.tropicalBodySpottyMulti.name=%1$s-%2$s Smotiog #

item.tropicalBodyFlopperMulti.name=%1$s-%2$s Fflopiwr #

item.tropicalBodyStripeyMulti.name=%1$s-%2$s Streipiog #

item.tropicalBodyGlitterMulti.name=%1$s-%2$s Llewych #

item.tropicalBodyBlockfishMulti.name=%1$s-%2$s Pysgodyn Bloc #

item.tropicalBodyBettyMulti.name=%1$s-%2$s Beti #

item.tropicalBodyClayfishMulti.name=%1$s-%2$s Pysgodyn Clai #

item.tropicalSchoolAnemone.name=Anemoni #

item.tropicalSchoolBlackTang.name=Tang Du #

item.tropicalSchoolBlueDory.name=Pysgodyn Glas #

item.tropicalSchoolButterflyFish.name=Pysgodyn Pili Pala #

item.tropicalSchoolCichlid.name=Ciclid #

item.tropicalSchoolClownfish.name=Pysgodyn Clown #

item.tropicalSchoolCottonCandyBetta.name=Pysgodyn Candi-fflos #

item.tropicalSchoolDottyback.name=CefnSmotiog #

item.tropicalSchoolEmperorRedSnapper.name=Ymerawdwr Cipiwr Coch #

item.tropicalSchoolGoatfish.name=Pysgodyn Gafr #

item.tropicalSchoolMoorishIdol.name=Delw Mwraidd #

item.tropicalSchoolOrnateButterfly.name=Pili Pala Addurnedig #

item.tropicalSchoolParrotfish.name=Pysgodyn Parot #

item.tropicalSchoolQueenAngelFish.name=Pysgodyn Angel #

item.tropicalSchoolRedCichlid.name=Ciclid Coch #

item.tropicalSchoolRedLippedBlenny.name=Llyfrothen Gwefus Coch #

item.tropicalSchoolRedSnapper.name=Cipiwr Coch #

item.tropicalSchoolThreadfin.name=Asgell Edafog #

item.tropicalSchoolTomatoClown.name=Clown Tomato #

item.tropicalSchoolTriggerfish.name=Pysgodyn Clicied #

item.tropicalSchoolYellowTang.name=Tang Melyn #

item.tropicalSchoolYellowtailParrot.name=Parot Cynffon Melyn #

item.cake.name=Teisen #

item.camera.name=Camera #

item.canBreak=Gall dorri: #

item.canPlace=Gellir gosod ar: #

item.golden\_carrot.name=Moronen Aur #

item.carrotOnAStick.name=Moronen ar Ffon #

item.carrot.name=Moronen #

item.cauldron.name=Crochan #

item.charcoal.name=Golosg #

item.chainmail\_chestplate.name=Dwyfronneg Gadwyn #

item.leather\_chestplate.name=Tiwnig Lledr #

item.diamond\_chestplate.name=Dwyfronneg Diemwnt #

item.golden\_chestplate.name=Dwyfronneg Aur #

item.iron\_chestplate.name=Dwyfronneg Haearn #

item.chorus\_fruit.name=Ffrwyth Cytgan #

item.chorus\_fruit\_popped.name=Ffrwyth Cytgan Wedi’i Phopio #

item.cooked\_beef.name=Stecen #

item.cooked\_chicken.name=Cyw Iâr #

item.cooked\_porkchop.name=Porc #

item.chicken.name=Cyw Iâr Amrwd #

item.clay\_ball.name=Clai #

item.clock.name=Cloc #

item.coal.name=Glo #

item.comparator.name=Cymharydd Redstone #

item.compass.name=Cwmpawd #

item.cookie.name=Bisgeden #

item.crossbow.name=Bwa Croes #

item.diamond.name=Diemwnt #

item.repeater.name=Ailadroddwr Redstone #

item.acacia\_door.name=Drws Acasia #

item.birch\_door.name=Drws Bedw #

item.dark\_oak\_door.name=Drws Derwen Tywyll #

item.iron\_door.name=Drws Haearn #

item.jungle\_door.name=Drws Jyngl #

item.wooden\_door.name=Drws Derwen #

item.spruce\_door.name=Drws Sbriws #

item.dragon\_breath.name=Anadl y Ddraig #

item.dyed=Wedi Lliwio #

item.dye.black.name=Sach Inc #

item.dye.black\_new.name=Llifyn Du #

item.dye.blue.name=Lapis Lazuli #

item.dye.blue\_new.name=Llifyn Glas #

item.dye.brown.name=Ffa Coco #

item.dye.brown\_new.name=Llifyn Brown #

item.dye.cyan.name=Llifyn Gwyrddlas #

item.dye.gray.name=Llifyn Llwyd #

item.dye.green.name=Llifyn Gwyrdd #

item.dye.lightBlue.name=Llifyn Glas Golau #

item.dye.lime.name=Llifyn Leim #

item.dye.magenta.name=Llifyn Majenta #

item.dye.orange.name=Llifyn Oren #

item.dye.pink.name=Llifyn Pinc #

item.dye.purple.name=Llifyn Porffor #

item.dye.red.name=Llifyn Coch #

item.dye.silver.name=Llifyn Llwyd Golau #

item.dye.white.name=Blawd Esgyrn #

item.dye.white\_new.name=Llifyn Gwyn #

item.dye.yellow.name=Llifyn Melyn #

item.egg.name=Ŵy #

item.elytra.name=Elytra #

item.emerald.name=Emrallt #

item.emptyMap.name=Map Gwag #

item.emptyLocatorMap.name=Map Lleoli Gwag #

item.emptyPotion.name=Botel Ddŵr #

item.enchanted\_book.name=Llyfr Hudolus #

item.end\_crystal.name=Crisial y Darfod #

tile.end\_rod.name=Gwialen y Darfod #

item.ender\_eye.name=Llygad Darfod #

item.ender\_pearl.name=Perl Darfod #

item.experience\_bottle.name=Potel Hudoliaeth #

item.feather.name=Pluen #

item.fermented\_spider\_eye.name=Llygad Pry Cop wedi Eplesu #

item.fireball.name=Pelen Dân #

item.fireworks.flight=Hyd Hedfan: #

item.fireworks.name=Seren Tân Gwyllt #

item.fireworksCharge.black=Du #

item.fireworksCharge.blue=Glas #

item.fireworksCharge.brown=Brown #

item.fireworksCharge.customColor=Addasu #

item.fireworksCharge.cyan=Gwyrddlas #

item.fireworksCharge.fadeTo=Pylu i #

item.fireworksCharge.flicker=Pefrio #

item.fireworksCharge.gray=Llwyd #

item.fireworksCharge.green=Gwyrdd #

item.fireworksCharge.lightBlue=Glas Golau #

item.fireworksCharge.lime=Leim #

item.fireworksCharge.magenta=Majenta #

item.fireworksCharge.name=Seren Tân Gwyllt #

item.fireworksCharge.orange=Oren #

item.fireworksCharge.pink=Pinc #

item.fireworksCharge.purple=Porffor #

item.fireworksCharge.red=Coch #

item.fireworksCharge.silver=Llwyd Golau #

item.fireworksCharge.trail=Llwybr #

item.fireworksCharge.type=Siâp Anhysbys #

item.fireworksCharge.type.0=Pêl fach #

item.fireworksCharge.type.1=Pêl fawr #

item.fireworksCharge.type.2=Siâp Seren #

item.fireworksCharge.type.3= Siâp Ffrwydrwr #

item.fireworksCharge.type.4=Byrst #

item.fireworksCharge.white=Gwyn #

item.fireworksCharge.yellow=Melyn #

item.clownfish.name=Pysgod Trofannol #

item.cooked\_fish.name=Penfras Wedi’i Goginio #

item.fish.name=Penfras Amrwd #

item.pufferfish.name=Chwyddbysgodyn #

item.cooked\_salmon.name=Eog Wedi’i Goginio #

item.salmon.name=Eog Amrwd #

item.fishing\_rod.name=Gwialen Bysgota #

item.flint.name=Fflint #

item.flint\_and\_steel.name=Fflint a Dur #

item.flower\_pot.name=Pot Blodau #

item.frame.name=Ffrâm Eitem #

item.ghast\_tear.name=Deigryn Bwgan #

item.glass\_bottle.name=Botel Wydr #

item.gold\_nugget.name=Clap Aur #

item.iron\_nugget.name=Haearn y Graig #

item.diamond\_axe.name=Bwyell Ddiemwnt #

item.golden\_axe.name=Bwyell Aur #

item.iron\_axe.name=Bwyell Haearn

item.stone\_axe.name=Bwyell Garreg #

item.wooden\_axe.name=Bwyell Bren #

item.chainmail\_helmet.name=Helmed Gadwyn #

item.leather\_helmet.name=Het Ledr #

item.diamond\_helmet.name=Helmed Ddiemwnt #

item.golden\_helmet.name=Helmed Aur #

item.iron\_helmet.name=Helmed Haearn #

item.diamond\_hoe.name=Hof Ddiemwnt #

item.golden\_hoe.name=Hof Aur #

item.iron\_hoe.name=Hof Haearn #

item.stone\_hoe.name=Hof Garreg #

item.wooden\_hoe.name=Hof Bren #

item.horsearmordiamond.name=Arfwisg Ceffyl Diemwnt #

item.horsearmorgold.name=Arfwisg Ceffyl Aur #

item.horsearmoriron.name=Arfwisg Ceffyl Haearn #

item.horsearmorleather.name=Arfwisg Ceffyl Lledr #

item.gold\_ingot.name=Bar Aur #

item.iron\_ingot.name=Bar Haearn #

item.lead.name=Tennyn #

item.leather.name=Lledr #

item.leaves.name=Dail #

item.chainmail\_leggings.name=Legins Gadwyn #

item.leather\_leggings.name=Trowser Lledr #

item.diamond\_leggings.name=Legins Diemwnt #

item.golden\_leggings.name=Legins Aur #

item.iron\_leggings.name=Legins Haearn #

item.nautilus\_shell.name=Cragen Nautilus #

item.heart\_of\_the\_sea.name=Calon y Môr #

item.magma\_cream.name=Hufen Magma #

item.map.name=Map #

item.map.exploration.mansion.name=Map Chwilotwr Coedwigol #

item.map.exploration.monument.name=Map Chwilotwr Morol #

item.map.exploration.treasure.name=Map Trysor #

item.melon.name=Melon #

item.milk.name=Llaeth #

item.minecart.name=Cart Pwll #

item.chest\_minecart.name=Cart Pwll gyda Chist #

item.command\_block\_minecart.name=Cart Pwll gyda Bloc Gorchymyn #

item.minecartFurnace.name=Cart Pwll gyda Ffwrnais #

item.hopper\_minecart.name=Cart Pwll gyda Hopran #

item.tnt\_minecart.name=Cart Pwll gyda TNT #

item.spawn\_egg.entity.agent.name=Deor Asiant #

item.spawn\_egg.entity.cat.name=Deor Cath #

item.spawn\_egg.entity.chicken.name=Deor Iâr #

item.spawn\_egg.entity.cow.name=Deor Buwch #

item.spawn\_egg.entity.cod.name=Deor Penfras #

item.spawn\_egg.entity.pufferfish.name=Deor Chwyddbysgodyn #

item.spawn\_egg.entity.salmon.name=Deor Eog #

item.spawn\_egg.entity.tropicalfish.name=Deor Pysgodyn Trofannol #

item.spawn\_egg.entity.pig.name=Deor Mochyn #

item.spawn\_egg.entity.sheep.name=Deor Dafad #

item.spawn\_egg.entity.npc.name=Deor NPC #

item.spawn\_egg.entity.wolf.name=Deor Blaidd #

item.spawn\_egg.entity.villager.name=Deor Pentrefwr #

item.spawn\_egg.entity.villager\_v2.name=Deor Pentrefwr #

item.spawn\_egg.entity.vindicator.name=Deor Gwas #

item.spawn\_egg.entity.mooshroom.name=Deor Moodarch #

item.spawn\_egg.entity.squid.name=Deor Sgwid #

item.spawn\_egg.entity.rabbit.name=Deor Cwningen #

item.spawn\_egg.entity.bat.name=Deor Ystlym #

item.spawn\_egg.entity.ravager.name=Deor Rheibiwr #

item.spawn\_egg.entity.iron\_golem.name=Deor Golem Haearn #

item.spawn\_egg.entity.snow\_golem.name=Deor Golem Eira #

item.spawn\_egg.entity.ocelot.name=Deor Cath Wyllt #

item.spawn\_egg.entity.parrot.name=Deor Parot #

item.spawn\_egg.entity.horse.name=Deor Ceffyl #

item.spawn\_egg.entity.llama.name=Deor Lama #

item.spawn\_egg.entity.polar\_bear.name=Deor Arth Wen #

item.spawn\_egg.entity.donkey.name=Deor Asyn #

item.spawn\_egg.entity.mule.name=Deor Mul #

item.spawn\_egg.entity.skeleton\_horse.name=Deor Ceffyl Sgerbwd #

item.spawn\_egg.entity.zombie\_horse.name=Deor Ceffyl Sombi #

item.spawn\_egg.entity.zombie.name=Deor Sombi #

item.spawn\_egg.entity.drowned.name=Deor Boddedig #

item.spawn\_egg.entity.creeper.name=Deor Ffrwydryn #

item.spawn\_egg.entity.skeleton.name=Deor Sgerbwd #

item.spawn\_egg.entity.spider.name=Deor Pry Copyn #

item.spawn\_egg.entity.zombie\_pigman.name=Deor Mochddyn Sombi #

item.spawn\_egg.entity.slime.name=Deor Sleim #

item.spawn\_egg.entity.enderman.name=Deor Darfod-ddyn #

item.spawn\_egg.entity.silverfish.name=Deor Pryfed Arian #

item.spawn\_egg.entity.cave\_spider.name=Deor Pry Copyn Ogof #

item.spawn\_egg.entity.ghast.name=Deor Bwgan #

item.spawn\_egg.entity.magma\_cube.name=Deor Ciwb Magma #

item.spawn\_egg.entity.blaze.name=Deor Tânfwystfil #

item.spawn\_egg.entity.zombie\_villager.name=Deor Pentrefwr Sombi #

item.spawn\_egg.entity.zombie\_villager\_v2.name=Deor Pentrefwr Sombi #

item.spawn\_egg.entity.witch.name=Deor Gwrach #

item.spawn\_egg.entity.stray.name=Deor Crwydrgi #

item.spawn\_egg.entity.husk.name=Deor Cibyn #

item.spawn\_egg.entity.wither\_skeleton.name=Deor Sgerbwd Gwywiant #

item.spawn\_egg.entity.guardian.name=Deor Gwarcheidwad #

item.spawn\_egg.entity.elder\_guardian.name=Deor Gwarcheidwad Hynaf #

item.spawn\_egg.entity.shulker.name=Deor Shwlcer #

item.spawn\_egg.entity.endermite.name=Deor Gwiddonyn Darfod #

item.spawn\_egg.entity.evocation\_illager.name=Deor Gwysydd #

item.spawn\_egg.entity.vex.name=Deor Aflonyddwr #

item.spawn\_egg.entity.turtle.name=Deor Crwban y Môr #

item.spawn\_egg.entity.dolphin.name=Deor Dolffin #

item.spawn\_egg.entity.phantom.name=Deor Drychiolaeth #

item.spawn\_egg.entity.panda.name=Deor Panda #

item.spawn\_egg.entity.pillager.name=Deor Ysbeiliwr #

item.spawn\_egg.entity.fox.name=Deor Llwynog #

item.spawn\_egg.entity.unknown.name=Deor #

item.spawn\_egg.entity.wandering\_trader.name=Deor Masnachwr Crwydrol #

item.trident.name=Tryfer #

item.mushroom\_stew.name=Cawl Madarch #

item.muttonCooked.name=Cig Dafad Wedi’i Goginio #

item.muttonRaw.name=Cig Dafad Amrwd #

item.name\_tag.name=Tag Enw #

item.netherbrick.name=Bricsen yr Isfyd #

item.quartz.name=Cwarts yr Isfyd #

item.nether\_wart.name=Dafaden yr Isfyd #

item.netherStar.name=Seren yr Isfyd #

item.painting.name=Llun #

item.paper.name=Papur #

item.diamond\_pickaxe.name=Bwyell Ddiemwnt #

item.golden\_pickaxe.name=Bwyell Aur #

item.iron\_pickaxe.name=Bwyell Haearn #

item.stone\_pickaxe.name=Bwyell Garreg #

item.wooden\_pickaxe.name=Bwyell Bren #

item.porkchop\_cooked.name=Porc Wedi’i Goginio #

item.porkchop.name=Porc Amrwd #

item.portfolio.name=Portffolio #

item.potato.name=Tatws #

item.baked\_potato.name=Taten Bob #

item.poisonous\_potato.name=Taten Wenwynig #

item.potion.name=Llymed #

item.prismarine\_crystals.name=Crisialau Prismorol #

item.prismarine\_shard.name=Darn o Brismorol #

item.pumpkin\_pie.name=Pei Pwmpen #

item.cooked\_rabbit.name=Cwningen Wedi’i Goginio #

item.rabbit\_foot.name=Troed Cwningen #

item.rabbit\_hide.name=Croen Cwningen #

item.rabbit.name=Cwningen Amrwd #

item.rabbit\_stew.name=Cawl Cwningen #

item.record\_11.desc=C418 - 11 #

item.record\_13.desc=C418 - 13 #

item.record\_blocks.desc=C418 - blociau #

item.record\_cat.desc=C418 - cath #

item.record\_chirp.desc=C418 - chirp #

item.record\_far.desc=C418 - far #

item.record\_mall.desc=C418 - mall #

item.record\_mellohi.desc=C418 - mellohi #

item.record.name=Disg Gerddoriaeth #

item.record\_stal.desc=C418 - stal #

item.record\_strad.desc=C418 - strad #

item.record\_wait.desc=C418 - wait #

item.record\_ward.desc=C418 - ward #

item.redstone.name=Carreg Goch #

item.reeds.name=Cansen Siwgr #

item.kelp.name=Gwymon #

item.dried\_kelp.name=Gwymon Sych #

item.rotten\_flesh.name=Cnawd Pwdr #

item.ruby.name=Rhuddem #

item.saddle.name=Cyfrwy #

item.wheat\_seeds.name=Hadau #

item.beetroot\_seeds.name=Hadau Betys #

item.melon\_seeds.name=Hadau Melon #

item.pumpkin\_seeds.name=Hadau Pwmpen #

item.shears.name=Gwellau #

item.diamond\_shovel.name=Rhaw Diemwnt #

item.golden\_shovel.name=Rhaw Aur #

item.iron\_shovel.name=Rhaw Haearn #

item.stone\_shovel.name=Rhaw Carreg #

item.wooden\_shovel.name=Rhaw Pren #

item.sign.name=Arwydd Derwen #

item.spruce\_sign.name=Arwydd Sbriws #

item.birch\_sign.name=Arwydd Bedw #

item.jungle\_sign.name=Arwydd Jyngl #

item.acacia\_sign.name=Arwydd Acasia #

item.darkoak\_sign.name=Arwydd Derwen Tywyll #

item.skull.char.name=Pen #

item.skull.creeper.name=Pen Ffrwydryn #

item.skull.dragon.name=Pen Draig #

item.skull.player.name=Pen %s #

item.skull.skeleton.name=Pen Sgerbwd #

item.skull.wither.name=Penglog Sgerbwd Gwywiant #

item.skull.zombie.name=Pen Sombi #

item.slime\_ball.name=Pelen Sleim #

item.snowball.name=Pelen Eira #

item.speckled\_melon.name=Melon Ddisglair #

item.spider\_eye.name=Llygad Pry Cop #

item.stick.name=Ffon #

item.string.name=Llinyn #

item.sugar.name=Siwgr #

item.gunpowder.name=Powdr Gwn #

item.diamond\_sword.name=Cleddyf Diemwnt #

item.golden\_sword.name=Cleddyf Aur #

item.iron\_sword.name=Cleddyf Haearn #

item.stone\_sword.name=Cleddyf Carreg #

item.wooden\_sword.name=Cleddyf Pren #

item.unbreakable=Atgyfnerthol #

item.wheat.name=Gwenith #

item.writable\_book.name=Llyfr a Chwilsyn #

item.written\_book.name=Llyfr a Ysgrifenwyd #

item.glowstone\_dust.name=Llwch Gloywgarreg #

item.shield.name=Tarian #

item.shulker\_shell.name=Cragen Shwlcer #

item.totem.name=Totem Aileni #

item.turtle\_helmet.name=Cragen Crwban #

item.turtle\_shell\_piece.name=Sgwtela #

item.phantom\_membrane.name=Bilen Ffiaidd #

item.sweet\_berries.name=Aeron Melys #

item.suspicious\_stew.name=Cawl Ddrwgdybus #

item.banner\_pattern.bricks=Maes Saernïo #

item.banner\_pattern.creeper=Luws Ffrwydryn #

item.banner\_pattern.flower=Luws Blodyn #

item.banner\_pattern.name=Patrwm Baner #

item.banner\_pattern.skull=Luws Penglog #

item.banner\_pattern.thing=Peth #

item.banner\_pattern.vines=Patrwm Bordor #

itemGroup.search=Chwilio Eitemau #

itemGroup.name.planks=Planciau #

itemGroup.name.walls=Waliau #

itemGroup.name.fence=Ffensys #

itemGroup.name.fenceGate=Gatiau Ffens #

itemGroup.name.stairs=Grisiau #

itemGroup.name.door=Drysau #

itemGroup.name.glass=Gwydr #

itemGroup.name.glassPane=Paenau Gwydr #

itemGroup.name.permission=Blociau Caniatâd #

itemGroup.name.slab=Slabiau #

itemGroup.name.stoneBrick=Carreg Addurnol #

itemGroup.name.sandstone=Tywodfaen #

itemGroup.name.wool=Gwlân #

itemGroup.name.woolCarpet=Carped Gwlân #

itemGroup.name.concretePowder=Powdr Concrid #

itemGroup.name.concrete=Concrid #

itemGroup.name.stainedClay=Terracotta #

itemGroup.name.glazedTerracotta=Terracotta Gwydrog #

itemGroup.name.dye=Llifynnau #

itemGroup.name.ore=Mwynau #

itemGroup.name.stone=Carreg #

itemGroup.name.log=Logiau #

itemGroup.name.leaves=Dail #

itemGroup.name.sapling=Coed ifanc #

itemGroup.name.seed=Hadau #

itemGroup.name.crop=Cnydau #

itemGroup.name.grass=Tir #

itemGroup.name.flower=Blodau #

itemGroup.name.rawFood=Bwyd Amrwd #

itemGroup.name.cookedFood=Bwyd wedi eu coginio #

itemGroup.name.miscFood=Bwydydd Amrywiol #

itemGroup.name.mushroom=Madarch #

itemGroup.name.monsterStoneEgg=Carreg Wedi’i Heintio #

itemGroup.name.mobEgg=Wyau Mobs #

itemGroup.name.helmet=Helmedau #

itemGroup.name.chestplate=Dwyfronegau #

itemGroup.name.leggings=Legins #

itemGroup.name.boots=Esgidiau #

itemGroup.name.horseArmor=Arfwisg Ceffyl #

itemGroup.name.sword=Cleddyfau #

itemGroup.name.axe= Bwyeill #

itemGroup.name.pickaxe=Ceibiau #

itemGroup.name.shovel=Rhawiau #

itemGroup.name.hoe=Hofiau #

itemGroup.name.arrow=Saethau #

itemGroup.name.potion=Diodydd #

itemGroup.name.splashPotion=Diodydd Sblash #

itemGroup.name.lingeringPotion=Diodydd Parhaus #

itemGroup.name.bed=gwelyau #

itemGroup.name.chalkboard=Byrddau Sialc #

itemGroup.name.anvil=Einionau #

itemGroup.name.chest=Cistiau #

itemGroup.name.shulkerBox=Blychau Shulker #

itemGroup.name.record=Recordiau #

itemGroup.name.skull=Penglogau Mobs #

itemGroup.name.boat=Cychod #

itemGroup.name.rail=Rheiliau #

itemGroup.name.minecart=Certi

itemGroup.name.pressurePlate=Platiau Pwysedd #

itemGroup.name.trapdoor=Drysau Trap #

itemGroup.name.enchantedBook=Llyfrau Hudolus #

itemGroup.name.banner=Baneri #

itemGroup.name.firework=Tân Gwyllt #

itemGroup.name.fireworkStars=Peli Tân Gwyllt #

itemGroup.name.coral=Blociau Cwrel #

itemGroup.name.coral\_decorations=Addurniadau Cwrel #

itemGroup.name.buttons=Botymau #

itemGroup.name.sign=Arwyddion #

itemGroup.name.wood=Pren #

itemGroup.name.banner\_pattern=Patrymau Baneri #

##EDU Joincode

joincode.entry\_popup.icon\_button=Botwm Cod Ymuno #

joincode.entry\_popup.icon\_entry=Mynediad Cod Ymuno %1 #

joincode.entry\_popup.title=Rhowch Cod Ymuno #

joincode.connecting.title=Ymuno â’r Byd #

joincode.connecting.lower\_text=Yn chwilio am y byd... #

joincode.error.title=Gwall Ymuno #

joincode.error.message.no\_match=Nid yw’r cod ymuno yn cyfateb ag unrhyw fydoedd sydd ar gael ar hyn o bryd. #

joincode.error.message.no\_response=Roedd yna broblem cysylltu gyda’r wasanaeth cod ymuno. Ceisiwch eto. #

joincode.error.message.not\_available=Nid yw codau ymuno ar gael ar hyn o bryd. Gofynnwch i'r gwesteiwr am gyfeiriad IP i ymuno â’r gêm. #

joincode.error.message.service\_error=Aeth rhywbeth o’i le. Ceisiwch eto.

joincode.found.title=Ymuno â Byd

joincode.found.message=Ai dyma’r byd yr oeddech yn ceisio ymuno? #

joincode.found.host\_name=Lletywyd gan: %1 #

joincode.icon\_text.null=Gwag #

joincode.icon\_text.1=Llyfr a Chwilsyn #

joincode.icon\_text.2=Balŵn #

joincode.icon\_text.3=Rheil #

joincode.icon\_text.4=Alex #

joincode.icon\_text.5=Bisged #

joincode.icon\_text.6=Pysgodyn #

joincode.icon\_text.7=Asiant #

joincode.icon\_text.8=Cacen #

joincode.icon\_text.9=Caib Carreg

joincode.icon\_text.10=Bwced o Ddŵr #

joincode.icon\_text.11=Steve #

joincode.icon\_text.12=Afal #

joincode.icon\_text.13=Moronen #

joincode.icon\_text.14=Panda #

joincode.icon\_text.15=Arwydd #

joincode.ip\_entry.button\_tts=Mwy o Opsiynau #

joincode.ip\_entry.address.tooltip=I ganfod y cyfeiriad IP, gofynnwch i'r gwesteiwr i oedi’r gêm. Mae modd canfod y cyfeiriad IP a rhif porth ar y tab aml-chwaraewr ar y sgrin oedi. #

joincode.ip\_entry.port.tooltip=I ganfod y rhif porth, gofynnwch i'r gwesteiwr i oedi’r gêm. Mae modd canfod y cyfeiriad IP a rhif porth ar y tab aml-chwaraewr ar y sgrin oedi. #

joincode.generate\_new.button.text=Creu Cod Ymuno Newydd #

joincode.generate\_new.tooltip.text=Ni fydd creu cod ymuno newydd yn tarfu ar eich sesiwn aml-chwaraewr. #

joincode.button.share\_link.text=Rhannu Dolen #

joincode.generating\_new=Llwytho... #

joincode.tooltip.errortext=Roedd yna wall wrth greu eich cod ymuno. #

joincode.tooltip.account.error=Roedd yna broblem wrth wirio eich cyfrif. Ailddechreuwch Minecraft: Education Edition a cheisiwch eto. #

joincode.tooltip.infotext=Rhowch y cod ymuno i'ch cyd-ddisgybl er mwyn iddynt ymuno â’ch byd. #

joincode.button.stop\_hosting.text=STOPIO GWEINYDDU #

joincode.confirmation.stop\_hosting.message=Os byddwch yn stopio gweinyddu’r byd, bydd y sesiwn amlddefnyddiwr yn gorffen i bawb. Ydych yn siwr am hyn? #

joincode.button.start\_hosting.text=DECHRAU GWEINYDDU #

joincode.confirmation.start\_hosting.message=Os byddwch yn dechrau gweinyddu, byddwn yn creu cod i chi rannu gyda chwaraewyr eraill fel eu bod yn gallu ymuno’r byd. Ydych eisiau dechrau gweinyddu? #

joincode.service.unreachable=Nid oes modd cyrraedd y wasanaeth darganfod #

joincode.button.generate\_code.text=Creu Cod Ymuno Newydd #

joincode.confirmation.generate\_code.message=Ni fydd creu cod ymuno newydd yn stopio eich gêm aml-chwaraewr. Bydd y cod newydd yn cael ei ddefnyddio i wahodd chwaraewyr eraill. #

joincode.service.unavailable=Nid yw codau ymuno ar gael ar hyn o bryd. Ceisiwch adnewyddu eich cyfeiriad IP yn lle.

##EDU Pause Menu

edu.pause.ipaddress=CYFEIRIAD IP #

edu.pause.port=PORTH #

##EDU Pause Menu

edu.pause.ipaddress=CYFEIRIAD IP #

edu.pause.port=PORTH #

key.attack=Ymosod/Dinistrio #

key.back=Cerdded ar yn ôl #

key.categories.gameplay=Chwarae’r Gêm #

key.categories.inventory=Rhestr Eiddo #

key.categories.misc=Amrywiol #

key.categories.movement=Symudiad #

key.categories.multiplayer=Aml-Chwaraewr #

key.categories.stream=Darlledu #

key.categories.ui=Rhyngwyneb Gêm #

key.codeBuilder=Adeiladwr Cod #

key.chat=Agor Sgwrs #

key.command=Agor Gorchymyn #

key.cycleItemLeft=Cylchu Eitem i'r Chwith #

key.cycleItemRight=Cylchu Eitem i'r Dde #

key.scoreboard=Dangos Bwrdd Sgorio #

key.drop=Gollwng Eitem #

key.forward=Cerdded Ymlaen #

key.fullscreen=Toglo Sgrîn Lawn #

key.hotbar.1=Slot Gweithred 1 #

key.hotbar.2= Slot Gweithred 2 #

key.hotbar.3= Slot Gweithred 3 #

key.hotbar.4= Slot Gweithred 4 #

key.hotbar.5= Slot Gweithred 5 #

key.hotbar.6= Slot Gweithred 6 #

key.hotbar.7= Slot Gweithred 7 #

key.hotbar.8= Slot Gweithred 8 #

key.hotbar.9= Slot Gweithred 9 #

key.cyclefixedinventory=Cylchu Rhestr Eiddo Gosodedig #

key.immersivereader=Immersive Reader #

key.interactwithtoast=Agor Hysbysiadau #

key.inventory=Rhestr Eiddo #

key.jump=Neidio/Hedfan i Fyny #

key.left=Pledu i'r Chwith #

key.lookCenter=Edrych i'r Canol #

key.lookDown=Edrych i Lawr #

key.lookDownLeft=Edrych Lawr i'r Chwith #

key.lookDownRight= Edrych Lawr i'r Dde #

key.lookDownSlight=Edrych Lawr Ychydig #

key.lookDownSmooth= Edrych Lawr yn Esmwyth #

key.lookLeft=Edrych I'r Chwith #

key.lookLeftSmooth=Edrych i'r Chwith yn Esmwyth #

key.lookRight= Edrych i'r Dde #

key.lookRightSmooth= Edrych i'r Dde yn Esmwyth #

key.lookUp=Edrych i Fyny #

key.lookUpLeft=Edrych Fyny i'r Chwith #

key.lookUpRight=Edrych Fyny i'r Dde #

key.lookUpSlight=Edrych Fyny Ychydig #

key.lookUpSmooth=Edrych Fyny yn Esmwyth #

key.menuTabLeft=Tab Dewislen Chwith #

key.menuTabRight=Tab Dewislen Dde #

key.mouseButton=Botwm %1$s #

key.pickItem=Dewis Bloc #

key.playerlist=Rhestr Chwaraeon #

key.right=Pledu i'r Dde #

key.screenshot=Cymryd Sgrinlun #

key.smoothCamera=Togl Camera Sinematig #

key.sneak=Sleifio/Hedfan i Lawr #

key.spectatorOutlines=Uwcholeuo Chwaraewyr (Gwylwyr) #

key.sprint=Sbrint #

key.streamCommercial=Dangos Hysbysebion Darlledu #

key.streamPauseUnpause=Oedi/Dad-oedi Darlledu #

key.streamStartStop=Dechrau/Stopio Darlledu #

key.streamToggleMic=Gwasgwch i Siarad/Dawelu #

key.togglePerspective=Toglo Safbwynt #

key.use=Defnyddio Eitem/Gosod Bloc #

key.flyDownSlow=Hedfan Lawr yn Araf #

key.flyUpSlow=Hedfan Fyny yn Araf #

key.mobEffects=Effeithiau Mob #

key.moveBack=Symud yn Ôl #

key.moveForward=Symud Ymlaen #

key.moveLeft=Symud i'r Chwith #

key.moveRight=Symud i'r Dde #

key.pause=Saib #

key.toggleLivingroom=Toglo Safbwynt #

keyboard.keyName.backspace=YN ÔL #

keyboard.keyName.tab=TAB #

keyboard.keyName.return=DYCHWELYD #

keyboard.keyName.pause=SEIBIO #

keyboard.keyName.lshift=SHIFT #

keyboard.keyName.control=RHEOLI #

keyboard.keyName.capsLock=PRIF LYTHRENNAU #

keyboard.keyName.escape=DIANC #

keyboard.keyName.space=BYLCHWR #

keyboard.keyName.pgDown=TUDALEN I LAWR #

keyboard.keyName.pgUp=TUDALEN I FYNY #

keyboard.keyName.end=DIWEDD #

keyboard.keyName.home=ADREF #

keyboard.keyName.left=I’R CHWITH #

keyboard.keyName.up=FYNY #

keyboard.keyName.right=I’R DDE #

keyboard.keyName.down=LAWR #

keyboard.keyName.insert=MEWNOSOD #

keyboard.keyName.delete=DILEU #

keyboard.keyName.0=0 #

keyboard.keyName.1=1 #

keyboard.keyName.2=2 #

keyboard.keyName.3=3 #

keyboard.keyName.4=4 #

keyboard.keyName.5=5 #

keyboard.keyName.6=6 #

keyboard.keyName.7=7 #

keyboard.keyName.8=8 #

keyboard.keyName.9=9 #

keyboard.keyName.a=A #

keyboard.keyName.b=B #

keyboard.keyName.c=C #

keyboard.keyName.d=D #

keyboard.keyName.e=E #

keyboard.keyName.f=F #

keyboard.keyName.g=G #

keyboard.keyName.h=H #

keyboard.keyName.i=I #

keyboard.keyName.j=J #

keyboard.keyName.k=K #

keyboard.keyName.l=L #

keyboard.keyName.m=M #

keyboard.keyName.n=N #

keyboard.keyName.o=O #

keyboard.keyName.p=P #

keyboard.keyName.q=Q #

keyboard.keyName.r=R #

keyboard.keyName.s=S #

keyboard.keyName.t=T #

keyboard.keyName.u=U #

keyboard.keyName.v=V #

keyboard.keyName.w=W #

keyboard.keyName.x=X #

keyboard.keyName.y=Y #

keyboard.keyName.z=Z #

keyboard.keyName.f1=F1 #

keyboard.keyName.f2=F2 #

keyboard.keyName.f3=F3 #

keyboard.keyName.f4=F4 #

keyboard.keyName.f5=F5 #

keyboard.keyName.f6=F6 #

keyboard.keyName.f7=F7 #

keyboard.keyName.f8=F8 #

keyboard.keyName.f9=F9 #

keyboard.keyName.f10=F10 #

keyboard.keyName.f11=F11 #

keyboard.keyName.f12=F12 #

keyboard.keyName.f13=F13 #

keyboard.keyName.numpad0=NUMPAD0 #

keyboard.keyName.numpad1=NUMPAD1 #

keyboard.keyName.numpad2=NUMPAD2 #

keyboard.keyName.numpad3=NUMPAD3 #

keyboard.keyName.numpad4=NUMPAD4 #

keyboard.keyName.numpad5=NUMPAD5 #

keyboard.keyName.numpad6=NUMPAD6 #

keyboard.keyName.numpad7=NUMPAD7 #

keyboard.keyName.numpad8=NUMPAD8 #

keyboard.keyName.numpad9=NUMPAD9 #

keyboard.keyName.scroll=SCROLL #

keyboard.keyName.equals=EQUALS #

keyboard.keyName.add=ADD #

keyboard.keyName.minus=MINUS #

keyboard.keyName.subtract=SUBTRACT #

keyboard.keyName.multiply=MULTIPLY #

keyboard.keyName.divide=DIVIDE #

keyboard.keyName.decimal=DECIMAL #

keyboard.keyName.grave=GRAVE #

keyboard.keyName.numLock=NUMLOCK #

keyboard.keyName.slash=SLASH #

keyboard.keyName.semicolon=SEMICOLON #

keyboard.keyName.apostrophe=APOSTROPHE #

keyboard.keyName.comma=COMMA #

keyboard.keyName.period=FULL STOP #

keyboard.keyName.backslash=BACKSLASH #

keyboard.keyName.lbracket=LBRACKET #

keyboard.keyName.rbracket=RBRACKET #

keyboard.keyName.backspace.short=BACK #

keyboard.keyName.tab.short=TAB #

keyboard.keyName.return.short=RETURN #

keyboard.keyName.pause.short=PAUSE #

keyboard.keyName.lshift.short=SHIFT #

keyboard.keyName.control.short=CTRL #

keyboard.keyName.capsLock.short=CAPS #

keyboard.keyName.escape.short=ESC #

keyboard.keyName.space.short=SPACE #

keyboard.keyName.pgDown.short=PgDn #

keyboard.keyName.pgUp.short=PgUp #

keyboard.keyName.end.short=END #

keyboard.keyName.home.short=HOME #

keyboard.keyName.left.short=LEFT #

keyboard.keyName.up.short=UP #

keyboard.keyName.right.short=RIGHT #

keyboard.keyName.down.short=DOWN #

keyboard.keyName.insert.short=INS #

keyboard.keyName.delete.short=DEL #

keyboard.keyName.numpad0.short=N0 #

keyboard.keyName.numpad1.short=N1 #

keyboard.keyName.numpad2.short=N2 #

keyboard.keyName.numpad3.short=N3 #

keyboard.keyName.numpad4.short=N4 #

keyboard.keyName.numpad5.short=N5 #

keyboard.keyName.numpad6.short=N6 #

keyboard.keyName.numpad7.short=N7 #

keyboard.keyName.numpad8.short=N8 #

keyboard.keyName.numpad9.short=N9 #

keyboard.keyName.scroll.short=SCROLL #

keyboard.keyName.equals.short== #

keyboard.keyName.add.short=N+ #

keyboard.keyName.minus.short=- #

keyboard.keyName.subtract.short=N- #

keyboard.keyName.multiply.short=N\* #

keyboard.keyName.divide.short=N/ #

keyboard.keyName.decimal.short=N. #

keyboard.keyName.grave.short=` #

keyboard.keyName.numLock.short=NUMLOCK #

keyboard.keyName.slash.short=/ #

keyboard.keyName.semicolon.short=; #

keyboard.keyName.apostrophe.short=' #

keyboard.keyName.comma.short=, #

keyboard.keyName.period.short=. #

keyboard.keyName.backslash.short=\ #

keyboard.keyName.lbracket.short=[ #

keyboard.keyName.rbracket.short=] #

lanServer.otherPlayers=Gosodiadau i Chwaraewyr Eraill #

lanServer.scanning=Sganio am gemau ar eich rhwydwaith lleol #

lanServer.start=Dechrau Byd LAN #

lanServer.title=Byd LAN #

lanServer.restart=Mae’r gweinydd wedi ail ddechrau! #

library.connection.failed.body=Nid yw’n bosib cysylltu â’r llyfrgell. Gwiriwch eich cysylltiad rhyngrhwyd. #

library.prompt.inGameLink=Bydd hyn yn arbed a chau eich gêm ac unrhyw gysylltiadau aml-chwaraewr, ydych yn siwr eich fod am adael? #

library.fetchingItem=Cysylltu â’r llyfrgell... #

library.fetchingItem.failed=Mae’n ddrwg gennym, ond nid oedd modd canfod yr eitem hwnnw yn y Llyfrgell. #

library.findMoreWorlds=Canfod Bydoedd #

library.leaveFeedback=Gadael Adborth #

library.title=Llyfrgell #

library.welcome.1=Croeso i Lyfrgell Minecraft Education ! #

library.welcome.2=Mae’r llyfrgell yn nodwedd newydd rydym wedi creu i’w wneud yn haws i athrawon a disgyblion ganfod cynnwys addysgiadol o fewn y gêm. Yn y fersiwn yma, mae modd i chi ganfod rhestr o rai o’n bydoedd mwyaf poblogaidd, yn ogystal â dolen i’r llyfrgell lawn ar ein wefan. #

library.welcome.3=Rydym yn gweithio ar ychwanegu cymorth ar gyfer mwy o fathau o gynnwys ac ymarferoldeb yn y misoedd nesaf. Gadewch i ni wybod eich barn drwy ddefnyddio’r botwm adborth. #

library.item.createdBy=Gan %s #

library.item.launch=Creu Byd #

library.item.button.share=Rhannu #

library.item.sharepopup.title=Rhannu Dolen #

library.item.sharepopup.body=Rhannu dolen i'r byd #

library.item.button.share=Rhannu #

library.item.sharepopup.title=Rhannu Dolen #

library.item.sharepopup.body=Rhannu dolen i'r byd #

library.item.progress.body=Paratoi i mewnfudo byd newydd. Gall hyn gymryd ychydig o funudau. #

library.item.description=Disgrifiad: #

library.item.share.toast.title=Dolen wedi ei gopïo i'r clipfwrdd. #

licensed\_content.goBack=Mynd yn ôl #

licensed\_content.viewLicensedContent=I weld cynnwys trwyddedig, ewch i https://minecraft.net/licensed-content/ #

livingroom.hint.tap\_touchpad\_for\_immersive=Tapiwch y pad cyffwrdd i toglo Persbectif #

livingroom.hint.tap\_view\_for\_immersive=Pwyswch allwedd F5 er mwyn toglo safbwynt #

livingroom.hint.tap\_view\_for\_immersive\_gamepad=Pwyswch D-Pad Fyny er mwyn toglo safbwynt #

livingroom.hint.tap\_view\_for\_immersive\_oculustouch=Pwyswch Y er mwyn toglo safbwynt #

livingroom.hint.tap\_view\_for\_immersive\_windowsmr=Pwyswch Ffon Bys Chwith er mwyn toglo safbwynt #

map.toolTip.displayMarkers=Marciau Arddangos #

map.toolTip.scaling=Graddfa ar 1:%s #

map.toolTip.level=Lefel %s/%s #

map.toolTip.unkown=Map Anhysbys #

map.toolTip.locked=Ar Glo #

map.position.agent=Lleoliad Asiant: %s, %s, %s #

map.position=Safle: %s, %s, %s #

mcoServer.title=Byd Minecraft Ar-lein #

menu.achievements=Cyflawniadau #

menu.convertingLevel=Ehangu Byd #

menu.copyright=©Mojang AB #

menu.disconnect=Datgysylltu #

menu.educatorResources=Adnoddau Addysgwr #

menu.editions=Golygiadau #

menu.beta=Beta!!! #

menu.game=Dewislen Gêm #

menu.generatingLevel=Generadu’r byd #

menu.generatingTerrain=Adeiladu’r tirwedd #

menu.howToPlay=Sut i Chwarae #

menu.howToPlay.caps=SUT I CHWARAE #

menu.host=Gweinyddu #

menu.howToPlay.generalMessage=Gwyddoniadur Minecraft ar gyfer chwaraewyr newydd a phrofiadol. #

menu.howToPlay.access=Gwasgwch:\_gamepad\_face\_button\_down: i agor Sut i Chwarae! #

menu.howToPlay.access.noicon=Gwasgwch [A] i agor Sut i Chwarae! #

menu.loadingLevel=Llwytho’r Byd #

menu.multiplayer=Aml-Chwaraewr #

menu.online=Realms Minecraft #

menu.options=Dewisiadau #

menu.settings=Gosodiadau #

menu.settings.caps=GOSODIADAU #

menu.serverStore=Siop %s #

menu.serverGenericName=Gweinydd #

menu.play=Chwarae #

menu.playdemo=Chwarae Byd Demo #

menu.playOnRealms=Chwarae ar Teyrnasoedd#

menu.quickplay=Chwarae Cyflym #

menu.quit=Arbed a Chau #

menu.quit.edu=ARBED A CHAU #

menu.quiz=Cymryd Cwis #

menu.resetdemo=Ailosod Byd Demo #

menu.resourcepacks=Pecynnau Adnodd #

menu.globalpacks=Pecynnau Byd-eang #

menu.storageManagement=Storfa #

menu.behaviors=Pecynnau Ymddygiad #

menu.worldtemplates=Templedi Byd #

menu.quiz=Cymryd Cwis #

menu.respawning=Atgyfodi #

menu.returnToGame=Yn Ôl i'r Gêm #

menu.returnToMenu=Arbed a Chau i'r Teitl #

menu.shareToLan=Agor i LAN #

menu.simulating=Efelychu'r byd am ychydig #

menu.singleplayer=Chwaraewr Sengl #

menu.store=Marketplace #

menu.skins=Crwyn #

menu.start=Dechrau #

menu.switchingLevel=Newid byd #

menu.makingBackup=Yn creu byd wrth gefn #

menu.saving=Arbed... #

merchant.deprecated=Cyfnewid rhywbeth arall I datgloi! #

mount.onboard=Pwyswch %1$s i ddisgyn #

multiplayer.connect=Cysylltu #

multiplayer.downloadingStats=Yn lawrlwytho ystategau a chyflawniadau... #

multiplayer.downloadingTerrain=Lawrlwytho tirwedd #

multiplayer.info1=Nid yw Minecraft Aml-Chwaraewr wedi gorffen ar hyn o bryd, ond mae #

multiplayer.info2=testio cynnar yn mynd ymlaen. #

multiplayer.ipinfo=Rhowch IP gweinyddwr i gysylltu #

multiplayer.packErrors=Mae o leiaf un o’ch pecynnau adnodd neu ymddygiad wedi methu llwytho. #

multiplayer.packErrors.realms=Mae o leiaf un o’ch pecynnau adnodd neu ymddygiad wedi methu llwytho. Ceisiwch lawrlwytho y byd o’ch gosodiadau Teyrnas i weld mwy o fanylion am y gwall. #

multiplayer.player.inventory.recovered=Rhestr Eiddo wedi ei adfer a’i osod mewn cist wrth eich ymyl. #

multiplayer.player.inventory.failed=Rhestr Eiddo wedi ei adfer. Edrychwch am le diogel, a byddwn yn gosod cist wrth eich ymyl tro nesaf i chi ymuno â’r byd. #

multiplayer.player.joined=Mae %s wedi ymuno â’r gêm #

multiplayer.player.joined.renamed=Mae %s (%s yn flaenorol) wedi ymuno â’r gêm #

multiplayer.player.joined.realms=Mae %s wedi ymuno â’r deyrnas #

multiplayer.player.joined.realms.renamed=Mae %s (%s yn flaenorol) wedi ymuno â’r deyrnas #

multiplayer.player.left=Mae %s wedi gadael y gêm #

multiplayer.player.left.realms=Mae %s wedi gadael y deyrnas #

multiplayer.player.changeToPersona=Mae %s wedi newid golwg y cymeriad. #

multiplayer.player.changeToSkin=Mae %s wedi newid i groen %s. #

multiplayer.stopSleeping=Gadael y gwely #

multiplayer.texturePrompt.line1=Mae’r gweinyddwr yma yn awgrymu defnyddio pecyn adnodd addasedig. #

multiplayer.texturePrompt.line2=Ydych eisiau ei lawrlwytho a’i osod yn awtomatig? #

multiplayer.title=Chwarae Aml-Chwaraewr #

multiplayer.inBedOpenChat=Agor Sgwrs #

multiplayer.joincode.refreshed=Mae cod ymuno y gêm wedi cael ei ddiweddaru. #

npcscreen.action.buttonmode=Modd Botwm #

npcscreen.action.buttonname=Enw Botwm #

npcscreen.action.command.placeholder=Ysgrifennwch Orchymyn Yma #

npcscreen.action.command.title=Gorchymyn #

npcscreen.action.url.placeholder=Ysgrifennwch URL Yma... #

npcscreen.action.url.title=URL #

npcscreen.addcommand=Ychwanegu Gorchymyn #

npcscreen.addtext=Ysgrifennwch Ddialog Yma... #

npcscreen.addurl=Ychwanegu URL #

npcscreen.advancedsettings=Gosodiadau Datblygiedig #

npcscreen.advancedtitle=Gosodiadau NPC Datblygiedig #

npcscreen.appearance=Golwg #

npcscreen.basictitle=Non Player Character #

npcscreen.dialog=Dialog #

npcscreen.editdialog=Golygu Dialog #

npcscreen.help.command.a=Pwyswch y botwm hwn i ychwanegu gorchymyn yn y bocs dialog NPC. #

npcscreen.help.command.b=Mae modd ychwanegu nifer o orchmynion ar unwaith. #

npcscreen.help.url.a=Pwyswch y botwm hwn i ychwanegu dolen URL yn y bocs dialog NPC. #

npcscreen.help.url.b=Mae’r ddolen yn agor ym mhorwr y chwaraewr. #

npcscreen.learnmore=Dysgu Mwy #

npcscreen.name=Enw #

npcscreen.requiresop=Mae angen OP #

offer.category.skinpack=Pecynnau Croen #

offer.category.resourcepack=Pecynnau Gwead #

offer.category.mashup=Pac Stwnsio #

offer.category.worldtemplate=Bydoedd #

offer.category.editorschoice=Dewis y Golygydd #

offer.category.allByCreator=Holl gan %s #

offer.navigationTab.skins=Crwyn #

offer.navigationTab.textures=Gweadau #

offer.navigationTab.worlds=Bydoedd #

offer.navigationTab.mashups=Stwnsio #

options.adjustBrightness=Addaswch eich disgleirdeb nes eich bod yn gweld dau wyneb Ffrwydryn yn unig. #

options.brightness.notVisible=Ddim yn Weladwy #

options.brightness.barelyVisible=Ddim yn Weladwy Iawn #

options.brightness.easilyVisible=Gweladwy #

options.adUseSingleSignOn=Galluogi Mewngofnodi Sengl #

options.advancedButton=Gosodiadau Fideo Datblygiedig #

options.showAdvancedVideoSettings=Dangos Gosodiadau Fideo Datblygiedig #

options.advancedOpengl=OpenGL Datblygiedig #

options.advancedVideoTitle=Gosodiadau Fideo Datblygiedig #

options.anaglyph=Anaglyff 3D #

options.termsAndConditions=Telerau ac Amodau #

options.attribution=Priodoliadau #

options.3DRendering=Rendro 3D #

options.animatetextures=Dŵr Bywluniedig #

options.ao=Goleuo Esmwyth #

options.ao.max=Uchafswm #

options.ao.min=Lleiafswm #

options.ao.off=DIFFODD #

options.autojump=Awto-naid #

options.blockAlternatives=Blociau bob yn ail #

options.buildid.format=Adeiladu: %1$s #

options.broadcast=Darllediad #

options.broadcast.mixerCreatePrompt=Ydych chi eisiau darlledu eich gêm? Mae’n rhaid i chi gael ap darlledu cyfaddas wedi ei osod. Rydym yn awgrymmu Mixer Create gan ei fod yn eich galluogi i ddarlledu gyda natur gudd, cyd-ddarlledu ac yn gadael i'ch ffrindiau rhyngweithio mewn ffordd hwyliog. Mae rhai nodweddion fel Sgwrs a Cyfrif Gwylwyr yn gweithio ar Mixer Create yn unig. #

options.broadcast.startPrompt=Barod I ddarlledu eich gêm? #

options.broadcast.mixerCreate.get=Lawrlwytho Mixer Create #

options.broadcast.mixerCreate.launch=Lansio Mixer Create #

options.broadcast.start=Dechrau Darlledu #

options.broadcast.permissionError=Nid oedd gennych ganiatâd i ddefnyddio’r nodwedd hwn. Adolygwch a newidiwch eich gosodiadau preifatrwydd ar aka.ms/accountsettings. #

options.broadcast.xblError.title=Mewngofnodwch i Ddarlledu #

options.broadcast.xblError=Mae’n rhaid i chi fewngofnodi cyn y medrwch ddarlledu eich gêm. #

options.protocolversion.format=Fersiwn Protocol: %1%s #

options.worldconversion.version=Newidiwr Byd: %s #

options.builddate.format=Dyddiad Adeiladu: %s #

options.buttonSize=Maint Botwm #

options.category.addons=Ychwanegiadau #

options.category.audio=Sain #

options.category.game=Gêm #

options.category.graphics=Graffeg #

options.category.input=Rheolyddion #

options.chat.color=Lliwiau #

options.chat.height.focused=Uchder gyda Ffocws #

options.chat.height.unfocused=Uchder heb Ffocws #

options.chat.links=Cysylltiadau Gwe #

options.chat.links.prompt=Annog Cysylltiadau #

options.chat.opacity=Tryloywder Testun Sgwrsio #

options.chat.scale=Graddfa #

options.chat.title=Gosodiadau Sgwrsio #

options.chat.visibility=Sgwrsio #

options.chat.visibility.full=Dangosir #

options.chat.visibility.hidden=Cudd #

options.chat.visibility.system=Gorchmynion yn Unig #

options.chat.width=Lled #

options.codeBuilder=Adeiladwr Cod #

options.content\_log\_file=Galluogi Ffeil Log Cynnwys #

options.content\_log\_gui=Galluogi Log Cynnwys GUI #

options.controller=Rheolydd #

options.controllerLayout=Cynllun Rheolydd #

options.controllerSettings=Gosodiadau Rheolydd #

options.controls=Cyfeiriadau... #

options.credits=Cydnabyddiaeth #

options.crouch=Plygu #

options.difficulty=Anhawster #

options.difficulty.easy=Hawdd #

options.difficulty.hard=Caled #

options.difficulty.hardcore=Craiddcaled #

options.difficulty.normal=Cyffredin #

options.difficulty.peaceful=Heddychlon #

options.dpadscale=Maint D-Pad #

options.enableChatTextToSpeech=Galluogi Testun i Leferydd yn Sgwrs #

options.enableAutoPlatformTextToSpeech=Galluogi Testun i Leferydd yn Gosodiadau Dyfais #

options.enableUITextToSpeech=Galluogi Darllenydd Sgrîn UI #

options.enableOpenChatMessage=Galluogi Neges Sgwrs Agored #

options.entityShadows=Cysgodion Endidau #

options.editSettings=Golygu Gosodiadau #

options.fancyskies=Wybrennau Prydferth #

options.farWarning1=Awgrymwyd fod 64 bit Java wedi ei osod #

options.farWarning2=ar gyfer pellter rendro ‘Pell’ (mae gennych 32 bit) #

options.fboEnable=Galluogi FBOs #

options.forceUnicodeFont=Gorfodi Ffont Unicode #

options.fov=Maes Golwg (FOV) #

options.fov.toggle=Mae Maes Golwg yn gallu cael ei altro wrth chwarae’r gêm.

options.licensed\_content=Cynnwys Trwyddedig #

options.livingRoomFOV=Maes Golwg Ystafell Fyw #

options.default.format=%s #

options.percent.format=%s%% #

options.fov.format=%s° #

options.fov.max=Quake Pro #

options.fov.min=Cyffredin #

options.hudOpacity=Tryloywder HUD #

options.hudOpacity.max=Cyffredin #

options.hudOpacity.min=Cudd #

options.framerateLimit=Cyfanswm Gradd Ffrâm #

options.framerateLimit.max=Diderfyn #

options.fullKeyboardGameplay=Bysellfwrdd Chwarae’r Gêm Cyfan #

options.fullKeyboardLayout=Gosodiad Bysellfwrdd Llawn #

options.fullscreen=Sgrîn Lawn #

options.gamepadcursorsensitivity=Sensitifrwydd Cyrchwr Rheolydd #

options.worldLightBrightness=Disgleirdeb Golau Byd #

options.goToFeedbackWebsite=Mynd i Wefan Adborth #

options.graphics=Graffeg #

options.transparentleaves=Dail Ffansi #

options.bubbleparticles=Swigod Ffansi #

options.smooth\_lighting=Golau Esmwyth #

options.graphics.fancy=Ffansi #

options.graphics.fast=Cyflym #

options.renderingProfile=Graffeg #

options.renderingProfile.sad=Sylfaenol #

options.renderingProfile.fancy=Ffansi #

options.renderingProfile.superfancy=Ffansi Iawn #

options.group.audio=Sain #

options.group.feedback=Adborth #

options.group.game=Gêm #

options.group.graphics=Graffeg #

options.group.graphics.experimental=Arbrofol #

options.group.input=Cyfeiriadau #

options.group.multiplayer=Aml-Chwaraewr #

options.group.realms=Wedi cael eich gwahodd i Realms Alpha?

options.guiScale=Maint D-pad #

options.guiScale.auto=Awto #

options.guiScale.large=Mawr #

options.guiScale.maximum=Uchafswm #

options.guiScale.medium=Canolig #

options.guiScale.minimum=Lleiafswm #

options.guiScale.normal=Cyffredin #

options.guiScale.optionName=Addasydd Graddfa GUI #

options.guiScale.small=Bach #

options.hidden=Cudd #

options.hidehud=Cuddio HUD #

options.hidehand=Cuddio Llaw #

options.classic\_box\_selection=Amlinellu Dewisiad #

options.vr\_classic\_box\_selection=Amlinellu Dewisiad #

options.hidegamepadcursor=Cuddio Cyrchwr Rheolydd #

options.hidegui=Cuddio GUI #

options.hideKeyboardTooltips=Cuddio Hints Bysellfwrdd a Llygoden #

options.hidetooltips=Cuddio Hints Rheolydd #

options.splitscreenHUDsize=Maint HUD Sgrîn wedi’i hollti #

options.ingamePlayerNames=Enwau chwaraewr o fewn y gêm #

options.splitscreenIngamePlayerNames=Enwau chwaraewr o fewn y gêm ar sgrîn wedi’i hollti #

options.interfaceOpacity=Tryloywder HUD #

options.splitscreenInterfaceOpacity=Tryloywder HUD ar sgrîn wedi’i hollti #

options.hidepaperdoll=Cuddio Dol Papur #

options.showautosaveicon=Dangos Eicon Arbed Awtomatig. #

options.hold=Dal #

options.invertMouse=Gwrth-droi Llygoden #

options.invertYAxis=Gwrth-droi Echel-Y #

options.keyboardLayout=Gosodiad Bysellfwrdd #

options.keyboardAndMouse=Bysellfwrdd a Llygoden #

options.keyboardAndMouseSettings=Gosodiadau Bysellfwrdd a Llygoden #

options.language=Iaith #

options.languageGuiScaleCompatibility.title=Iaith a Graddfa GUI Anghydnaws #

options.languageGuiScaleCompatibility.message.short=Nid yw ein ffont yn ddarllenadwy ar raddfa GUI mor fach a hynny i'r iaith rydych wedi dewis. #

options.languageGuiScaleCompatibility.message.long= Nid yw ein ffont yn ddarllenadwy ar raddfa GUI mor fach a hynny i'r iaith rydych wedi dewis. Ydych chi eisiau cynyddu maint eich graddfa GUI? #

options.languageGuiScaleCompatibility.ok=Cynyddu Graddfa GUI #

options.languageGuiScaleCompatibility.cancel=Mynd yn Ôl #

options.languageWarning=Efallai nad yw cyfieithiad iaith yn 100% yn gywir #

options.lefthanded=Chwithwr #

options.hotbarOnlyTouch=Mae cyffwrdd yn effeithio’r bar poeth yn unig #

options.manage=Rheoli #

options.manageAccount=Rheoli Cyfrif #

options.mipmapLevels=Lefelau Mipmap #

options.modelPart.cape=Clogyn #

options.modelPart.hat=Het #

options.modelPart.jacket=Siaced #

options.modelPart.left\_pants\_leg=Coes Pants Chwith #

options.modelPart.left\_sleeve=Llawes Chwith #

options.modelPart.right\_pants\_leg=Coes Pants Dde #

options.modelPart.right\_sleeve=Llawes Dde #

options.multiplayer.title=Gosodiadau Aml-Chwaraewr #

options.music=Cerddoriaeth #

options.name=Enw #

options.defaultName=Steve #

options.off=I FFWRDD #

options.on=YMLAEN #

options.particles=Gronynnau #

options.particles.all=Popeth #

options.particles.decreased=Llai #

options.particles.minimal=Lleiafrif #

options.patchNotes=Nodiadau Patch #

options.performanceButton=Gosodiadau Perfformiad Fideo... #

options.performanceVideoTitle=Gosodiadau Perfformiad Fideo #

options.postButton=Gosodiadau Ôl-Brosesu... #

options.postProcessEnable=Galluogi Ôl-Brosesu #

options.postVideoTitle=Gosodiadau Ôl-Brosesu #

options.profile=Proffil #

options.profileTitle=Gosodiadau Proffil Defnyddiwr #

options.accountError=Gwall Cyfrif #

options.accountErrorButton=Gweld Gwallau #

options.qualityButton=Gosodiadau Ansawdd Fideo... #

options.qualityVideoTitle=Gosodiadau Ansawdd Fideo #

options.reducedDebugInfo=Lleihau Gwybodaeth Dadfygio #

options.renderClouds=Cymylau #

options.renderDistance=Pellter Rendro #

options.renderDistanceFormat=%s darn #

options.resetSettings=Ailosod i'r Gwreiddiol #

options.resetSettings.popUp=Ydych yn siwr eich bod eisiau ailosod y gosodiadau?

options.maxFramerate=Uchafswm Cyfradd Fframiau (Arbrofol) #

options.maxFramerateFormat=%s FPS #

options.particleRenderDistance=Pellter Rendro Gronynnau #

options.perf\_turtle=Crwban Perfformiad #

options.msaa=Gwrth-Aliasing #

options.texelAA=Gwrth-Aliasing Texel #

options.resourcepacks=Pecynnau Adnodd #

options.safeZone=Ardla Ddiogel #

options.safeZoneX=Ardal Llorweddol Diogel #

options.safeZoneY=Ardal Fertigol Diogel #

options.safeZone.title=Newid Ardal Sgrîn Diogel #

options.safeZone.description=Addaswch y llithrwyr tan fod y pedwar cornel yn ffitio ochrau eich sgrîn. #

options.snooper.title=Casgliad Manylion Dyfais #

options.snooper.view=Gosodiadau Ysbïwr... #

options.sound=Lefel Sain #

options.sounds=Sain #

options.sounds.title=Gosodiadau Sain #

options.accessibility=Mynediad #

options.accessibility.title=Gosodiadau Mynediad #

options.splitscreen=Sgrîn Hollt #

options.splitscreen.horizontal=Sgrîn Hollt Fertigol #

options.splitscreen.vertical=Sgrîn Hollt Llorweddol #

options.stickyMining=Cloddio Gludiog #

options.stream=Gosodiadau Darlledu #

options.stream.bytesPerPixel=Ansawdd #

options.stream.changes=Efallai y bydd angen i chi ailgychwyn eich ffrwd er mwyn i'r newidiadau hyn ddigwydd. #

options.stream.ingest.reset=Ail-osod Dewisiad #

options.stream.ingest.title=Gweinyddion Darlledu Twitch #

options.stream.ingestSelection=Rhestr Gweinydd Darlledu #

options.stream.kbps=Lled Band #

options.stream.mic\_toggle.mute=Distewi #

options.stream.mic\_toggle.talk=Siarad #

options.stream.micToggleBehavior=Mynd I #

options.stream.micVolumne=Lefel Sain Meic #

options.stream.sendMetadata=Gyrru Metadata #

options.stream.systemVolume=Lefel Sain System #

options.stream.title=Gosodiadau Darlledu Twitch #

options.thirdperson=Persbectif Camera #

options.thirdperson.firstperson=Person Cyntaf #

options.thirdperson.thirdpersonback=Trydydd Person Tu Ôl #

options.thirdperson.thirdpersonfront=Trydydd Person Tu Blaen #

options.title=Dewisiadau #

options.toggle=Togl #

options.renderclouds=Rendro Cymylau #

options.toggleCrouch=Toglo Cyrcydu #

options.touch=Cyffwrdd #

options.touchSettings=Gododiadau Cyffwrdd #

options.touchscreen=Modd Cyffwrdd #

options.uiprofile=Proffil UI #

options.uiprofile.classic=Clasurol #

options.video=Fideo #

options.videoTitle=Gosodiadau Fideo #

options.viewBobbing=Siglo Golwg #

options.continue=Parjau #

options.edit=Golygu #

pauseScreen.back=Nôl I’r Gêm #

pauseScreen.header=Dewislen Gêm #

pauseScreen.options=Opsiynau #

pauseScreen.quit=Arbed a Gadael #

pauseScreen.ipAddress=IP: %1 #

pauseScreen.error.noIpAddress=Heb ganfod IP #

pauseScreen.error.noPort=Heb ganfod Porth #

pauseScreen.title=Gêm Wedi Seibio #

pauseScreen.joinCode.Label=Côd Ymuno #

feedbackScreen.button=Adborth #

feedbackScreen.title=Oes gennych adborth? #

feedbackScreen.suggestion=Cynigwch awgrym! #

feedbackScreen.bug=Adroddwch namau! #

feedbackScreen.help=Angen cymorth? #

feedbackScreen.body=Oes gennych syniad i wella Minecraft? Wedi canfod nam sydd angen ei gywiro? Neu ydych wedi canfod mater yr hoffech i ni eich helpu? Gadewch i ni wybod! #

feedbackScreen.consoleMessage=Ymweld â’r wefan ar ddyfais arall. #

hudScreen.tooltip.basic.back=Yn Ôl #

hudScreen.tooltip.basic.flyDown=Hedfan i Lawr #

hudScreen.tooltip.basic.flyUp=Hedfan i Fyny #

hudScreen.tooltip.basic.forward=Ymlaen #

hudScreen.tooltip.basic.jump=Neidio #

hudScreen.tooltip.basic.left=Cerdded i'r Chwith #

hudScreen.tooltip.basic.right=Cerdded i'r Dde #

hudScreen.tooltip.basic.sneak=Sleifio #

hudScreen.tooltip.basic.startFlying=Dechrau Hedfan #

hudScreen.tooltip.basic.stopFlying=Stopio Hedfan #

hudScreen.tooltip.basic.swimDown=Nofio Lawr #

hudScreen.tooltip.basic.swimUp=Nofio Fyny #

hudScreen.tooltip.crafting=Crefftio #

hudScreen.tooltip.inventory=Rhestren #

hudScreen.tooltip.dropItem=Gollwng #

hudScreen.tooltip.eject=Allfwrw #

hudScreen.tooltip.potion=Yfed #

hudScreen.tooltip.milk=Yfed #

hudScreen.tooltip.draw=Llunio #

hudScreen.tooltip.release=Rhyddhau #

hudScreen.tooltip.throw=Taflu #

hudScreen.tooltip.open=Agor #

hudScreen.tooltip.use=Defnyddio #

hudScreen.tooltip.sleep=Cysgu #

hudScreen.tooltip.empty=Gwagio #

hudScreen.tooltip.hang=Hongian #

hudScreen.tooltip.ignite=Cynnau #

hudScreen.tooltip.place=Gosod #

hudScreen.tooltip.mine=Cloddio #

hudScreen.tooltip.attach=Atodi #

hudScreen.tooltip.till=Tilio #

hudScreen.tooltip.dig=Torri Pafyn #

hudScreen.tooltip.hit=Taro #

hudScreen.tooltip.sleep=Cysgu #

hudScreen.tooltip.eat=Bwyta #

hudScreen.tooltip.rotate=Cylchdroi #

hudScreen.tooltip.plant=Plannu #

hudScreen.tooltip.dismount=Disgyn #

hudScreen.tooltip.collect=Casglu #

hudScreen.tooltip.peel=Pilio Rhisgl #

hudScreen.tooltip.scaffoldingDescend=Dal i Ddisgyn #

hudScreen.tooltip.pick=Ceibio #

hudScreen.tooltip.placeBook=Gosod Llyfr #

hudScreen.tooltip.readBook=Darllen Llyfr #

hudScreen.tooltip.removeBook=Tynnu Llyfr #

playscreen.fileSize.MB=MB #

playscreen.fileSize.GB=GB #

playscreen.joinableRealms=Teyrnasoedd yr ydych yn gallu ymuno #

playscreen.noFriendsRealms=Nid ydych wedi dod yn aelod o unrhyw deyrnas eto. #

playscreen.header.local=Chwarae #

playscreen.header.realms=Teyrnasoedd #

playscreen.lastPlayed.daysAgo=%1 diwrnod yn ôl #

playscreen.lastPlayed.longAgo=Hir yn ôl #

playscreen.lastPlayed.today=Heddiw #

playscreen.lastPlayed.weeksAgo=%1 wythnos yn ôl #

playscreen.lastPlayed.yesterday=Ddoe #

playscreen.new=Newydd #

playscreen.remoteWorld=Byd pell ar: #

playscreen.realmsTrialWorld=Treial 30 Diwrnod Am Ddim #

playscreen.realmsCreateFirstWorld=Creu eich realm cyntaf #

playscreen.checkingRealmsCompatibility=Yn gwirio cyfaddasrwydd Teyrnasoedd... #

playscreen.fetchingRealms=Yn Cyrchu Teyrnasoedd... #

playscreen.confirmLeaveMessage=Ydych chi’n siwr eich fod am adael Teyrnas %1$s? #

playscreen.confirmLeaveTitle=Cadarnhau Gadael #

playscreen.realmExpired=Wedi darfod #

playscreen.realmFull=Llawn #

playscreen.realmClientOutdated=Mae pob teyrnas wedi cael eu diweddaru. Mae’n rhaid i chi ddiweddaru eich gêm i barhau chwarae teyrnasoedd. #

playscreen.realms=Teyrnasoedd #

playscreen.realmsCompatibilityFailure=Nid oes posib cysylltu â’r Teyrnasoedd ar hyn o bryd. Byddwn yn trio eto cyn bo hir. #

playscreen.worlds=Bydoedd #

playscreen.dontSeeLegacyWorlds=Methu gweld eich bydoedd? #

playscreen.syncLegacyWorlds=Cysoni Hen Fydoedd #

playscreen.fetchingLegacyWorlds=Cyrchu Hen Fydoedd... #

playscreen.upgradeLegacyWorlds=Hen Fydoedd #

playscreen.noLegacyWorldsFound.title=Heb Ganfod Byd #

playscreen.noLegacyWorldsFound.body=Heb ganfod bydoedd o fersiynau eraill o Minecraft. #

playscreen.failedToAutoSyncLegacyWorlds=Methu cyrchu Hen Fydoedd. Cliriwch storfa ychwanegol er mwyn trin Hen Fydoedd. #

playscreen.lockedSkin=Mae’r croen rydych wedi ei osod yn dod o becyn cynnwys na chaniateir ar aml-chwaraewr draws-blatfform. Bydd parhau yn anablu aml-chwaraewr draws-blatfform ar gyfer y gêm hwn. #

playscreen.multiplayerLockedSkin=Mae’r croen rydych wedi ei osod yn dod o becyn cynnwys na chaniateir ar aml-chwaraewr. Bydd parhau yn anablu aml-chwaraewr ar gyfer y gêm hwn. #

playscreen.worldsStorage=Storfa Bydoedd: %s/%s #

playscreen.delete.legacy.content=Ydych chi’n siwr eich bod am ddileu yr hen fyd a ddewiswyd? Bydd y byd hwn yn cael ei golli am byth! (Cyfnod hir iawn!) #

playscreen.delete.legacy.title=Dileu %s am byth? #

playscreen.delete.legacy.confirm=Dileu #

playscreen.delete.legacy.deleting=Yn Dileu Byd... #

permissions.ability.build=Adeiladu #

permissions.ability.mine=Cloddio #

permissions.ability.doorsandswitches=Defnyddio drysau a switshys #

permissions.ability.opencontainers=Agor cynwysyddion #

permissions.ability.attackplayers=Ymosod ar chwaraewyr #

permissions.ability.attackmobs=Ymosod ar mobs #

permissions.ability.op=Gorchmynion Gweithredwyr #

permissions.ability.invisible=Dod yn anweledig #

permissions.ability.teleport=Defnyddio Telegludo #

permissions.GoBack=Ewch nôl #

permissions.Continue=Parhau #

permissions.chatmute=Mae sgwrsio wedi'i analluogi ar hyn o bryd #

permissions.deopingother.message=Ni fydd ganddynt hawliau lefel Gweithredwr mwyach drwy ostwng eu lefel caniatâd. #

permissions.description.visitors=Gall Ymwelwyr archwilio eich byd yn rhydd, ond ni allant ryngweithio â blociau, eitemau nac endidau. Chwaraewyr yr Ymddiriedolaeth i Ffwrdd. #

permissions.description.members=Mae Aelodau'n chwaraewyr gweithgar yn eich byd sy'n gallu torri a chreu blociau, ac ymosod ar mobs a chwaraewyr eraill. #

permissions.description.operators=Mae Gweithredwyr yn aelodau sy'n gallu gosod hawliau chwaraewyr a defnyddio gorchmynion i gael mwy o reolaeth dros eich byd. #

permissions.level=Lefel Caniatâd #

permissions.level.custom=Addasiad... #

permissions.level.member=Aelod #

permissions.level.operator=Gweithredwr #

permissions.level.visitor=Ymwelydd #

permissions.nocheats=Twyllo I Ffwrdd #

permissions.nocheats.message= Mae rhai gorchmynion fel telegludo ar gael yn unig pan mae twyllo ymlaen. Gellir troi'r hyn ymlaen hefyd drwy'r ddewislen oedi o dan Gosodiadau Gêm. Os byddwch yn dewis troi twyllo ymlaen, bydd cyflawniadau'n cael eu hanalluogi yn y byd hwn. #

permissions.nocheats.message.noachievements=Mae rhai gorchmynion fel teleport ond ar gael pan mae twyllo ymlaen. Gellir troi'r hyn ymlaen hefyd drwy'r ddewislen oedi o dan Gosodiadau Gêm. #

permissions.nocheats.turnon=Gosod OP gyda twyllo Ymlaen #

permissions.nocheats.turnoff=Gosod OP gyda twyllo I Ffwrdd #

permissions.nocheats.cancel=Diddymu #

permissions.deopingself=Tynnu Hawliau Gweithredwr? #

permissions.deopingself.message= Ni fydd gennych hawliau lefel Gweithredwr mwyach drwy ostwng eich lefel caniatâd. #

permissions.title=Caniatadau Chwaraewr #

permissions.title.settings=Caniatâd chwaraewr wrth ymuno o wahoddiad #

permissions.title.settings.edu=Lefel caniatâd i fyfyrwyr sy'n ymuno â'ch byd #

permissions.toast.playerLeft=Gadawodd chwaraewr y gêm. #

permissions.toast.playerJoined=Ymunodd chwaraewr â'r gêm. #

## edu permissions popup

permissions.button.kickplayer=Tynnu chwaraewr o’r gêm #

permissions.popup.title=Gosodaidau caniatâd #

permissions.dropdown.title=Lefel caniatâd ar gyfer %s #

permissions.operator=Gweithredwr #

permissions.member=Aelod #

permissions.visitor=Ymwelydd #

permissions.removeplayer=Cael gwared o chwaraewr #

permissions.removeplayer.reason=Rydych wedi cael eich tynnu o’r sesiwn gan y gweinyddwr. #

permissions.removeplayer.message=Ydych chi’n siwr eich bod eisiau cael gwared o’r chwaraewr yma o’r byd? Pan y byddwch yn tynnu chwaraewr, bydd cod ymuno newydd yn cael ei greu fel nad oes modd iddynt ail ymuno. #

permissions.removeplayer.title=Cadarnhau cael gwared o chwaraewr #

portfolioScreen.page=Tudalen %s #

portfolioScreen.export=Allfudo Portffolio #

portfolioScreen.caption=[ capsiwn ] #

portfolioScreen.nopics0=Does dim lluniau i ddangos ar hyn o bryd. #

portfolioScreen.nopics1=Bydd lluniau a gymrwch gyda’r camera yn dangos fan hyn. #

potion.absorption=Amsugniad #

potion.absorption.postfix=Diod Amsugniad #

potion.blindness=Dallineb #

potion.blindness.postfix=Diod Dallineb #

potion.conduitPower=Grym Cwndid #

potion.confusion=Cyfog #

potion.confusion.postfix=Diod Cyfod #

potion.damageBoost=Cryfder #

potion.damageBoost.postfix=Diod Cryfder #

potion.digSlowDown=Blinder Cloddio #

potion.digSlowDown.postfix=Diod Hurtrwydd #

potion.digSpeed=Prysurdeb #

potion.digSpeed.postfix=Diod Prysurdeb #

potion.effects.whenDrank= Pan fyddant yn gymwys: #

potion.empty=Dim Effaith #

potion.fireResistance=Ymwrthedd i Dân #

potion.fireResistance.postfix=Diod Ymwrthedd i Dân #

potion.harm= Difrod Ar Unwaith #

potion.harm.postfix=Diod Difrod Ar Unwaith #

potion.heal= Iechyd Gwib #

potion.heal.postfix=Diod Iechyd Gwib #

potion.healthBoost=Hwb Iechyd #

potion.healthBoost.postfix=Diod Hwb Iechyd #

potion.hunger=Newyn #

potion.hunger.postfix=Diod Newyn #

potion.invisibility=Anweledigrwydd #

potion.invisibility.postfix=Diod Anweledigrwydd #

potion.jump=Hwb Neidio #

potion.jump.postfix=Diod Llamu #

potion.levitation=Ymddyrchafael #

potion.levitation.postfix=Diod Ymddyrchafael #

potion.moveSlowdown=Arafiad #

potion.moveSlowdown.postfix=Diod Arafiad #

potion.slowFalling=Cwymp Araf #

potion.slowFalling.postfix=Diod Cwymp Araf #

potion.moveSpeed=Cyflymder #

potion.moveSpeed.postfix=Diod Buander #

potion.nightVision=Gweledigaeth Nos #

potion.nightVision.postfix=Diod Gweledigaeth Nos #

potion.poison=Gwenwyn #

potion.poison.postfix=Diod Gwenwyn #

potion.potency.0= #

potion.potency.1=II #

potion.potency.2=III #

potion.potency.3=IV #

potion.potency.4=V #

potion.potency.5=VI #

potion.prefix.acrid=Acrid #

potion.prefix.artless=Heb Gelf #

potion.prefix.awkward=Chwithig #

potion.prefix.bland=Ddi-flas #

potion.prefix.bulky=Swmpus #

potion.prefix.bungling=Bwnglera #

potion.prefix.buttered=Llawn Menyn #

potion.prefix.charming=Swynol #

potion.prefix.clear=Clir #

potion.prefix.cordial=Cordial #

potion.prefix.dashing=Dashing #

potion.prefix.debonair=Coeth #

potion.prefix.diffuse=Ymledu #

potion.prefix.elegant=Cain #

potion.prefix.fancy=Ffansi #

potion.prefix.flat=Fflat #

potion.prefix.foul=Aflan #

potion.prefix.grenade=Sblash #

potion.prefix.gross=Gros #

potion.prefix.harsh=Cras #

potion.prefix.linger=Ymdroi #

potion.prefix.milky=Llaethog #

potion.prefix.mundane=Daearol #

potion.prefix.mundane.extended=Daearol Hir #

potion.prefix.odorless=Diarogl #

potion.prefix.potent=Grymus #

potion.prefix.rank=Afiach #

potion.prefix.refined=Pur #

potion.prefix.smooth=Llyfn #

potion.prefix.sparkling=Sgleiniog #

potion.prefix.stinky=Drewllyd #

potion.prefix.suave=Hynaws #

potion.prefix.thick=Trwchus #

potion.prefix.thin=Tenau #

potion.prefix.uninteresting=Anniddorol #

potion.regeneration=Adenedigaeth #

potion.regeneration.postfix=Diod Adenedigaeth #

potion.resistance=Gwrthiant #

potion.resistance.postfix=Diod Gwrthiant #

potion.saturation=Dirlenwi #

potion.saturation.postfix=Diod Dirlenwi #

potion.turtleMaster=Arafwch #

potion.turtleMaster2=Gwrthiant #

potion.turtleMaster.postfix=Diod Meistr Crwban y Môr #

potion.waterBreathing=Anadlu Dan Ddŵr #

potion.waterBreathing.postfix=Diod Anadlu Dan Ddŵr #

potion.weakness=Gwendid #

potion.weakness.postfix=Diod Gwendid #

potion.wither=Wither #

potion.wither.postfix=Diod Dadfeiliad #

progressScreen.cantConnect=Methu cysylltu â'r byd. Gwiriwch eich cysylltiad â'r rhyngrwyd a rhoi cynnig arall arni. #

tile.acaciaFence.name=Ffens Acasia #

tile.acacia\_fence\_gate.name=Giât Ffens Acasia #

tile.activator\_rail.name= Rheil Actifadydd #

tile.allow.name=Caniatáu #

tile.air.name=Aer #

tile.deny.name=Gwrthod #

tile.border\_block.name=Ffin #

tile.anvil.intact.name=Einion #

tile.anvil.name=Einion #

tile.anvil.slightlyDamaged.name=Einion Dolciog #

tile.anvil.veryDamaged.name=Einion wedi’i ddifrodi #

tile.barrier.name=Rhwystr #

tile.beacon.name=Goleufa #

tile.beacon.primary=Prif Pŵer #

tile.beacon.secondary=Pŵer Eilaidd #

tile.beacon.primary.pocket=Prif #

tile.beacon.secondary.pocket=Eilaidd #

tile.bed.name=Gwely #

tile.bed.noSleep=Gallwch cysgu yn y nos yn unig #

tile.bed.notSafe=Ni allwch gorffwys nawr, mae bwystfilod yn agos #

tile.bed.notValid=Roedd eich gwely cartrefol ar goll neu wedi’i rhwystro #

tile.bed.occupied=Mae eich gwely wedi’i feddiannu #

tile.bed.respawnSet=Man atgyfodi wedi’i gosod #

tile.bed.tooFar=Mae’r gwely’n rhy bell i ffwrdd #

tile.bedrock.name=Creigwely #

tile.bell.name=Cloch #

tile.camera.name=Camera #

tile.conduit.name=Cwndid #

tile.invisibleBedrock.name=Creigwely Anweladwy #

tile.beetroot.name=Betys #

tile.birchFence.name=Ffens Bedw #

tile.birch\_fence\_gate.name=Giât Ffens Bedw #

tile.blast\_furnace.name=Ffwrnais Chwythu #

tile.bone\_block.name=Bloc Asgwrn #

tile.coal\_block.name=Bloc o Lo #

tile.diamond\_block.name=Bloc o Ddiemwnt #

tile.emerald\_block.name=Bloc o Emrallt #

tile.gold\_block.name=Bloc o Aur #

tile.iron\_block.name=Bloc o Haearn #

tile.lapis\_block.name=Bloc o Lapis Laswli #

tile.redstone\_block.name=Bloc o Garreg Goch #

tile.bookshelf.name=Silff Lyfrau #

tile.brick\_block.name=Bloc Bricsen #

tile.brown\_mushroom.name=Madarchen #

tile.brown\_mushroom\_block.name=Madarchen #

tile.wooden\_button.name=Botwm Derwen #

tile.acacia\_button.name=Botwn Acasia #

tile.birch\_button.name=Botwm Bedw #

tile.dark\_oak\_button.name=Botwm Derwen Tywyll #

tile.jungle\_button.name=Botwm Jyngl #

tile.spruce\_button.name=Botwm Sbriws #

tile.stone\_button.name=Botwm #

tile.cactus.name=Cactws #

tile.cake.name=Teisen #

tile.dried\_kelp\_block.name=Bloc Ceiliog Sych #

tile.carrot.name=Moron #

tile.carved\_pumpkin.name=Pwmpen Gerfiedig #

tile.cauldron.name=Crochan #

tile.chalkboard.oneByOne.name=Llechen #

tile.chalkboard.twoByOne.name=Poster #

tile.chalkboard.threeByTwo.name=Bwrdd #

tile.chest.name=Cist #

tile.ender\_chest.name=Cist Ender #

tile.jigsaw.name=Bloc Jigso #

tile.trapped\_chest.name=Cist Gaeth #

tile.shulkerBoxWhite.name=Blwch Shwlcer Gwyn #

tile.shulkerBoxOrange.name=Blwch Shwlcer Oren #

tile.shulkerBoxMagenta.name=Blwch Shwlcer Magenta #

tile.shulkerBoxLightBlue.name=Blwch Shwlcer Glas Golau #

tile.shulkerBoxYellow.name=Blwch Shwlcer Melyn #

tile.shulkerBoxLime.name=Blwch Shwlcer Leim #

tile.shulkerBoxPink.name=Blwch Shwlcer Pinc #

tile.shulkerBoxGray.name=Blwch Shwlcer Llwyd #

tile.shulkerBoxSilver.name=Blwch Shwlcer Llwyd Golau #

tile.shulkerBoxCyan.name=Blwch Shwlcer Gwyrddlas #

tile.shulkerBoxPurple.name=Blwch Shwlcer Porffor #

tile.shulkerBoxBlue.name=Blwch Shwlcer Glas #

tile.shulkerBoxBrown.name=Blwch Shwlcer Brown #

tile.shulkerBoxGreen.name=Blwch Shwlcer Gwyrdd #

tile.shulkerBoxRed.name=Blwch Shwlcer Coch #

tile.shulkerBoxBlack.name=Blwch Shwlcer Du #

tile.shulkerBox.name=Blwch Shwlcer #

tile.chorus\_flower.name=Blodyn Corws #

tile.chorus\_plant.name=Planhigyn Corws #

tile.stained\_glass.white.name=Gwydr Lliw Gwyn #

tile.stained\_glass.silver.name=Gwydr Lliw Llwyd Golau #

tile.stained\_glass.gray.name=Gwydr Lliw Llwyd #

tile.stained\_glass.black.name=Gwydr Lliw Du #

tile.stained\_glass.brown.name=Gwydr Lliw Brown #

tile.stained\_glass.red.name=Gwydr Lliw Coch #

tile.stained\_glass.orange.name=Gwydr Lliw Oren #

tile.stained\_glass.yellow.name=Gwydr Lliw Melyn #

tile.stained\_glass.lime.name=Gwydr Lliw Leim #

tile.stained\_glass.green.name=Gwydr Lliw Gwyrdd #

tile.stained\_glass.cyan.name=Gwydr Lliw Gwyrddlas #

tile.stained\_glass.light\_blue.name=Gwydr Lliw Glas Golau #

tile.stained\_glass.blue.name=Gwydr Lliw Glas #

tile.stained\_glass.purple.name=Gwydr Lliw Porffor #

tile.stained\_glass.magenta.name=Gwydr Lliw Magenta #

tile.stained\_glass.pink.name=Gwydr Lliw Pinc #

tile.stained\_glass\_pane.white.name=Paen Gwydr Lliw Gwyn #

tile.stained\_glass\_pane.silver.name=Paen Gwydr Lliw Llwyd Golau #

tile.stained\_glass\_pane.gray.name=Paen Gwydr Lliw Llwyd #

tile.stained\_glass\_pane.black.name=Paen Gwydr Lliw Du #

tile.stained\_glass\_pane.brown.name=Paen Gwydr Lliw Brown #

tile.stained\_glass\_pane.red.name= Paen Gwydr Lliw Coch #

tile.stained\_glass\_pane.orange.name=Paen Gwydr Lliw Oren #

tile.stained\_glass\_pane.yellow.name=Paen Gwydr Lliw Melyn #

tile.stained\_glass\_pane.lime.name= Paen Gwydr Lliw Leim #

tile.stained\_glass\_pane.green.name=Paen Gwydr Lliw Gwyrdd #

tile.stained\_glass\_pane.cyan.name= Paen Gwydr Lliw Gwyrddlas #

tile.stained\_glass\_pane.light\_blue.name=Paen Gwydr Lliw Glas Golau #

tile.stained\_glass\_pane.blue.name=Paen Gwydr Lliw Glas #

tile.stained\_glass\_pane.purple.name=Paen Gwydr Lliw Proffor #

tile.stained\_glass\_pane.magenta.name=Paen Gwydr Lliw Magenta #

tile.stained\_glass\_pane.pink.name=Paen Gwydr Lliw Pinc #

tile.clay.name=Bloc Clai #

tile.hardened\_clay.name=Terracotta #

tile.stained\_hardened\_clay.black.name=Terracotta Du #

tile.stained\_hardened\_clay.blue.name=Terracotta Glas #

tile.stained\_hardened\_clay.brown.name=Terracotta Brown #

tile.stained\_hardened\_clay.cyan.name=Terracotta Gwyrddlas #

tile.stained\_hardened\_clay.gray.name=Terracotta Llwyd #

tile.stained\_hardened\_clay.green.name=Terracotta Gwyrdd #

tile.stained\_hardened\_clay.lightBlue.name=Terracotta Glas Golau #

tile.stained\_hardened\_clay.lime.name=Terracotta Leim #

tile.stained\_hardened\_clay.magenta.name=Terracotta Magenta #

tile.stained\_hardened\_clay.name=Terracotta #

tile.stained\_hardened\_clay.orange.name=Terracotta Oren #

tile.stained\_hardened\_clay.pink.name=Terracotta Pinc #

tile.stained\_hardened\_clay.purple.name=Terracotta Porffor #

tile.stained\_hardened\_clay.red.name=Terracotta Coch #

tile.stained\_hardened\_clay.silver.name=Terracotta Llwyd Golau #

tile.stained\_hardened\_clay.white.name=Terracotta Gwyn #

tile.stained\_hardened\_clay.yellow.name=Terracotta Melyn #

tile.structure\_block.name=Bloc Adeiledd #

tile.structure\_void.name=Gwagle Adeiledd #

tile.wool.black.name=Gwlân Du #

tile.wool.blue.name=Gwlân Glas #

tile.wool.brown.name=Gwlân Brown #

tile.wool.cyan.name=Gwlân Gwyrddlas #

tile.wool.gray.name=Gwlân Llwyd #

tile.wool.green.name=Gwlân Gwyrdd #

tile.wool.lightBlue.name=Gwlân Glas Golau #

tile.wool.lime.name=Gwlân Leim #

tile.wool.magenta.name=Gwlân Magenta #

tile.wool.name=Gwlân #

tile.wool.orange.name=Gwlân Oren #

tile.wool.pink.name=Gwlân Pinc #

tile.wool.purple.name=Gwlân Porffor #

tile.wool.red.name=Gwlân Coch #

tile.wool.silver.name=Gwlân Llwyd Golau #

tile.wool.white.name=Gwlân Gwyn #

tile.wool.yellow.name=Gwlân Melyn #

tile.cobblestone\_wall.mossy.name=Wal Cobl Mwsoglyd #

tile.cobblestone\_wall.normal.name=Wal Cobl #

tile.cobblestone\_wall.granite.name=Wal Gwenithfaen #

tile.cobblestone\_wall.diorite.name=Wal Diorit #

tile.cobblestone\_wall.andesite.name=Wal Andesit #

tile.cobblestone\_wall.sandstone.name=Wal Tywodfaen #

tile.cobblestone\_wall.brick.name=Wal Briciau #

tile.cobblestone\_wall.stone\_brick.name=Wal Briciau Carreg #

tile.cobblestone\_wall.mossy\_stone\_brick.name=Wal Briciau Carreg Mwsoglyd

tile.cobblestone\_wall.nether\_brick.name=Wal Briciau yr Isfyd #

tile.cobblestone\_wall.end\_brick.name=Wal Bricsen Carreg End #

tile.cobblestone\_wall.prismarine.name=Wal Prismarine #

tile.cobblestone\_wall.red\_sandstone.name=Wal Dywodfaen Coch #

tile.cobblestone\_wall.red\_nether\_brick.name=Wal Briciau Isfyd Coch #

tile.cocoa.name=coco #

tile.command\_block.name=Bloc Gorchymyn #

tile.composter.name=Tomen Gompost #

tile.light\_block.name=Bloc Goleuni #

tile.repeating\_command\_block.name=Bloc Gorchymyn Ailadroddol #

tile.chain\_command\_block.name=Bloc Gorchymyn Cadwynol #

tile.wheat.name=Cnydau #

tile.darkOakFence.name=Ffens Derwen Tywyll #

tile.dark\_oak\_fence\_gate.name=Giât Ffens Derwen Tywyll #

tile.daylight\_detector.name=Synhwyrydd Golau Dydd #

tile.deadbush.name=Llwyn wedi marw #

tile.detector\_rail.name=Rheil Synhwyro #

tile.dirt.coarse.name=Baw bras #

tile.dirt.default.name=Baw #

tile.dirt.name=Baw #

tile.podzol.name=Podsol #

tile.purpur\_block.default.name=Bloc Purpur #

tile.purpur\_block.lines.name=Piler Purpur #

tile.purpur\_block.chiseled.name=Purpur Nadd #

tile.dispenser.name=Dosbarthwr #

tile.iron\_door.name=Drws Haearn #

tile.doorWood.name=Drws Pren #

tile.double\_plant.fern.name=Rhedynen Fawr #

tile.double\_plant.grass.name=Glaswellt Tal Dwbl #

tile.double\_plant.name=Planhigyn #

tile.double\_plant.paeonia.name=Rhosyn Mynydd #

tile.double\_plant.rose.name=Llwyn Rhosyn #

tile.double\_plant.sunflower.name=Blodyn Haul #

tile.double\_plant.syringa.name=Lelog #

tile.dragon\_egg.name= Ŵy Draig #

tile.dropper.name=Gollyngwr #

tile.enchanting\_table.name=Bwrdd Hudoliaethu #

tile.enderChest.name=Cist y Darfod #

tile.end\_portal\_frame.name=Porth y Darfod #

tile.farmland.name=Tir Fferm #

tile.fletching\_table.name=Bwrdd Ffleitsio #

tile.fence.name=Ffens Derwen #

tile.fence\_gate.name=Giât Ffens Derwen #

tile.iron\_bars.name=Bariau Haearn #

tile.fire.name=Tân #

tile.yellow\_flower.dandelion.name=Dant y Llew #

tile.yellow\_flower.name=Blodyn #

tile.red\_flower.allium.name=Garllegyn #

tile.red\_flower.blueOrchid.name=Tegeirian Glas #

tile.red\_flower.cornflower.name=Penlas wen #

tile.red\_flower.houstonia.name=Asur Glas #

tile.red\_flower.name=Blodyn #

tile.red\_flower.lilyOfTheValley.name=Lili’r Dyffryn #

tile.red\_flower.oxeyeDaisy.name=Llygad Llo Mawr #

tile.red\_flower.poppy.name=Pabi #

tile.red\_flower.tulipOrange.name=Tiwlip Oren #

tile.red\_flower.tulipPink.name=Tiwlip Pinc #

tile.red\_flower.tulipRed.name=Tiwlip Coch #

tile.red\_flower.tulipWhite.name=Tiwlip Gwyn #

tile.wither\_rose.name=Rhosyn Gwywiant #

tile.furnace.name=Ffwrnais #

tile.glass.name=Gwydr #

tile.golden\_rail.name=Rheil Pŵer #

tile.grass.name=Bloc Glaswellt #

tile.grass\_path.name=Llwybr Glaswellt #

tile.gravel.name=Graean #

tile.hay\_block.name=Bwrn Gwair #

tile.netherrack.name=Rac yr Isfyd #

tile.soul\_sand.name=Tywod Enaid #

tile.hopper.name=Hopran #

tile.ice.name=Rhew #

tile.packed\_ice.name=Rhew Cywasgedig #

tile.blue\_ice.name=Rhew Glas #

tile.iron\_trapdoor.name=Drws Trap Haearn #

tile.jukebox.name=Jiwcbocs #

tile.jungleFence.name=Ffens Jyngl #

tile.jungle\_fence\_gate.name=Giât Ffens Jyngl #

tile.ladder.name=Ysgol #

tile.flowing\_lava.name=Lafa #

tile.leaves.acacia.name=Dail Acasia #

tile.leaves2.acacia.name=Dail Acasia #

tile.leaves.big\_oak.name=Dail Derwen Tywyll #

tile.leaves2.big\_oak.name=Dail Derwen Tywyll #

tile.leaves.birch.name=Dail Bedw #

tile.leaves.jungle.name=Dail Jyngl #

tile.leaves.name=Dail #

tile.leaves.oak.name=Dail Derwen #

tile.leaves.spruce.name=Dail Sbriws #

tile.lever.name=Lifer #

tile.glowstone.name=Gloywgarreg #

tile.lit\_pumpkin.name=Llusern Pwmpen #

tile.lockedchest.name=Cist Wedi’i Gloi #

tile.log.acacia.name=Boncyff Acasia #

tile.log.big\_oak.name=Boncyff Derwen Tywyll #

tile.log.birch.name=Boncyff Bedw #

tile.log.jungle.name=Boncyff Jyngl #

tile.log.name=Boncyff #

tile.log.oak.name=Boncyff Derwen #

tile.log.spruce.name=Boncyff Sbriws #

tile.magma.name=Bloc Magma #

tile.melon\_block.name=Melon #

tile.mob\_spawner.name=Cenhedlwr Anghenfilod #

tile.monster\_egg.brick.name=Bric Carreg Wedi’i Heintio #

tile.monster\_egg.chiseledbrick.name=Bric Carreg Naddedig Wedi’i Heintio #

tile.monster\_egg.cobble.name=Cobl Wedi’i Heintio #

tile.monster\_egg.crackedbrick.name=Bric Carreg Craciedig Wedi’i Heintio #

tile.monster\_egg.mossybrick.name=Bric Carreg Mwsoglyd Wedi’i Heintio #

tile.monster\_egg.name=Carreg Wedi’i Heintio #

tile.monster\_egg.stone.name=Carreg Wedi’i Heitnio #

tile.mushroom.name=Madarchen #

tile.noteblock.name=Bloc Nodyn #

tile.mycelium.name=Myseliwm #

tile.nether\_brick.name=Bloc Bric yr Isfyd #

tile.red\_nether\_brick.name=Bric Isfyd Coch #

tile.nether\_brick\_fence.name=Ffens Bric Isfyd #

tile.quartz\_ore.name=Mwyn Cwarts Isfyd #

tile.netherreactor.active=Gweithredol! #

tile.netherreactor.builtTooHigh=Mae angen adeiladu’r adweithydd isfyd yn is lawr. #

tile.netherreactor.builtTooLow=Mae angen adeiladu’r adweithydd isfyd yn uwch fyny. #

tile.netherreactor.name=Craidd Adweithydd Isfyd #

tile.netherreactor.playersTooFar=Mae angen i bob chwaraewr fod yn agos i'r adweithydd. #

tile.netherreactor.wrongPattern=Patrwm anghywir! #

tile.nether\_wart.name=Dafaden yr Isfyd #

tile.nether\_wart\_block.name=Bloc Dafaden yr Isfyd #

tile.unlit\_redstone\_torch.name=Tortsh Carreg Goch

tile.redstone\_torch.name=Tortsh Carreg Goch

tile.obsidian.name=Obsidian #

tile.coal\_ore.name=Mwyn Glo #

tile.diamond\_ore.name=Mwyn Diemwnt #

tile.emerald\_ore.name=Mwyn Emrallt #

tile.gold\_ore.name=Mwyn Aur #

tile.iron\_ore.name=Mwyn Haearn #

tile.lapis\_ore.name=Mwyn Lapis Laswli #

tile.redstone\_ore.name=Mwyn Carreg Goch #

tile.oreRuby.name=Mwyn Rwbi #

tile.observer.name=Gwyliwr #

tile.piston.name=Piston #

tile.sticky\_piston.name=Piston Gludiog #

tile.portal.name=Porth #

Tile.potatoes.name=Tatws #

tile.stone\_pressure\_plate.name=Plât Gwasgedd Carreg #

tile.wooden\_pressure\_plate.name= Plât Gwasgedd Derwen #

tile.acacia\_pressure\_plate.name= Plât Gwasgedd Acasia #

tile.birch\_pressure\_plate.name= Plât Gwasgedd Bedw #

tile.dark\_oak\_pressure\_plate.name= Plât Gwasgedd Derwen Tywyll #

tile.jungle\_pressure\_plate.name= Plât Gwasgedd Jyngl #

tile.spruce\_pressure\_plate.name= Plât Gwasgedd Jyngl #

tile.prismarine.bricks.name=Briciau Prismorol #

tile.prismarine.dark.name=Prismorol Tywyll #

tile.prismarine.rough.name=Prismorol #

tile.pumpkin.name=Pwmpen #

tile.pumpkin\_stem.name=Coesyn Pwmpen #

tile.quartz\_block.chiseled.name=Bloc Cwarts Nadd #

tile.quartz\_block.default.name=Bloc Cwarts #

tile.quartz\_block.lines.name=Piler Bloc Cwarts #

tile.quartz\_block.smooth.name=Bloc Cwarts Llyfn #

tile.quartz\_block.name=Bloc Cwarts #

tile.rail.name=Rheil #

tile.red\_mushroom.name=Madarchen #

tile.red\_mushroom\_block.name=Madarchen #

tile.red\_sandstone.chiseled.name=Tywodfaen Coch Nadd #

tile.red\_sandstone.default.name=Tywodfaen Coch #

tile.red\_sandstone.name=Tywodfaen Coch #

tile.red\_sandstone.smooth.name=Tywodfaen Coch Llyfn #

tile.red\_sandstone.cut.name=Tywodfaen Coch wedi’i dorri #

tile.redstone\_wire.name=Llwch Carreg Goch #

tile.redstone\_lamp.name=Lamp Carreg Goch #

tile.reeds.name=Cansen Siwgr #

tile.sand.default.name=Tywod #

tile.sand.name=Tywod #

tile.sand.red.name=Tywod Coch #

tile.sandstone.chiseled.name=Tywodfaen Nadd #

tile.sandstone.default.name=Tywodfaen #

tile.sandstone.name=Tywodfaen #

tile.sandstone.smooth.name=Tywodfaen Llyfn #

tile.sandstone.cut.name=Tywodfaen wedi’i dorri #

tile.sapling.acacia.name=Coeden Ifanc Acasia #

tile.sapling.big\_oak.name=Coeden Ifanc Derwen Tywyll #

tile.sapling.birch.name=Coeden Ifanc Bedw #

tile.sapling.jungle.name=Coeden Ifanc Jyngl #

tile.sapling.oak.name=Coeden Ifanc Derwen #

tile.sapling.spruce.name=Coeden Ifanc Sbriws #

tile.seaLantern.name=Llusern Môr #

tile.standing\_sign.name=Arwydd #

tile.spruce\_standing\_sign.name=Arwydd Sbriws #

tile.birch\_standing\_sign.name=Arwydd Bedw #

tile.jungle\_standing\_sign.name=Arwydd Jyngl #

tile.acacia\_standing\_sign.name=Arwydd Acasia #

tile.darkoak\_standing\_sign.name=Arwydd Derwen Tywyll #

tile.slime.name=Bloc Sleim #

tile.snow.name=Eira #

tile.sponge.dry.name=Sbwng #

tile.sponge.wet.name=Sbwng Gwlyb #

tile.spruceFence.name=Ffens Sbriws #

tile.spruce\_fence\_gate.name=Giât Ffens Sbriws #

tile.brick\_stairs.name=Grisiau Bricsen #

tile.nether\_brick\_stairs.name=Grisiau Bricsen Isfyd #

tile.quartz\_stairs.name=Grisiau Cwarts #

tile.smooth\_quartz\_stairs.name=Grisiau Cwarts Llyfn #

tile.red\_sandstone\_stairs.name=Grisiau Tywodfaen Coch #

tile.sandstone\_stairs.name=Grisiau Tywodfaen #

tile.stone\_stairs.name=Grisiau Carreg #

tile.normal\_stone\_stairs.name=Grisiau Carreg #

tile.stone\_brick\_stairs.name=Grisiau Bricsen Carreg #

tile.oak\_stairs.name=Grisiau Pren Derwen #

tile.acacia\_stairs.name=Grisiau Pren Acasia #

tile.birch\_stairs.name=Grisiau Pren Bedw #

tile.dark\_oak\_stairs.name=Grisiau Pren Derwen Tywyll #

tile.jungle\_stairs.name=Grisiau Pren Jyngl

tile.spruce\_stairs.name=Grisiau Pren Sbriws #

tile.purpur\_stairs.name=Grisiau Purpur #

tile.prismarine\_stairs.name=Grisiau Prismorol #

tile.dark\_prismarine\_stairs.name=Grisiau Prismorol Tywyll #

tile.prismarine\_bricks\_stairs.name=Grisiau Bricsen Prismorol #

tile.granite\_stairs.name=Grisiau Gwenithfaen #

tile.diorite\_stairs.name=Grisiau Diorit #

tile.andesite\_stairs.name=Grisiau Andesit #

tile.polished\_granite\_stairs.name=Grisiau Gwenithfaen Caboledig #

tile.polished\_diorite\_stairs.name=Grisiau Diorit Caboledig #

tile.polished\_andesite\_stairs.name=Grisiau Andesit Caboledig #

tile.mossy\_stone\_brick\_stairs.name=Grisiau Bricsen Carreg Mwsoglyd #

tile.smooth\_red\_sandstone\_stairs.name=Grisiau Tywodfaen Coch Llyfn #

tile.smooth\_sandstone\_stairs.name=Grisiau Tywodfaen Llyfn #

tile.end\_brick\_stairs.name=Grisiau Bricsen Carreg End #

tile.mossy\_cobblestone\_stairs.name=Grisiau Cobl Mwsoglyd #

tile.red\_nether\_brick\_stairs.name=Grisiau Bricsen Isfyd Coch #

tile.smooth\_stone.name=Carreg Esmwyth #

tile.standing\_banner.black.name=Baner Ddu #

tile.standing\_banner.blue.name=Baner Las #

tile.standing\_banner.brown.name=Baner Frown #

tile.standing\_banner.cyan.name=Baner Wyrddlas #

tile.standing\_banner.gray.name=Baner Lwyd #

tile.standing\_banner.green.name=Baner Werdd

tile.standing\_banner.lightBlue.name=Baner Las Golau #

tile.standing\_banner.lime.name=Baner Leim #

tile.standing\_banner.magenta.name=Baner Majenta #

tile.standing\_banner.name=Baner #

tile.standing\_banner.orange.name=Baner Oren #

tile.standing\_banner.pink.name=Baner Binc #

tile.standing\_banner.purple.name=Baner Borffor #

tile.standing\_banner.red.name=Baner Goch #

tile.standing\_banner.silver.name=Baner Lwyd Golau #

tile.standing\_banner.white.name=Baner #

tile.standing\_banner.yellow.name=Baner Felen #

tile.stone.andesite.name=Andesit #

tile.stone.andesiteSmooth.name=Andesit Caboledig #

tile.stone.diorite.name=Diorit #

tile.stone.dioriteSmooth.name=Diorit Caboledig #

tile.stone.granite.name=Gwenithfaen #

tile.stone.graniteSmooth.name=Gwenithfaen Caboledig #

tile.stone.stone.name=Carreg #

tile.cobblestone.name=Carreg Cobl #

tile.stonebrick.chiseled.name=Briciau Carreg Nadd #

tile.stonebrick.cracked.name=Briciau Carreg Chwâl #

tile.stonebrick.default.name=Briciau Carreg #

tile.stonebrick.mossy.name=Briciau Carreg Mwsoglyd #

tile.stonebrick.name=Briciau Carreg #

tile.stonebrick.smooth.name=Briciau Carreg Llyfn #

tile.stonecutter.name=Torrwr Cerrig #

tile.stonecutter\_block.name=Torrwr Cerrig #

tile.mossy\_cobblestone.name=Cobl Mwsoglyd #

tile.double\_stone\_slab.brick.name=Slab Briciau #

tile.double\_stone\_slab.cobble.name=Slab Cobl #

tile.double\_stone\_slab.name=Slab Cerrig #

tile.double\_stone\_slab.nether\_brick.name=Slab Briciau Isfyd #

tile.double\_stone\_slab.quartz.name=Slab Cwarts #

tile.double\_stone\_slab.sand.name=Slab Tywodfaen #

tile.double\_stone\_slab.smoothStoneBrick.name=Slab Briciau Carreg #

tile.double\_stone\_slab.stone.name=Slab Carreg #

tile.double\_stone\_slab.wood.name=Slab Pren #

tile.stone\_slab.name=Slab Carreg #

tile.stone\_slab.brick.name=Slab Briciau #

tile.stone\_slab.cobble.name=Slab Cobl #

tile.stone\_slab.stone.name=Slab Carreg Esmwyth #

tile.stone\_slab.nether\_brick.name=Slab Bricsen Isfyd #

tile.stone\_slab.quartz.name=Slab Cwarts #

tile.stone\_slab.sand.name=Slab Tywodfaen #

tile.stone\_slab.smoothStoneBrick.name=Slab Briciau Carreg #

tile.stone\_slab.wood.name=Slab Pren #

tile.double\_stone\_slab2.red\_sandstone.name=Slab Tywodfaen Coch #

tile.stone\_slab2.red\_sandstone.name=Slab Tywodfaen Coch #

tile.stone\_slab2.purpur.name=Slab Purpur #

tile.stone\_slab2.prismarine.rough.name=Slab Prismorol #

tile.stone\_slab2.prismarine.dark.name=Slab Prismorol Tywyll #

tile.stone\_slab2.prismarine.bricks.name=Slab Briciau Prismorol #

tile.stone\_slab2.mossy\_cobblestone.name=Slab Cobl Mwsoglyd #

tile.stone\_slab2.red\_nether\_brick.name=Slab Bricsen Isfyd Coch #

tile.stone\_slab2.sandstone.smooth.name=Slab Tywodfaen Llyfn #

tile.stone\_slab3.end\_brick.name=Slab Bricsen Carreg End #

tile.stone\_slab3.red\_sandstone.smooth.name=Slab Tywodfaen Coch Llyfn #

tile.stone\_slab3.andesite.smooth.name=Slab Andesit Caboledig #

tile.stone\_slab3.andesite.name=Slab Andesit #

tile.stone\_slab3.diorite.name=Slab Diorit #

tile.stone\_slab3.diorite.smooth.name=Slab Diorit Caboledig #

tile.stone\_slab3.granite.name=Slab Gwenithfaen #

tile.stone\_slab3.granite.smooth.name=Slab Gwenithfaen Caboledig #

tile.stone\_slab4.mossy\_stone\_brick.name=Slab Bricsen Carreg Mwsoglyd #

tile.stone\_slab4.smooth\_quartz.name=Slab Cwarts Llyfn #

tile.stone\_slab4.stone.name=Slab Carreg #

tile.stone\_slab4.cut\_sandstone.name=Slab Tywodfaen wedi’i dorri #

tile.stone\_slab4.cut\_red\_sandstone.name=Slab Tywodfaen Coch wedi’i dorri #

tile.coral\_block.blue.name=Bloc Cwrel Tiwb #

tile.coral\_block.pink.name=Bloc Cwrel Ymennydd #

tile.coral\_block.purple.name=Bloc Cwrel Swigod #

tile.coral\_block.red.name=Bloc Cwrel Tân #

tile.coral\_block.yellow.name=Bloc Cwrel Corn #

tile.coral\_block.blue\_dead.name=Bloc Cwrel Tiwb Marw #

tile.coral\_block.pink\_dead.name=Bloc Cwrel Ymennydd Marw #

tile.coral\_block.purple\_dead.name=Bloc Cwrel Swigod Marw #

tile.coral\_block.red\_dead.name=Bloc Cwrel Tân Marw #

tile.coral\_block.yellow\_dead.name=Bloc Cwrel Corn Marw #

tile.tallgrass.fern.name=Rhedyn #

tile.tallgrass.grass.name=Glaswellt #

tile.tallgrass.name=Glaswellt #

tile.tallgrass.shrub.name=Llwyn #

tile.seagrass.seagrass.name=Morwellt #

tile.sea\_pickle.name=Picl Môr #

tile.turtle\_egg.name= Ŵy Crwban y Môr #

tile.coral.blue.name=Cwrel Tiwb #

tile.coral.pink.name=Cwrel Ymennydd #

tile.coral.purple.name=Cwrel Swigod #

tile.coral.red.name=Cwrel Tân #

tile.coral.yellow.name=Cwrel Corn #

tile.coral.blue\_dead.name=Cwrel Tiwb Marw #

tile.coral.pink\_dead.name=Cwrel Ymennydd Marw #

tile.coral.purple\_dead.name=Cwrel Swigod Marw #

tile.coral.red\_dead.name=Cwrel Tân Marw #

tile.coral.yellow\_dead.name=Cwrel Corn Marw #

tile.coral\_fan.blue\_fan.name=Ffan Cwrel Tiwb #

tile.coral\_fan.pink\_fan.name=Ffan Cwrel Ymennydd #

tile.coral\_fan.purple\_fan.name=Ffan Cwrel Swigod #

tile.coral\_fan.red\_fan.name=Ffan Cwrel Tân #

tile.coral\_fan.yellow\_fan.name=Ffan Cwrel Corn #

tile.coral\_fan\_dead.blue\_fan.name=Ffan Cwrel Tiwb Marw #

tile.coral\_fan\_dead.pink\_fan.name=Ffan Cwrel Ymennydd Marw #

tile.coral\_fan\_dead.purple\_fan.name=Ffan Cwrel Swigod Marw #

tile.coral\_fan\_dead.red\_fan.name=Ffan Cwrel Tân Marw #

tile.coral\_fan\_dead.yellow\_fan.name=Ffan Cwrel Corn Marw #

tile.glass\_pane.name=Paen Gwydr #

tile.tnt.name=TNT #

tile.snow\_layer.name=Haen Uchaf Eira #

tile.torch.name=Tortsh #

tile.trapdoor.name=Drws Trap Derwen #

tile.acacia\_trapdoor.name=Drws Trap Acasia #

tile.birch\_trapdoor.name=Drws Trap Bedw #

tile.dark\_oak\_trapdoor.name=Drws Trap Derwen Tywyll #

tile.jungle\_trapdoor.name=Drws Trap Jyngl #

tile.spruce\_trapdoor.name=Drws Trap Sbriws #

tile.tripWire.name=Weiren Faglu #

tile.tripwire\_hook.name=Bachyn Weiren Faglu #

tile.vine.name=Gwinfydd #

tile.flowing\_water.name=Dŵr #

tile.water.name= Dŵr #

tile.waterlily.name=Paden Lili #

tile.web.name=Gwe Pry Cop #

tile.heavy\_weighted\_pressure\_plate.name=Plât Gwasgedd a Phwysau Arno (Trwm) #

tile.light\_weighted\_pressure\_plate.name= Plât Gwasgedd a Phwysau Arno (Ysgafn) #

tile.end\_stone.name=Carreg y Darfod #

tile.end\_bricks.name=Briciau Carreg y Darfod #

tile.planks.acacia.name=Planciau Pren Acasia #

tile.planks.big\_oak.name=Planciau Pren Derwen Tywyll #

tile.planks.birch.name=Planciau Pren Bedw #

tile.planks.jungle.name=Planciau Pren Acasia #

tile.planks.name=Planciau Pren #

tile.planks.oak.name=Planciau Pren Derwen #

tile.planks.spruce.name=Planciau Pren Sbriws #

tile.wooden\_slab.acacia.name=Slab Pren Acasia #

tile.wooden\_slab.big\_oak.name=Slab Pren Derwen Tywyll #

tile.wooden\_slab.birch.name=Slab Pren Bedw #

tile.wooden\_slab.jungle.name=Slab Pren Jyngl #

tile.wooden\_slab.name=Slab Pren #

tile.wooden\_slab.oak.name=Slab Pren Derwen #

tile.wooden\_slab.spruce.name=Slab Pren Sbriws #

tile.carpet.black.name=Carped Du #

tile.carpet.blue.name=Carped Glas #

tile.carpet.brown.name=Carped Brown #

tile.carpet.cyan.name=Carped Gwyrddlas #

tile.carpet.gray.name=Carped Llwyd #

tile.carpet.green.name=Carped Gwyrdd #

tile.carpet.lightBlue.name=Carped Glas Golau #

tile.carpet.lime.name=Carped Leim #

tile.carpet.magenta.name=Carped Majenta #

tile.carpet.name=Carped #

tile.carpet.orange.name=Carped Oren #

tile.carpet.pink.name=Carped Pinc #

tile.carpet.purple.name=Carped Porffor #

tile.carpet.red.name=Carped Coch #

tile.carpet.silver.name=Carped Llwyd Golau #

tile.carpet.white.name=Carped Gwyn #

tile.carpet.yellow.name=Carped Melyn #

tile.crafting\_table.name=Bwrdd Crefft #

tile.dragon\_egg.name= Ŵy Draig #

tile.glazedTerracotta.white.name=Terracotta Gwyn Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.orange.name=Terracotta Oren Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.magenta.name=Terracotta Majenta Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.light\_blue.name=Terracotta Glas Golau Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.yellow.name=Terracotta Melyn Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.lime.name=Terracotta Leim Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.pink.name=Terracotta Pinc Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.gray.name=Terracotta Llwyd Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.silver.name=Terracotta Llwyd Golau Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.cyan.name=Terracotta Gwyrddlas Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.purple.name=Terracotta Porffor Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.blue.name=Terracotta Glas Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.brown.name=Terracotta Brown Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.green.name=Terracotta Gwyrdd Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.red.name=Terracotta Coch Gwydrog #

tile.glazedTerracotta.black.name=Terracotta Du Gwydrog #

tile.concrete.black.name=Concrid Du #

tile.concrete.red.name=Concrid Coch #

tile.concrete.green.name= Concrid Gwyrdd #

tile.concrete.brown.name= Concrid Brown #

tile.concrete.blue.name= Concrid Glas #

tile.concrete.purple.name= Concrid Porffor #

tile.concrete.cyan.name= Concrid Gwyrddlas #

tile.concrete.silver.name= Concrid Llwyd Golau #

tile.concrete.gray.name= Concrid Llwyd #

tile.concrete.pink.name= Concrid Pinc #

tile.concrete.lime.name= Concrid Leim #

tile.concrete.yellow.name= Concrid Melyn #

tile.concrete.lightBlue.name= Concrid Glas Golau #

tile.concrete.magenta.name= Concrid Majenta #

tile.concrete.orange.name= Concrid Oren #

tile.concrete.white.name= Concrid Gwyn #

tile.glazedTerracottaWhite.name=Terracotta Gwyn Gwydrog #

tile.glazedTerracottaOrange.name= Terracotta Oren Gwydrog #

tile.glazedTerracottaMagenta.name= Terracotta Majenta Gwydrog #

tile.glazedTerracottaLightBlue.name= Terracotta Glas Golau Gwydrog #

tile.glazedTerracottaYellow.name= Terracotta Melyn Gwydrog #

tile.glazedTerracottaLime.name= Terracotta Leim Gwydrog #

tile.glazedTerracottaPink.name= Terracotta Pinc Gwydrog #

tile.glazedTerracottaGray.name= Terracotta Llwyd Gwydrog #

tile.glazedTerracottaSilver.name= Terracotta Llwyd Golau Gwydrog #

tile.glazedTerracottaCyan.name= Terracotta Gwyrddlas Gwydrog #

tile.glazedTerracottaPurple.name= Terracotta Porffor Gwydrog #

tile.glazedTerracottaBlue.name= Terracotta Glas Gwydrog #

tile.glazedTerracottaBrown.name= Terracotta Brown Gwydrog #

tile.glazedTerracottaGreen.name= Terracotta Gwyrdd Gwydrog #

tile.glazedTerracottaRed.name= Terracotta Coch Gwydrog #

tile.glazedTerracottaBlack.name= Terracotta Du Gwydrog #

tile.concretePowder.black.name=Powdr Concrid Du #

tile.concretePowder.red.name= Powdr Concrid Coch #

tile.concretePowder.green.name= Powdr Concrid Gwyrdd #

tile.concretePowder.brown.name= Powdr Concrid Brown #

tile.concretePowder.blue.name= Powdr Concrid Glas #

tile.concretePowder.purple.name= Powdr Concrid Porffor #

tile.concretePowder.cyan.name= Powdr Concrid Gwyrddlas #

tile.concretePowder.silver.name= Powdr Concrid Llwyd Golau #

tile.concretePowder.gray.name= Powdr Concrid Llwyd #

tile.concretePowder.pink.name= Powdr Concrid Pinc #

tile.concretePowder.lime.name= Powdr Concrid Leim #

tile.concretePowder.yellow.name= Powdr Concrid Melyn #

tile.concretePowder.lightBlue.name= Powdr Concrid Glas Golau #

tile.concretePowder.magenta.name= Powdr Concrid Majenta #

tile.concretePowder.orange.name= Powdr Concrid Oren #

tile.concretePowder.white.name= Powdr Concrid Gwyn #

tile.stripped\_spruce\_log.name=Boncyff Sbriws Wedi’i Dynnu #

tile.stripped\_dark\_oak\_log.name=Boncyff Derwen Tywyll Wedi’i Dynnu #

tile.stripped\_birch\_log.name=Boncyff Bedw Wedi’i Dynnu #

tile.stripped\_jungle\_log.name=Boncyff Jyngl Wedi’i Dynnu #

tile.stripped\_oak\_log.name=Boncyff Derwen Wedi’i Dynnu #

tile.stripped\_acacia\_log.name=Boncyff Acasia Wedi’i Dynnu #

tile.bamboo.name=Bambŵ #

tile.scaffolding.name=Sgaffaldiau #

tile.grindstone.name=Maen Llifanu #

tile.cartography\_table.name= Bwrdd Cartograffeg #

tile.lantern.name=Llusern Môr #

tile.smoker.name=Ysmygwr #

tile.smithing\_table.name=Bwrdd y Gof #

tile.barrel.name=Casgen #

tile.campfire.name=Coelcerth #

tile.loom.name=Gwŷdd #

tile.lectern.name=Darllenfa #

tile.sweet\_berry\_bush.name=Llwyn Aeron Melys #

tile.wood.oak.name=Pren Derwen #

tile.wood.spruce.name=Pren Sbriws #

tile.wood.birch.name=Pren Bedw #

tile.wood.jungle.name=Pren Jyngl #

tile.wood.acacia.name=Pren Acasia #

tile.wood.dark\_oak.name=Pren Derwen Tywyll #

tile.wood.stripped.oak.name=Pren Derwen Wedi’i Dorri #

tile.wood.stripped.spruce.name=Pren Sbriws Wedi’i Dorri #

tile.wood.stripped.birch.name=Pren Bedw Wedi’i Dorri #

tile.wood.stripped.jungle.name=Pren Jyngl Wedi’i Dorri #

tile.wood.stripped.acacia.name=Pren Acasia Wedi’i Dorri #

tile.wood.stripped.dark\_oak.name=Pren Derwen Tywyll Wedi’i Dorri #

tipped\_arrow.effect.empty=Saeth Rhowd Blaen #

tipped\_arrow.effect.water= Saeth Rhowd Blaen #

tipped\_arrow.effect.mundane= Saeth Rhowd Blaen #

tipped\_arrow.effect.thick= Saeth Rhowd Blaen #

tipped\_arrow.effect.awkward= Saeth Rhowd Blaen #

tipped\_arrow.effect.nightVision=Saeth Gweledigaeth y Nos #

tipped\_arrow.effect.invisibility=Saeth Anweledigaeth #

tipped\_arrow.effect.jump=Saeth Neidio #

tipped\_arrow.effect.fireResistance=Saeth Gwrsefyll Tân #

tipped\_arrow.effect.moveSpeed=Saeth Cyflymu #

tipped\_arrow.effect.moveSlowdown=Saeth Arafu #

tipped\_arrow.effect.water=Saeth Sblash #

tipped\_arrow.effect.waterBreathing=Saeth Anadlu Dŵr #

tipped\_arrow.effect.heal=Saeth Iachâd #

tipped\_arrow.effect.harm=Saeth Niweidio #

tipped\_arrow.effect.poison=Saeth Gwenwyn #

tipped\_arrow.effect.regeneration=Saeth Adfywio #

tipped\_arrow.effect.damageBoost=Saeth Cryfder #

tipped\_arrow.effect.weakness=Saeth Gwendid #

tipped\_arrow.effect.levitation=Saeth Ymddyrchafael #

tipped\_arrow.effect.luck=Saeth Lwcus #

tipped\_arrow.effect.wither=Saeth Dirywio #

tipped\_arrow.effect.turtleMaster=Saeth Meistr Crwban #

tipped\_arrow.effect.slowFalling=Saeth Cwympo’n Araf #

structure\_block.title=Bloc Adeiledd #

structure\_block.structure\_name=Enw Adeiledd #

structure\_block.mode=Modd: #

structure\_block.mode.save=Arbed #

structure\_block.mode.save.experimental=Arbed (Arbrofol) #

structure\_block.mode.load=Llwytho #

structure\_block.mode.load.experimental=Llwytho (Arbrofol) #

structure\_block.mode.corner=Cornel #

structure\_block.mode.data=Data #

structure\_block.mode.export=Allfudo 3D #

structure\_block.mode.invalid=Modd annilys #

structure\_block.size=Maint: #

structure\_block.data\_label=Data: #

structure\_block.offset=Atred: #

structure\_block.invisible\_blocks=Blociau Anweledig: #

structure\_block.include\_entities=Cynnwys Endidau: #

structure\_block.show\_bounding\_box=Dangos Bocs Cyfyngu #

structure\_block.mirror=Drych: #

structure\_block.rotation=Cylchdroad #

structure\_block.integrity=Cyfanrwydd: #

structure\_block.seed=Hedyn: #

structure\_block.off=I Ffwrdd #

structure\_block.show=Dangos #

structure\_block.include=Cynnwys #

structure\_block.detect=Canfod #

structure\_block.export=Allfudo #

structure\_block.export.disabled\_message=Mae allfudo wedi ei analluogi ar dempledi byd o’r Minecraft Marketplace. #

structure\_block.reset=Ailosod #

structure\_block.save=Arbed #

structure\_block.redstone\_save\_mode=Modd Arbed Redstone #

structure\_block.save\_to\_disk=Arbed i Disg #

structure\_block.save\_to\_memory=Arbed yn y Cof #

structure\_block.save.successful=Strwythur wedi arbed! #

structure\_block.load=Llwytho #

structure\_block.mirror.none=Dim #

structure\_block.mirror.left\_right=Chwith Dde #

structure\_block.mirror.front\_back=Tu Blaen Tu Ôl #

structure\_block.rotation.none=Dim Cylchdro #

structure\_block.rotation.90=90 #

structure\_block.rotation.180=180 #

structure\_block.rotation.270=270 #

structure\_block.progress.generating=Yn creu eich model... #

structure\_block.extensionDescription=Ffeil Strwythur #

structure\_block.exportFileTitle=Allfudo Strwythur #

structure\_block.exportFailedTitle=Allfudo wedi methu #

structure\_block.exportFailedDescription=Nid oedd modd allfudo’r strwythur. #

structure\_block.exportProgressTitle=Allfudo Eich Strwythur #

structure\_block.experimental=Mae’n rhaid i'r osodiad Defnyddio Chwarae Gêm Arbrofol fod wedi ei doglo yn yr Opsiynau Byd er mwyn defnyddio Blociau Adeileddol. #

3d\_export.title=Allfudo 3D #

3d\_export.include\_players=Cynnwys Chwaraewyr: #

3d\_export.remove\_blocks=Diddymu Blociau: #

3d\_export.off=I ffwrdd #

3d\_export.show=Dangos #

3d\_export.include=Cynnwys #

3d\_export.remove=Diddymu #

3d\_export.export=Allfudo #

3d\_export.reset=Ail-osod #

3d\_export.remixServiceDiscontinued= Sylwer: nid yw'r gwasanaeth Lawrlwytho Remix3D ar gael mwyach, defnyddiwch Allfudo i gadw copi'n lleol yn lle hynny. #

## Edu Tutorial strings

tutorial.edu.menuTitle=Dysgu Sut i Chwarae #

tutorial.edu.title=Tiwtorialau #

verification.nolicense.title=Gwall Trwydded #

verification.nolicense.description=Rydym yn cael trafferth gwirio eich bod yn berchen ar Minecraft ar y ddyfais hon. Gwnewch yn siŵr eich bod wedi lawrlwytho a gosod Minecraft o Siop Microsoft. Neu ailgysylltwch â'r Rhyngrwyd a rhoi cynnig arall arni. #

## Autosave Info strings

autosave.title=Awtogadw #

autosave.info.general=Pan welwch yr eicon hwn, rydym yn achub eich gêm. Peidiwch â diffodd eich dyfais tra bo'r eicon hwn ar y sgrin. #

autosave.info.nx=Pan welwch yr eicon hwn, rydym yn achub eich gêm. Peidiwch â diffodd eich Nintendo Switch tra bo'r eicon hwn ar y sgrin. #

autosave.info.xbox=Pan welwch yr eicon hwn, rydym yn achub eich gêm. Peidiwch â diffodd eich Xbox tra bo'r eicon hwn ar y sgrin. #

autosave.info.desktop=Pan welwch yr eicon hwn, rydym yn achub eich gêm. Peidiwch â diffodd y cyfrifiadur tra bo'r eicon hwn ar y sgrin. #

authserver.notavailable= Aeth rhywbeth o'i le. Allwn ni ddim cadarnhau bod y gweinydd rydych chi'n ceisio cysylltu ag e yn un yr ydym yn ymddiried ynddo. Rydym yn argymell eich bod yn rhoi cynnig arall arni rywbryd eto. #

authserver.authfailed=Mae hyn yn ddrwg. Methodd y gweinydd hwn â'n prawf dilysu. Efallai y bydd rhywun nad ydym yn ymddiried ynddo yn esgus bod yn weinydd dibynadwy. #

platform.model.unknown=ANHYSBYS #

## Content importing

content.import.failed=Wedi methu mewngludo '%s' #

content.import.failed.subtitle=Gweler y log allbwn am fwy o fanylion #

content.import.failed.subtitle\_duplicate=Pecyn dyblyg wedi'i ganfod #

content.import.failed.subtitle\_malformed\_zip=Ddim yn archif zip ddilys #

content.import.failed.subtitle\_premiumcontent=Nid yw cynnwys yn y byd hwn yn cael ei gefnogi gan Minecraft: Education Edition. #

content.import.failed.title\_premiumcontent=Cynnwys heb ei Gefnogi #

content.import.succeeded= Wedi llwyddo i fewngludo '%s' #

content.import.succeeded\_with\_warnings=Wedi llwyddo i fewngludo '%s' gyda rhybuddion #

content.import.succeeded\_with\_warnings.subtitle=Cliciwch yma am fwy o wybodaeth #

content.import.started=Wedi dechrau mewngludo... #

eduTemplateWorld.theAgentTrials.name=Treialon Asiant #

eduTemplateWorld.tutorialWorld.name=Byd Hyffordiant #

eduTemplateWorld.mushroomIsland.name=Ynys Fadarch #

eduTemplateWorld.mooshroomIsland.name=Ynys Fadarch #

eduTemplateWorld.starterTown.name=Tref Dechreuol #

eduTemplateWorld.tutorialVolumeII.name=Hyfforddiant Cyfrol II #

eduTemplateWorld.blocksOfGrass.name=Blociau Glaswellt #

tips.edu.1=Gallwch ddal Shift i lawr i dynnu llun agos gan ddefnyddio'r Camera. #

tips.edu.2=Yn wahanol i Arwyddion, gallwch olygu Llechi, Posteri a Byrddau dro ar ôl tro. #

tips.edu.3=Defnyddiwch Ctrl+B i roi galluoedd testun-i-leferydd ar waith ar gyfer sgwrsio yn y gêm. #

tips.edu.4=Gallwch allfudo eich byd Minecraft i'w rannu ag eraill. #

tips.edu.5=I gael eich cyfoedion i gysylltu â'ch byd, arhoswch eich gêm a rhannwch eich cod ymuno. #

tips.edu.6=Cofiwch, er mwyn defnyddio gorchmynion slaes, fod angen i chi alluogi twyllwyr yn eich byd. #

tips.edu.7=Wedi gorffen eich creadigaeth? Gofynnwch i eraill fynd ar daith o amgylch eich byd fel ymwelwyr i ddiogelu eich gwaith. #

tips.edu.8=I ddefnyddio ADEIALDWR COD, pwyswch C ar eich bysellfwrdd neu gyffwrdd ag eicon yr Asiant ar frig eich sgrin! #

tips.edu.9=Defnyddiwch y Llyfrgell i ddod o hyd i fydoedd gemau newydd i adeiladu ynddo. #

tips.edu.10=Chwilio am fiome penodol? Rhowch gynnig ar y Llyfrgell. #

tips.edu.11=Saif NPC ar gyfer Nodweddion Non-player character. #

tips.edu.12=Ym Modd Goroesi, rhaid i chwaraewyr ddod o hyd i'w hadnoddau eu hunain. #

tips.edu.13=Ym Modd Creadigol, gall chwaraewyr ddewis adeiladu o unrhyw un o'r blociau yn Minecraft. #

tips.edu.14=Enw eich helpwr robot adeiladu cod yw'r Asiant. #

tips.edu.15=Gellir defnyddio Carreg Goch yn Minecraft i greu cylchedau a pheiriannau syml. #

tips.edu.16=Gallwch gopïo a gludo o olygydd testun i lechen, poster neu fwrdd. #

tips.edu.17=Gallwch toglo Awgrymiadau Bysellfwrdd a Llygoden ar neu i ffwrdd yn y ddewislen Gosodiadau o dan Reolaethau. #

tips.edu.18=Gallwch toglo Awto Neidio ymlaen neu i ffwrdd yn y ddewislen Gosodiadau o dan Reolaethau. #

tips.edu.19=Tra yn y Modd Creadigol, pwyswch neidio ddwywaith i hedfan yn gyflym. #

tips.edu.20=Dewiswch Modd Gêm Ddiofyn wrth greu byd i nodi'r math o chwarae rydych chi ei eisiau. #

tips.edu.21=Defnyddiwch y gorchymyn ''/setworldspawn'' i gael chwaraewyr newydd i ddechrau chwarae lle rydych chi'n sefyll. #

tips.edu.22=Dewiswch ganiatâd chwaraewr diofyn wrth greu eich byd i nodi'r hawliau rydych am i'ch cyd-ddisgyblion eu cael pan fyddant yn ymuno. #

tips.edu.23=Pwyswch I ar eich bysellfwrdd neu gyffwrdd â'r eicon Darllenydd Trochi i ddarllen neu gyfieithu testun yn y gêm. #

trade.doesNotWant=Nid yw masnachwr eisiau hyn #

trade.excalamation=! #

trade.expProgress=Profiad: %d/%d #

trade.expMax=Profiad: MAX #

trade.levelPrefix=Lefel: %d #

trade.levelPrefixAndName=Lefel %d - %s #

trade.levelPrefixAndName.max=Lefel Uchaf - %s #

trade.level.1= Dechreuwr #

trade.level.2=Prentis #

trade.level.3=Dyn ar daith #

trade.level.4=Arbenigwr #

trade.level.5=Meistr #

trade.mysteriousText=dab #

trade.notEnough=Dim digon %s #

trade.question=? #

trade.trade=Masnachu #